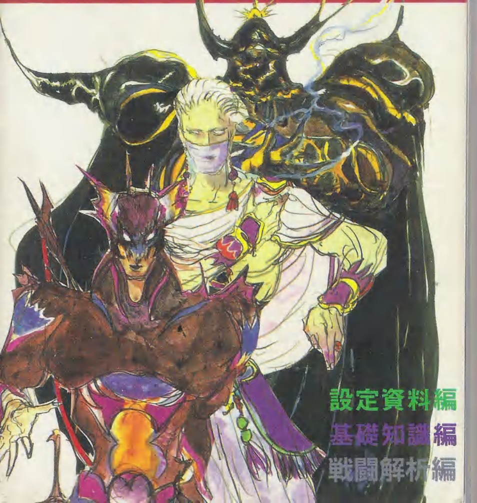
華鍵超任遊樂器叢書 06



太空戰士IV代

FINAL FANTASY IV

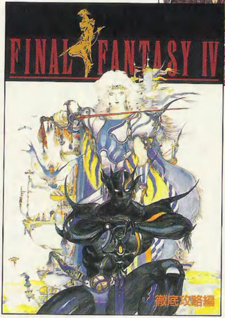


設定資料編

基礎知識編

戦闘解析編





RA006-03-92240-1 LHP B32(C) PA208 定價 **240** 元

華鍵出版社



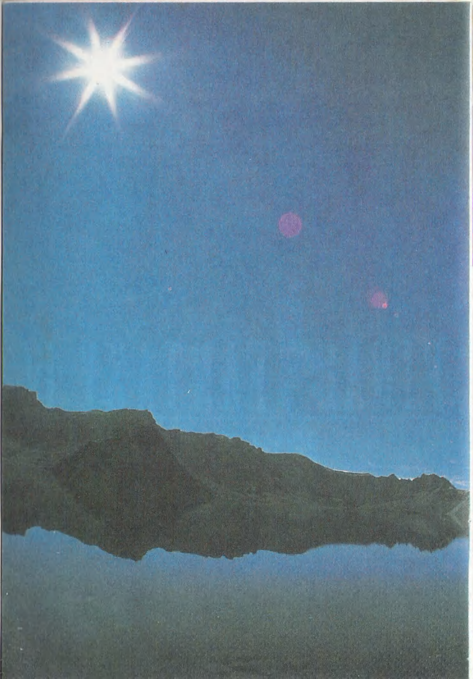
太空戰士四代

ファイナルファンタジーIV

FINAL FANTASY IV

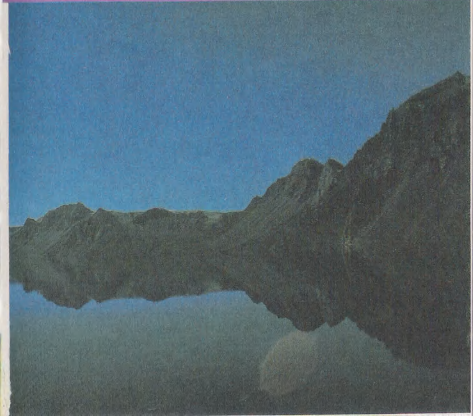
[設定資料編]

⑯ 上册設定・基礎・戰鬪



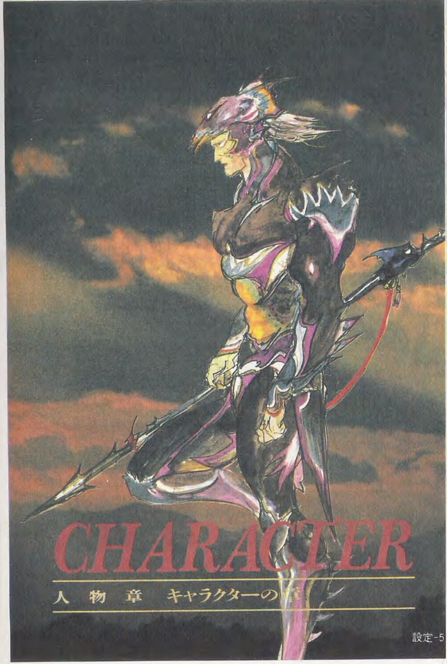
PROLOGUE

很早很早以前，
在天空會出現大的光芒。
溫暖的光芒照耀地上，
不久後就消失了。
後來留下了四個小光芒。
天的那一方誕生了星星。
邪惡意志也隨之到達地上，
但也許會被更強的能力封住。



CONTENTS

- 採用各自的頁碼編排，爲便於區別各於頁碼前冠以「設定」、「基礎」等以資查閱辨識。基礎知識篇內道具、武器、防具等欄內所提之頁碼卽表基礎知識篇內的查閱頁碼，請勿混淆。
- 下冊徹底攻略篇內所冠以「②」爲起頭的頁碼，代表對照基礎知識篇的頁碼，請善加使用。



---人物角色相互關係圖---

以三個年輕人爲中心，所展開的際遇和別離

故事的主角是住在巴倫(バロン)國的三個年輕人，賽西、凱因和羅莎。他們原是巴倫國的軍人，服從傾向於擴張軍備的巴倫王，後來因爲發覺上當，而遠離國外。

在旅途中可能會見各式各樣的人們，他們說不定也會成爲賽西一等人的夥伴或助其一臂之力。在其中，可能會產生令人傷感的別離或憎恨的回憶。而故事大都是以主角賽西爲中心而展開。





(飛空艇修補部隊)
施得 シド
代替父親
(黑暗劍士)
賽西 セシル
伙伴
(蒙克僧長)
楊 ヤン
楊的太太
(魔道士)
巴洛姆バロム・波洛姆ポロム
師弟(師兄弟關係)
長　老
因緣・賽西成爲監護人
伙伴
單戀
競爭對象
(龍騎士)
凱因 カイン
單戀
(白魔道士)
羅莎 ローザ
後來變成師生關係
因緣
(召喚士)
莉迪雅 リディア
後來變成師生關係
(賢者)
德拉 テラ
父女
伙伴
(達姆西安王子・王族)
基拔特 ギルバート
情侶
安娜 アンナ
有一點戀情
(艾布拉納王子・忍者)
艾吉 エッジ



賽西・哈威

セシルニハーヴィ

▶性別：男　▶年齡：20歲
▶身高：178cm　▶體重：58kg
▶能手：右手
▶出生地：不明
▶裝備：黑暗劍、黑暗盾、黑暗頭盔、黑暗鎧甲及黑暗護手。

黑暗騎士

必須與黑暗力量，和自己生命力戰鬪的破壞戰士

在巴倫國中，屬軍隊內軍事成就最高的軍隊，就是「黑暗騎士團」，是一般雜兵們所憧憬的軍隊之一。

欲參加『黑暗騎士團』唯一的方法，就是要由『巴倫王』的敕令所選擇而來。而一年僅僅甄選微少的人數，不僅只有按照戰鬪能力或劍術來選擇，還必須獲得大家的信賴，這才是重要條件。

入團後要接受『黑暗劍』的考驗，獲得『負力(黑暗力量』後，才能被允許投入參加戰鬪。

黑暗劍

黑暗騎士才能使用的妖刀

在白刃處含著負力魔性的劍，對負力毫不了解的人，拿了這種劍以後，心智就會被控制，隨意殺人。這是黑暗騎士才能使用的秘劍。

爲了要發揮此劍最大威力，必須讓使用者的生命力和劍的威力起衝突，接著只要對外界發射此負力即可。

負力所影響的範圍極廣，因而能夠使複數的怪物受創。



陰影劍

▶就正如其劍名，含著陰威力的劍，劍的本身喜歡黑暗，在時機來到以前乃在地底深處沈眠。鍔端有蝙蝠的翼狀則爲其表徵。



黑暗劍

◀『黑暗騎士』的基本裝備。當賽西加入『黑暗騎士團』時，國家曾給此劍，上面刻著令人毛骨悚然的白骨，象徵含在劍中的威力。



卓越的劍術才能和擁有駕駛飛空艇技術的神秘青年

是『黑暗騎士』同時也是『飛空艇團』隊長的精英青年。『飛空艇團』向來具有巴倫國的第一把交椅的權威，可看出賽西有多麼被信賴。

當然了，最初他也僅是掌管雜兵軍隊『巴倫陸兵團』的小隊長而已，但在那時才華被發掘出來。在成爲『黑暗騎士』後，就被任命爲同時期設立『飛空艇團』的第一任隊長。

他能夠有如此的掘起，完全是憑藉著自己的實力，絕非仰仗他人，因爲他沒有後台更無靠山。他是於2歲時被國王收養的孤兒，在國王的羽翼下成長，從學校畢業後，即和同窗好友凱因，一起進入巴倫軍校。

雖然出身不明。但有很多人，不論是男是女，都被他誠實的個性所迷住。

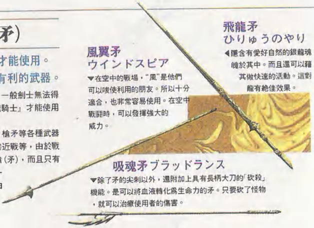
Cecil Harvey

槍(矛)

榮譽心高的龍騎士才能使用。對空中戰而言，是有利的武器。

因爲具有長柄的關係，一般劍士無法得心應手的使用，只有『龍騎士』才能使用此傳統性的武器。

『龍騎士』可使用劍，槍矛等各種武器，但騎龍戰鬪，在空中接近戰等，由於戰法的特性，較喜歡使用槍(矛)，而且只有『龍騎士』才能使用。這一點，也是吸引他們的理由之一。



風翼矛
ウインドスピア

▼在空中的戰場，"風"是他們可以唆使利用的朋友。所以十分適合，也非常容易使用。在空中戰鬪時，可以發揮強大的威力。

飛龍矛
ひりゅうのやり

◀隱含有愛好自然的銀龍魂魄於其中。而且還可以藉其做快速的活動。這對龍有絶佳效果。

吸魂矛ブラッドランス

▼除了矛的尖刺以外，還附加上具有長柄大刀的「砍殺」機能。是可以將血液轉化爲生命力的矛。只要砍了怪物，就可以治療使用者的傷害。



和龍心意相通 孤獨而温柔的龍騎士

『龍騎士團』隊長。父親也是隊長，父子二代都是隊長。在悠久的歷史中，這種事是首次發生的。

凱因的父母在他小時候就去世了。特別是他父親、生前十分活躍，後來甚至流傳出被暗殺的謠言。雖然曾引起『龍騎士團』隊員的一陣騷動，不過幸得父親的龍對其仍身具信心，因而感動了這些團員，再度團結起來，然而此時龍開始衰弱。

在團員的注視中，凱因救了衰弱的龍。凱因博得了龍信任他的才能，最後被任命爲隊長。

Cain Highwind

凱因・海温德
カインニハイウインド

▶性別：男 ▶年齡：21歲
▶身高：183cm ▶體重：61kg
▶能手：左手
▶出生地：巴倫
▶裝備：矛、鐵盾、鐵盔、鐵鎧甲、鐵護手



龍騎士

擁有高度自尊心，且有傳統性的龍師

「龍騎士團」是擁有悠久歷史巴倫軍隊內，長期保持第一的精鋭部隊。因爲要達到充分駕馭龍的程度，必須得花上四、五年的時間，所以採用世襲制。而龍的繁殖也並不是使用人工方法即可繁殖，因而軍團的擴張便有不合人意的狀況發生。基於這種情形，於是出現了具有機動力的飛空艇團，最後終於將首座讓給了他。

雖然已不是最精鋭的部隊，但仍保持著強大火力，在肉搏戰中，連『飛空艇團』也比不上。



Rosa Farrell

白魔道士

擅用精神力，使用白魔法的專家

使用救護人們的白魔法，就是白魔道士。白魔道士原本身不喜歡爭鬪，但近年來却常被派來戰鬪，而使用會殺傷人的魔法。

在巴倫軍隊中，也新設了『白魔道士團』和『黑魔道士團』。

但對原本既不重視魔法的巴倫軍隊而言，『魔道士團』可說沒有影響力。『白魔道士團』原本即有救護隊的意義。

羅莎・法蕾
ローザ＝ファレル

▶性別：女　▶年齡：19歲
▶身高：162cm　體重：47kg
▶能手：右手
▶出生地：巴倫
▶裝備：鐵箭50、弓、皮的帽子、皮的衣服、鐵製手環



與一弓
よいちのゆみ

▶據說是那須的與一曾使用過的日本弓，命中率還算不差，而且一旦命中，就有能把敵人驅離的威力。另外，攻擊力也不賴，只要裝備了這種弓，就會產生力量，它的能力令人感到不可思議。



雖然很謹慎的表達心中的感情，事實上仍是充滿熱情的少女。

在巴倫國中，是數一數二的持弓名手，同時，她的美貌也被視爲無以倫比。雖然有很多年青人喜歡她，但她只對賽西有好感。

但是，其父親是龍騎士，擁有貴族血統，家人都不喜歡她和出身不明的賽西有過多接觸，羅莎也只能將愛意深深放在心中罷了。

和凱因的家族算是世交，小時候父親就過世的羅莎，對凱因有另一親愛的情感。

羅莎加入剛剛才設立的『白魔道士團』，目的是想多在賽西的身邊。她的白魔法實力，目前算是不錯。



弓ゆみ

連沒有力氣的人也能使用的輕型弓，不過威力和命中率很有問題。

這是可做遠距離攻擊的唯一武器，任何人都可使用，但是相對的命中率也極端的低。由於弓自身會選定使用的手，因此對熟練者而言並不構成問題。最好是配合各式的弓箭，以其能發揮出其對應敵人的效果及增強的攻擊力。

愛路夫弓 エルフィンボウ

▲含著妖精愛路夫族魔力的木製弓，裝備以後其魔力知性和敏捷度會上升，並擁有對魔法的抵抗力，尤其對魔法師系的敵人效果最大，當做道具使用，亦會發出魔力。

王族

是商人，也是吟遊詩人的王家人

商業國家達姆西安是初代基拔特（ギルバード）所創立的國家，當然他原本也是商人。他之所以能成爲國王，得力於商才的地方很多。但不只如此，有一天晚上，棲息在沙漠的砂蟲突然來襲，他還利用豎琴的聲音趕走了砂蟲群。

基拔特的血統是商人，同時也是吟遊詩人。從那時起，每一代都繼承了這種血統。

基拔特·克利斯·馮·默亞
ギルバート＝クリス＝フォン＝ミューア

▶性別：男　年齡：24歲
身高：174cm　▶體重：51kg
▶能手：右手
▶出生地：達姆西安
▶裝備：夢之豎琴、羽飾帽、詩人之服、紅寶石戒指



雖然是王位的繼承者，却是脫俗的優雅王子。

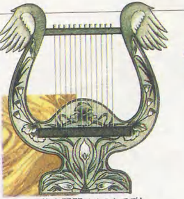


豎琴 たてごと

利用音色從精神層面加以破壞，是一不可思議的神秘樂器

不熱衷爭鬪的達姆西安國民所喜愛的豎琴，最初的目的，並非用來傷害他人，雖然採取攻勢，但也別期望會產生重大傷害。還不如彈琴使對方鬆弛戰力，使對方產生精神上的痛苦。

但每一次的攻擊，只要彈豎琴，就會對使用者施加負担，所以儘可能不要使用。



夢之豎琴 ゆめのたてごと

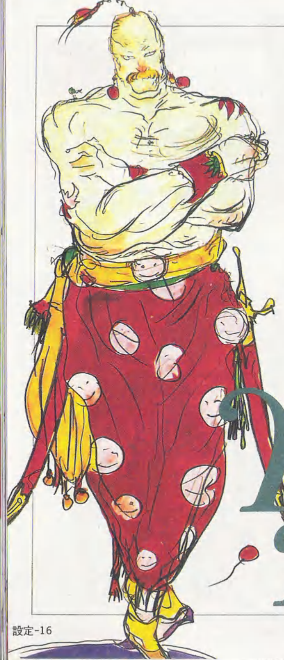
▲雖然幾乎沒有任何攻擊力，但却會將聽了此音樂的邪惡之人帶往夢的世界。這是從達姆西安帶來的豎琴。

『基拔特』是達姆西安王位繼承第一順位的王子，也等於第7代。因爲生活在長治久安皇家風潮的關係，養成了基拔特穩重的性格。

對達姆西安來說，王家所必要的就是謡曲的才能和商才。基拔特有謡曲的才能，也因此獲得人民的敬愛，然而對另一項資質—商才，他則完全不關心。他並不是沒有商業方面的才能，而是對此毫不感興趣。目前，達姆西安王也對此事感到困擾。

繼承了吟遊詩人血統的基拔特，不喜身分、金錢等一切俗事，而想在諸國流浪。

Gilbart Chris Von Muir



楊・范・來丹
ヤン＝ファン＝ライデン

- ▶性別：男 ▶年齢：35歳
- ▶身高：182cm ▶體重：76kg
- ▶能手：双手
- ▶出生地：法布爾
- ▶裝備：火焰爪、皮製衣服

蒙克僧

焠煉精神和肉體兼備的僧侶

鍛鍊身體以當做武器的蒙克僧。在法布爾，他們侍候神，且天天修鍊。

蒙克僧不只有侍候神而已，肉體的鍛鍊也是其主要的修鍊功課。每年有一個月期間必須在冰冷的高地賀布斯山修鍊。通過嚴格修鍊的蒙克僧，擁有結實的肉體和堅忍不搖的精神。

Yang Fang Leiden



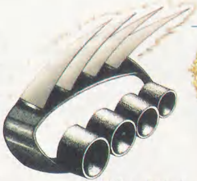
在武鬪國家法布爾國國內，也可說是最精銳的蒙克僧兵。

爪つめ

蒙克僧所發明，攻擊屬性附加用武器

用肉體爲武器的蒙克僧是不需要武器的，但單獨靠肉體，對任何怪物也只有最起碼的傷害而已。

所以再發明爪，對爪使用魔法之後，對攻擊也可附加屬性，而裝配感好的爪，更有提高命中率的作用。



雷電爪いかずちのつめ

▲使用特殊的金屬製造，殺傷敵人後立刻帶電，尤其對害怕電的機械系敵人，更可給他們相當大的殺傷力。



地獄爪じごくのつめ

▲據説含著在地獄漂浮游移瘴氣的神秘之爪，爪插入傷口以後，毒素便會運送至全身。但亦有提高體力的作用，是一種詭秘的爪。

法布爾的蒙克僧兵隊隊長楊，沈默寡言而且沈著。

從小，便持之以恆的做蒙克的鍛鍊，他的才能卓越超群，幼年時期便經常保持最大實力。現在，確實可稱做法布爾第一。但他絕不因自己的實力而感到驕傲，這點便可說明人們對他的敬佩是其來有自。

他最大的弱點是擁有一個蓬頭垢面的太太。據說他有懼內症。



像鳥一樣在空中飛翔，博學的飛空艇工匠

『飛空艇』的發明者。早就對天空充滿了強烈的慾望，解讀了在巴倫傳下來的古文書，而學習了古代的超技術『浮遊術』。把浮遊術和他的航空理論結合在一起，創造了『飛空艇』。

他是單純的工匠型人物，非常討厭邪惡的事。對於『飛空艇』被利用在軍事用途上，他非常反感。但是奉了國王之命令而當成『飛空艇』隊長。

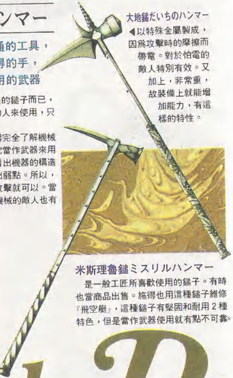
他的妻子很早就去世了，現在和女兒兩人一起生活。好像想要有能繼承他的兒子，所以寵愛賽西。從他小時候就讓他坐開發中的『飛空艇』。

鎚子ハンマー

雖然只是普通的工具，但是經過施得的手，就會變成有用的武器

雖然僅是普通的鎚子而已，這對施得以外的人來使用，只是一種工具。

但是因爲施得完全了解機械，所以才能把它當作武器來用。他能馬上就看出機器的構造，而且也能看出弱點。所以，只要針對弱點攻擊就可以。當然，對象不是機械的敵人也有效果。



大地鎚だいちのハンマー

◀以特殊金屬製成，因爲攻擊時的摩擦而帶電。對於怕電的敵人特別有效。又加上，非常重，故裝備上就能增加能力，有這樣的特性。

米斯理魯鎚ミスリルハンマー

是一般工匠所喜歡使用的鎚子。有時也當商品出售。施得也用這種鎚子維修『飛空艇』，這種鎚子有堅固和耐用２種特色，但是當作武器使用就有點不可靠。

技師

是人生被支配爲對創造感興的人們

他們是屬於巴倫『飛空艇團』直屬的維修部隊的「飛空艇整備隊」的技師們。『飛空艇團』是學習了「施得」所開發的『飛空艇』駕駛技術的人才能入隊的超精英集團。如前述，現在是在巴倫擁有最大權威的部隊。

但是，技師們有很多擁有工匠的氣質的人，爲了要保養最前線的『飛空艇團』，所以工作非常吃力。但是對於工作是趣味延伸的他們而言，工作吃力也是一種樂趣。



施得・波連第納ツド=ポレンディーナ

▶性別：男　▶年齡：54歲
▶身高：159cm　▶體重：67kg
▶能手：右手
▶出生地：巴倫
▶裝備：木槌
囚犯衣服

Cid Pollendina



Edge "Edward Geraldine"

艾吉エッジ

"愛德華・傑拉登" エドワード=ジェラルダイン

▶性別：男　▶年齡：26歲
▶身高：175cm　▶體重：51kg
▶能手：左右手
▶出生地：艾布拉納
▶裝備：飛刀×２　綠扁帽
黑帶道服
米斯理魯護手

忍者

能同時使用忍術和劍術的勇士

在遙遠的島國艾布拉納，島國獨特的異文化繁榮。其文化和其他各國有不同的發展形態。其中，產生了和魔法相似的技術「忍術」，能自由地使用忍術的人，就是「忍者」。

他們不僅會忍術而已，也能使用巧妙的劍術。



第一文字きくいちもんじ
▶在刀鞘的乾漆上用金粉畫著菊花，具有高雅的感覺。但是威力並不太大，是非常普通的日式刀。



飛刀くない
▲飛鏢型的短劍。如果是艾布拉納的國民，大部分者隨身攜帶著。因爲能方便的使用，也能對敵人發射。



飛鏢しゆりけん
▶能射出傷害敵人的武器。因爲能深深地刺入敵人的身體，所以只能使用一次，不過威力很大。因爲是屬能射的道具，故對付空中的敵人也十分有效。

忍刀

符合艾布拉納文化的細長之劍

古代在近隣諸國愛用的劍傳到了艾布拉納，經過了獨自的發展而成爲「忍刀」。就如同艾布拉納國民一絲不苟的個性一般，忍刀是精密設計的刀，按照近年分析的結果，其精密度比別的國家優秀。不過要看人使用，不是認眞的話，就無法使用。

忍術

有黑魔法的性格，會銳利的攻擊敵人

和忍刀一樣，是很早以前從外國傳來的魔法進化爲忍術。因爲根源一樣，所以原理也相同，要利用知性讓能力爆炸。

看了實際的「忍術」，就能看到和現在的「黑魔法」、「白魔法」非常相似的忍術。

那麼在這裏要介紹全部的「忍術」。



二刀流的高手 熱情的忍者

艾布拉納國的第一王子。因爲是國王的獨生子，所以是王位繼承權的只有「艾吉」一人而已。

國王非常寵愛艾吉。但是艾吉卻非常喜歡活動，而不喜歡受拘束。性格熱情而口無遮攔，非常有自信，不服輸。以當作王家的人而言是性格相當特別的人，但事實上，其目的是要隱藏其溫柔的性格。正義感強，不怕強者的精神，可能是獲得國民敬愛的理由，充分的具備了當國王的素質。

火遁かとん
能將周圍化成爲一片火海來殺傷敵人。而自己卻毫髮未損的不可思議的忍術。

水遁すいとん
會從四面八方召喚水彈衝擊敵人，但攻擊範圍卻能避開自己的所在地。

雷神らいじん
能從天上召喚大雷，雷會炸開大氣，對著敵人的頭部一直線的突進。

煙彈けむりだま
會在戰鬪中噴出濃煙，變成煙幕，利用這個機會就能逃走。

影縛かげしばり
會把敵人的影子固定在地面，使之動彈不得，則致使敵人的本體也不能動的一種忍術。

分身ぶんしん
經過「念」就能把自己的身體分爲好幾個，擾亂敵人的視線，使敵人攻擊失誤的分身術。



把過去埋葬在黑暗中的鬼才老魔道士

住在邊境的村子凱波(カイポ)的老魔道士。年輕時是住在敏西迪亞的有名賢者。他以自己的才能一次次地解開了古代魔法的封印。但是有一天超出自己的容許範圍，魔法不受控制，造成許多魔道士受到傷害的悲慘結果。

「德拉」爲了反省自己而離開了敏西迪亞。後來就在邊境的村子和當地平凡的女性結婚，而生下了獨生女「安娜アンナ」。因爲太太很早就去世，所以非常寵愛安娜。

現在因爲年老的關係，往昔所學習的魔法已經忘了差不多了。幸好女兒「安娜」完全沒有當魔道士的資質。只是像一般平凡人和平的生活著。

德拉テラ

▶性別：男　▶年齡：60歲
▶身高：177cm　▶體重：48kg
▶能手：右手
▶出生地：敏西迪亞
▶裝備：杖　皮製衣服

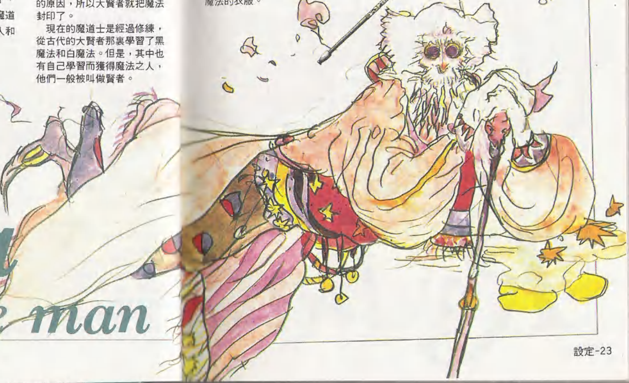
賢者

能再現古代魔法學習方法的人們

古代敏西迪亞的魔道士是以自己的能力開發魔法而學習。因爲魔法的開發漸漸旺盛，不知不覺中就出現了爲了要誇示自己的能力而學習魔法之人。這種人變成了傷害很多魔道士的原因，所以大賢者就把魔法封印了。

現在的魔道士是經過修練，從古代的大賢者那裏學習了黑魔法和白魔法。但是，其中也有自己學習而獲得魔法之人，他們一般被叫做賢者。

Tella the wise man



手杖

按照設計的優劣能決定價值的精神性武器

主要是當作舉行祭典的象徵而使用，並不是以手杖當武器來攻擊別人。而是按照設計改變攻擊法，或是召喚來精靈使其畏懼爲其目的。當然，並不是強力的人物所能裝備的，而是魔法系，特別是白魔法系的人物來裝備的話，就能獲得更好的效果。

手杖和劍不同，不管再如何的便宜，一定都有設計。因爲是用手杖舉行神的祭典，所以其設計的圖案一定和白魔法有關。如果提高了精神的波動念力的話，就會從手杖的前端出現白魔法的衣服。



賢者之杖けんじゃのつえ

◀古代的魔法師要舉行生命之祭典時，據說要獻給神的杖一飛出，死人回歸的衣服會包住其周圍。

力之杖ちからのつえ

▼支配能力的手杖，裝備的話，就能增強能力和精神。
接觸了從手杖發出的衣服，就會從體內產生能力，會發狂而持續的攻擊。



有良好環境，被異界的人所信賴的少女

鞭子ムチ

據説是訓練幻界的人的指導用武器

在召喚者中，特別強力的人被用手杖也無法控制。要用鞭子控制。而且按照鞭子的長度也能像近距離一樣對遠方發動攻擊。有時可以捲住敵人使之麻痺。



高熱鞭ファイアビュート

◀一揮鞭就會產生高熱，發熱就會讓身體的機能上升、增加能力、體力和敏捷度。但是有關魔法的能力會降低。

持有純粹血統的召喚士，好幾年來頭一次誕生的少女。不僅父母而已，也得到全村人的寵愛而長大。

當然，成爲一個召喚士須有相當的實力。依召喚士的能力而言，女性比男性強、小孩比大人強。幻界的住民有信賴單純之人的傾向。少女「莉迪雅」可以説完全具有能發揮她的能力之條件。

電擊鞭でんげきむち

▲埋在鞭子各部分的刺是用帶電的特殊金屬所製造。帶電時間能變長，金屬也能配合來作調整，對於害怕電的敵人特別有效。

莉迪雅リディア

▶性別：女　▶年齡：7歲
▶身高：107cm　▶體重：18kg
▶能手：右手
▶出生地：米斯特
▶裝備：棍棒、皮帽
皮製衣服、鐵手環

召喚士

當作種族的界限已經明顯的快要沒落的一族

可從幻界召喚"靈界人物"的是召喚士。召喚士要學習召喚魔法時，須要先學基本的黑魔法、白魔法，故而能使用魔法。

現在，不喜歡俗世的召喚士們，據説住在離幻界最近的米斯特，雖然也有分散在各地的少數派，但他們的血統沒有那麼純，能力也低。米斯特的召喚士們都是血族結婚，確實會縮短壽命，而發生了種族危機。召喚士的未來似乎不太樂觀。



Rydia of Mist

召喚魔法

對自己實力的判斷會決定當召喚士的命運之長短

召喚幻界的住民，自由操縱的即是招喚魔法。與其説是自由地操縱，不如説是幻界的住民對召喚士的能力、或對召喚士的武器所表達的一種敬佩，而讓他們服從命令來得正確。

萬一，召喚了不適合自己實力的人物，他就不會接受任何人的命令，而隨意行動，實在是一種可怕的魔法。爲了能和他們順利交往，必須要先了解他們的本質。

陸行鳥チョコボ

召喚對於脚力有相當實力的「陸行鳥」，用踢攻攻擊敵人。陸行鳥的大腿部份大約有100～120 公分，應該能發揮相當強的威力。但是對於巨大的敵人、防禦力高的敵人、或實力上相差太多的敵人，不要使用較好。





希瓦シヴァ

▶冰的精靈「希瓦」，大多性格凶猛，如果認爲是敵人的話，就會把對方全部都凍結起來。她的呼吸擁有絶對性的冰冷，特別是對以熱爲本體根源的生物會作無情的傷害。

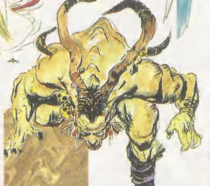
雖然凶猛，但對召喚士，大部分都會忠實的侍侯，所以可以説是容易差使的精靈。



拉莫ラムウ

▲支配雷的「拉莫」在幻界也是獲得親密感的好神。在幻界審判惡的立場上，其公平性在幻界中是超群的，而且因爲其善良的個性而不容易使喚。

召喚士一定要攜帶杖，利用從杖所產生的波動來控制雷。如果召喚出他，生氣的雷會襲擊敵人。



伊佛利特イフリート

◀召喚出火的精靈「伊佛利特」。「伊佛利特」也很凶猛，但他的凶猛是不能和「希瓦」相比。會吐火焰，也會用火來罩住自己的身體或者把周圍變爲火柱，是其拿手傑作。

但是，因爲比較會聽召喚士的話，所以可能不會燒死召喚者。





泰坦タイタン

▶是出現在希臘神話中之巨神泰坦的後裔。雖然和宙斯的戰爭失敗，但是有留下血統，性格温和有紳士風度，而且連打扮也像是上等的戰士。

如果把「泰坦」召喚出來，他會用 7 噸重的身體引發地震，有時可能會讓敵人掉進地震的裂縫中。

巴哈姆特バハムート

◀在龍中是最接近神的龍，可以説是龍之王者。自尊心很強，如果對他無禮，就算是伙伴也不會原諒。要能力相當強的召喚士才能召喚他。會從口中吐出灼熱的火，燒死敵人。





利維亞リヴァイア

▶統治海洋的利維雅神，讓他生氣的話，就會用海嘯或大洪水讓世界淹沒在海底。

但是，要讓有寬大精神的神生氣是不簡單的事。他會服從召喚士的命令，用大海嘯攻擊敵人。但因利維雅是神的關係，等級低的召喚士是無法召喚他的。

奧丁オーディン

◀勇敢的戰士或對世界有貢獻的偉人死亡後就會變成靈魂，常常會附於武器或防具之上。這種靈魂，如果碰到和自己志同道合的人，有時就會出來幫助他。奧丁也是這種靈魂中的一個人，但是他不可能協助弱者。

黑魔道士

用知性與技能，在大氣中產生具有殺傷力及攻擊性的魔道士

利用本身的知識，使周圍的元素凝縮，以噴出強大殺傷力於對方的即是黑魔法。黑魔道士不但知識豐富，知性亦高。如果要更了解黑魔法，則需要不斷地修行。當然，利用實戰，知性亦可隨之增高。

白魔道士

將意志堅定、不動搖、純潔者精神等，當做能力加以發揮的魔道士

如果以"魔法"的起源來說，白魔法和黑魔法是相同的，而用自己的精神力，將魔法轉化爲善的，則是白魔法。若要充分使用白魔法，必須強化精神力。不過，有些人與生俱來就有這種精神力。



巴洛姆パロム

- ▶性別：男 ▶年齡：5歲
- ▶身高：94cm ▶體重：22kg
- ▶能手：左手
- ▶出生地：敏西迪亞
- ▶裝備：冰凍棒、羽飾帽、皮衣、鐵手環

波洛姆ポロム

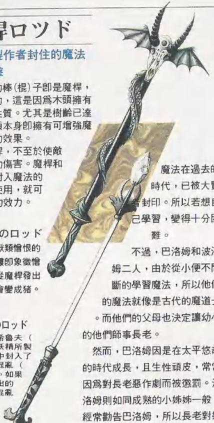
- ▶性別：女
- ▶年齡：5歲
- ▶身高：93cm
- ▶體重：19kg
- ▶能手：右手
- ▶出生地：敏西迪亞
- ▶裝備：杖、羽飾帽、皮衣、鐵手環

魔桿ロツド

當中藏有被製作者封住的魔法以此來做攻擊

封入了魔法的棒(棍)子即是魔桿，大部分是木製的，這是因爲木頭擁有可封入魔法的性質。尤其是樹齡已達千年的，其木頭本身即擁有可增強魔力，增加魔法的效果。

不過這種魔桿，不至於使敵人受到致命性的傷害。魔桿和手杖一樣，屬封入魔法的武器。如果一使用，就可以發揮黑魔法的效力。



變化棒へんげのロッド

▶含著對人類、獸類憎恨的魔桿，前端的骷髏即象徵憎恨。如果不幸被從魔桿發出的魔法擊中，將會變成猪。

妖精棒ようせいのロッド

▶是一被稱作爲希魯夫（シルフ）此大氣妖精所製造出的魔桿，其中封入了希魯夫最拿手的混亂（コンフュ）魔法。如果觸摸了從魔桿發出的魔法，將會立即混亂。且這對把他們視爲天敵的巨人系，也有很大效果。



和古代魔道士一樣，擁有成長的才能

魔法在過去的時代，已被大賢者封印。所以若想自己學習，變得十分困難。

不過，巴洛姆和波洛姆二人，由於從小便不間斷的學習魔法，所以他們的魔法就像是古代的魔道士。而他們的父母也決定讓幼小的他們師事長老。

然而，巴洛姆因是在太平悠哉的時代成長，且生性頑皮，常常因爲對長老惡作劇而被懲罰。波洛姆則如同成熟的小姊姊一般，經常勸告巴洛姆，所以長老對她頗有好感。雖是如此，二人魔法的能力皆被肯定。

Palom & Porom of Mysidia

黑魔法

是支配殺傷力的可怕魔法

如果能加深對自然界的知識，黑魔法就更能增加其威力。尤其是想要達到隨心所欲施展的話，則要更加充分的了解，及需要相當的知性。

火球術・強火球術・超火球術ファイア・ファイラ・ファイガ

加速合成物質電子的移動速度，使其發熱發火，這當然屬於熱系攻擊。所以對住在寒冷地區的敵人或把冷氣當做能力的敵人非常有效，尤其對不死生物系的敵人，特別具有效果。

被認爲是黑魔法的初步階段。學習黑魔法時，多從火球術開始。

冷風術・強冷風術・超冷風術ブリザド・ブリザラ・ブリザガ

乃是怕熱的怪物，爲了對抗火球術而想出來的方法。它的原理和火球術恰好相反，是使在標的體內電子的移動速度變慢，降低體溫，使其凍結，而被凍結的東西，甚至會破碎。

當然對住在熱帶地方，或把熱當做能力的敵人有效果。

閃電術・強閃電術・超閃電術サンダー・サンダラ・サンダガ

閃電術共有二種方法，一種是從標的體內發電的方法，另一種則是直接從天空召喚雷的方法。前者比較簡單，而後者則威力驚人。對容易觸電的東西，例如，住在水中的東西或把電氣系統當做動力的東西，有很大的殺傷力。

昏睡術スリプル

刺激在大腦皮質的睡眠中樞，引誘標的前往夢的世界。但由於各個生物大腦皮質的性質不同，所以對很多生物是無效的。

奪魂術ドレイン

吸收標的的元氣（HP），轉化爲自己的元氣。必須特別注意一點，如果對原本即沒有生命力的不死系生物使用奪魂術，將會發生反作用。

奪能術アスピル

使用和奪魂術相同的原理，吸收標的的智能(知力)當做自己的智能。因爲需要相當的集中力，所以不容易一次就做多量的吸收。

氣毒術ポイズン

在標的的體內引起毒素，使肉體漸漸的腐敗。如果找不出對策，毒素不僅使全身腐敗，戰鬥結束以後，毒素仍可繼續遺留下來。

停止術ストップ

可停止標的周圍的空間、時間，使其無法移動。遭遇這種魔法的敵人，將會變成和麻痺相同的狀態，且失去反擊的機會，不斷遭致攻擊。

石化術ブレイク

可將在標的體內的分子，變成無機物的石頭。已被石像化東西，不但無法活動，甚至連其的生命力亦會隨之停止，無法繼續戰鬥。

震動術クエイク

會引起大規模的地殼變動而發生地震，利用地形的變化殺傷敵人。但對於能在空中飛行的敵人，效果不大。

青蛙術トード

可改變體內的分子變成青蛙，或使變成青蛙的夥伴恢復原狀。如果一旦變成青蛙，就只剩下能使用青蛙術的魔法。

異次元術デジョン

在迷宮空間製造異常狀態，可立刻從目前所在位置，回到離現在位置的前一層標的所在地去。唸這種魔法時，必須先做冥想，所以戰鬪中無法使用。

集能術トルネド

可使標的受到致命性的傷害，如此一來，在對方十分衰弱時，再給他一擊，便會造成死亡。使對方產生重傷害，從另一角度來說，是十分殘酷的。

變異術メテオ

使宇宙失去平衡，且會召來大隕石群。能使用這種魔法的魔道士僅佔少數，因爲這是一種大規模魔法，會消耗相當大的精神力。

化豬術ポーキー

和青蛙術相同原理，可把標的變成豬，或者從豬恢復原形。不會使用魔法而變成豬的敵人，如果聰明，應該趕快逃亡。

即死術デス

可使生物的血液凝固，並馬上使其死亡，死亡的模樣可說是安樂死。但對沒有血液的不死系生物，或對機械系的敵人則毫無效果。

生物術バイオ

可十分快速的培養在體內的細菌，殺傷力很大。雖然十分快速，但如果需要大量繁殖，則仍須花費若干時間爲其弱點。

核融術フレア

促進大氣中氫原子的核融合，可放出強力的核能，對任何種類的標的，皆會產生致命性的傷害，是殺傷力十分強烈的魔法。

白魔法

治療和恢復爲主的柔和魔法

白魔法是以善爲方向的魔法。
需要強力的意志以抗拒快樂的誘惑，精神力愈強勁愈可增加本身的能力。

回力術・中回力術・強回力術・超回力術
ケアル・ケアルラ・ケアルダ・ケアルガ

可把精神能源轉化爲生命力，且把此生命力注入欲施對象。在白魔法中，是最容易學習的魔法之一，會使用它的人不在少數。然而超回力術，會使一個人的生命力負荷過重，所以只有熟練者才能使用。

復活術・新復活術レイズ・アレイズ

可召喚已離開肉體的靈魂，除了相當熟練的人之外，誰也無法使用。新復活術只要應用，即可復活，同時還能附加回力術的效果。因爲是應用魔法，所以會比使用復活術以後再使用超回力術，耗去更多精神。

驅魔術エスナ

在尚未死亡的狀態，但身體卻發生異狀時使用，可將體內分子或神經，恢復成原來狀態。例如，可等於是石化、沈默及混亂的復元。

跳躍術テレポ

會在空間製造裂口，立刻可以移動，如果在戰鬪中，便可從那個位置逃亡，若是於迷宮的移動中，還可逃亡至外界。

分身術ブリンク

把精神集中後產生分身，分身後，看起來和本體一模一樣，常常使敵人看走眼，而對分身發動攻擊。可把分身當做替身，混淆視听。

攻防術リフレク

可在標的前方設置障壁，普通攻擊雖然能夠通過此障壁，但魔法會反射回去，而殺傷使用魔法的人。缺點是使用幾次就會壞掉。

護壁層プロテス

會使穿在身上的鎧甲硬化，能增加防禦力，也就是說，可以提高對肉搏攻擊的抵抗力。對不使用魔法，卻有強大能力的對象，戰鬪反而更有效。

隔離術シェル

將自己周圍用膜狀障壁加以覆蓋，來增加對魔法的抵抗力。對可能會使用強力魔法的敵人使用，或可能會變成長期戰鬪的頭目戰也很方便。

快速術ヘイスト

因爲能夠控制重力，所以可輕便移動。如果可以快速移動，敵人發動一次快速攻擊時，便可立刻對敵人發動二次以上的攻擊。有相當多優點。

遲鈍術スロウ

和快速術正好相反，增加標的周圍的重力，使標的的動作遲鈍。當然，在敵人動作遲鈍的期間，可持續攻擊二次以上。

縮小術ミニマム

可使身體小人化或小人化的身體恢復原來的大小，進入狹小的空間，這是一種方便的法子。缺點是無法做肉體性的攻擊。

診斷術ライブラ

利用透視能力以判斷敵人的能力。也就是判斷全體的生命力，可視敵人的弱點加以擊敗。這在作戰時也可成爲有利的參考資料。

映像術サイトロ

可飛至上空觀看周圍的地形。這在爲了要確認自己目前的位置，或是確定目標的方向相當的方便。

破魔術ディスペル

使標的所使用的魔法無力化，或恢復原來的狀態。可以對用快速術以變快速度的敵人，或因遲鈍術變遲鈍的我方夥伴使用，十分方便。

麻痺術ホールド

切斷神經系統或電氣回路等的傳達系統，使其陷於麻痺狀態。但有時候會自然的復原，所以縱使麻痺了對方，也不可掉以輕心。

興奮術バーサク

強化肌肉增強體力。但副作用是無法思考，變成連續攻擊的瘋狂戰士。

沈默術サイレス

使思考中樞其中一部分壞死，因而無法言語。被使用以後便無法再使用魔法，是對魔法師系的敵人所使用的魔法。

混亂術コンフュ

給予對方傳達系統過多的刺激，使他不容易作判斷。甚至不能區別敵我，而繼續攻擊其周圍。

漂浮術レビテト

在自軍脚下引起反重力，可使身軀稍微浮起。用這種方式可以躱避敵人所施的地震攻擊。

毀滅術ホーリー

利用神的聖力，以淨化流浪的不死生物們，對不幸的不死生物使用光燒盡，還不如直接讓神召去，較合乎情理。

FINAL FANTASY IV PREVIEW •PART 1•

人物角色

每個人物角色都有明確的個性

持續性的發生際遇或別離，不斷進行冒險，便可見到許多位豐富個性的人物們。無論任何一個人，從一開始便已給予他們不同的任務，而不若Ⅲ代那樣的職業制，也就是説沒有必要對其選擇職業工作，更不用轉換職業。但其中也有例外，有的角色人物若是依照故事展開，可能會改變其職業性質。

而裝備的武器或防具，則是按照人物而有明確的規範，幾乎沒有可共用的物品。



▲出現的人物們確實各具個性，雖然不能自由選擇職業，但也絕不會有不滿情緒的抱怨。

戰鬪時的行動也依照人物而有所不同

戰鬪時，各個人物所採取的行動可説是各式各樣。除了「戰鬪たたかう」或「道具アイテム」的基本指令以外，另外還準備了適合個人特徵的獨立指令，其中大都包含了許多過去所沒有的新指令。而且，戰鬪中的動作，也依照所選擇的指令而有所不同表現，所以各人物會有獨特的行動。右側的三個人物的指令和動作，可説是一個好例子。除此之外，按照人物，也有「瞄準ねらう」和「逞強つよがる」的指令。



戰鬪

新型戰鬪法「積極性戰鬪」登場

進行ＲＰＧ遊戲時，最花時間的是戰鬪場面，可以説是戰鬪的樂趣會直接影嚮遊戲本身的樂趣。新系統的「積極性戰鬪」，是在戰鬪的場面附加即時性的要素，除可增加刺激性，還可增加戰鬪的樂趣。在「ＡＴＢ」中，會從加入戰鬪的所有人物中，依照其敏捷度來決定其行動順序。不像以往那樣，是以集中輸入指令式。輪到我方時，每個人都要依序選擇指令。

▼和敵我無關，會依照各別敏捷度決定順序，所以可以靈活選擇當時狀況變化的指令。



因為是即時性進行，所以操作要更為簡化

由於是即時性地進行戰鬪，所以選擇指令的當中，怪物仍會無情的攻擊你，如果沒有儘快選擇決定的話，在你考慮的期間，必然會遭遇傷害。在「ＡＴＢ」所要求的是，快速的判斷力和敏捷的行動。因而從此當中可以使你享受一瞬間也不敢輕忽的刺激性戰鬪。

選擇指令期間，時間仍會不斷地流逝，所以沒有快速的操作技巧，常常會導致致命性的傷害。因此不妨對操作系做若干的改良，變成在一剎那間，也可立刻對應。

▼不是用指令選擇，而是按了Ｌ・Ｒ鈕，就可以逃亡。確實是ＳＦＣ特有的設定。





▲按了十字鍵左側就可改變隊形，能夠馬上改變前列和後列的隊員。

大的改良點共有二處，一個是在逃亡時，不去使用指令來選擇，而是使用鈕來操作。也就是，只要持續押住Ｌ或Ｒ鈕，即可脱離戰鬪。因為能夠利用短暫期間來對應，所以怪物也找不到間隙來攻擊你，便可立即逃亡。而另一個改良點則是防禦及前後列的改變，只用十字鍵便可以選擇。就如同在戰鬪中，仍能儘量快速敏捷的行動一般，省略了不少找尋指令的時間。

如果善用簡化的操作系新方法「ＡＴＢ」，便可發揮本來的樂趣。

魔　法

發揮SFC的能力，增加畫面的臨場感!!

能增加戰鬥場面氣氛的魔法視覺效果。隨著故事情節的發展不斷地增加迫力十足的畫面，展現了SFC的高性能硬體，也大幅提升了不少效果。充分利用SFC的能力給遊戲者帶來更大的臨場感。

配合魔法的效果，畫面也會發生各種變化，只要透過眼睛就能判斷其威力及效果。SFC特有的華麗畫面可以說是戰鬥的另一個招牌。



◀在戰鬥的場面，魔法的視效比過去更講究，身歷臨場感。例如使用強火球術的魔法時，是複合型。首先，會在怪物的脚部發生威力強烈的火。



▶然後，噴起來的火會畫出弧型而擴展起來，給對方更大的殺傷力。像這種2個動作組合起來，讓遊戲者容易了解魔法的效果。

從「買」到「學習」、從「回數制」到「MP制」

魔法的系統也作了很大的改變。過去是在商店中購買就能直接使用的方式，但是隨著演進就改變爲自然學習的方式。而且按照魔法的等級，過去是限制使用次數，但是這次則改變爲每次使用魔法就會消耗MP值的方式。由於這種變更，無形減少遊戲者的負擔，能讓遊戲者對這個遊戲產生更大的樂趣。



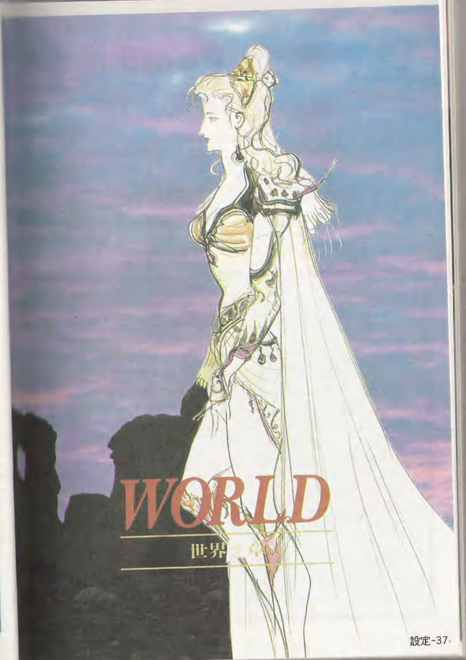
◀能學習到的魔法種類，由於是因人而異，如此就不必費心考慮要買那一種魔法。



▶整理過去的魔法，應可發現又加入好幾種新的魔法。防禦魔法之「漂浮術レビテト」，會讓冒險者全體之身體浮在空中，而避免遭遇地震的攻擊。



▶當然，MP的消耗量是根據魔法而各不相同。採用MP制，才能充分利用魔法。



WORLD MAP
六個國家並存的廣大世界

人類出現以前的更遠久的古代，據説在這個世界有一個大陸。這個大陸經過了好幾百年的大規模地殼變動，漸漸改變了形狀，而分裂爲如現在這樣的4個大陸。在各地的海岸可以看到很多的海灘就是當時的遺蹟。

現在，在這個世界有6個國家，在最大的大陸有巴倫、達姆西安、托洛伊亞3個國家。法布爾、艾布拉納、敏西迪亞等其他3國分別佔有小的大陸全土。這些國家除了隣界的3個國家外，和其他國之間有相當遠距離之關係，一直到最近以前，幾乎沒有交流，可能因爲這種原因才產生了各國獨特之文化及習俗。

中央大陸是世界之經濟、文化、産業的中心地域，在其中，實際上獲得世界之領導地位的是巴倫。



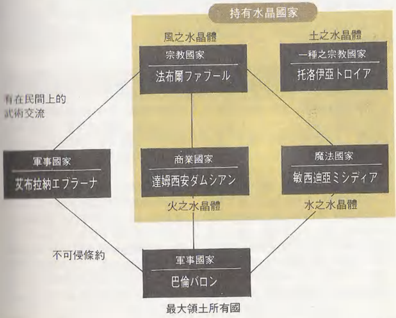
國家間之相互關係圖
成立在微妙的均衡上之國家關係

可能是新成立的世界的原故，每一國的國家歷史都相當短。連建國最早的巴倫，其歷史只有500年，大部分的國家歷史大都在100～200年間陸續建國，所以雖然在各國間有邦交，也是最近的事。在其中也有還未正式建交的國家，可以説國家間的關係是成立在非常微妙的均衡上。

和他國建立外交，對統一世界有積極行動的是建國最早的巴倫，和達姆西安、敏西迪亞、托洛伊亞間已經建立正式邦交外，和法布爾、艾布拉納目前也正是展開外交政策之期間。

另一方面，對於外交不太積極的國家是艾布拉納。艾布拉納過去並沒有和任何國家有過正式交流，據説巴倫的飛空艇出現，是唯一和外國之接觸。

總而言之，現在之世界是以巴倫這個大國爲中心而成立，又加上巴倫以外的國家，各自也擁有4個水晶體，所以雖然有危險性，但卻仍也保持了勢力的均衡。



BARON





軍事國家 巴倫バロン

- 君主：巴倫王
- 面積：38872 km²
- 人口：3500人
- 主要產業：工業、農業

擁有世界最強的 8 個軍團的軍事國，那就是巴倫

巴倫是歷史最長，擁有最強力軍事的國家。在聞名全國的巴倫軍，共分爲 8 個軍團。其中近衛兵團歷史最長，其任務是要保衛國土，而且團員是採用世襲制。

其次，所組織的龍騎士團，古代能自由的操縱飛龍，其威名是以「會在天空飛翔的雷電」而流傳下來。長期間，確保在軍團中第一地位的龍騎士團，近年來地位直線下滑，其原因是開發了飛空艇。因爲飛空艇的機動性和量產性很快就取代了飛龍，飛空艇團成爲巴倫軍的最高地位。飛空艇團是優秀飛空技術的超精英集團，有「紅翼」的外號。其他，也不要忘記有黑暗騎兵團，戰鬪力極高的他們，原本也是一般的士兵，每年選出幾個人接受黑暗劍的考試，而獲得負力於身上。

在巴倫國除以上的 4 個軍團外，尚有巴倫陸兵團和海兵團的組織。這兩個兵團是由一般士兵所組成，採用志願制。但是巴倫的魔法之發達卻比其他國家遲緩，是因爲以前的巴倫王輕視魔法的威力，不過現在的國王已經改變了這種看法，魔法也就因而活潑地被研究著。不過，仍還沒有到達能實用的階段。

巴倫年譜

年代	發生事項
約800年前	在富裕的地形上，村落自然發生了。發達快速，沒多久就變成小都市國家。
	創立了初期的議會制。但是，實際上卻是由豪族所組成的這種程度而已。
約500年前	在議會內發生紛爭，甚至發生了流血事件。此次事件，後來稱爲「流血的三日」。由當今巴倫王的祖先調停了內紛，爲了要完全實行強化議化制的改革，制定了15條的憲法。巴倫國的歷史從此開始。同時爲了有自衛國家之必要性而設立了軍隊。
約450年前	初代巴倫王誕生。同時開始以自衛團發展成近衛兵團。
約300年前	敏西迪亞商船前來。已然成軍事國家的巴倫之名聲，因而揚名於世界。
	創立龍騎士團。凱因的祖先和這件事有很大的關係。
約150年前	和敏西迪亞簽安保條約。沒有多久，可藉由異次元連接兩國通商的道路，因爲敏西迪亞的盡力而完成。其後，這條道路被稱爲「惡魔道」。

DAMCYAN





商業國家 **達姆西安ダムシアン**

- 君主：基拔特
- 人口：七百人

面積：36235 k㎡

- 主要產業：交易業

因吟遊詩人基拔特家而繁榮的國家

達姆西安的位置在巴倫北方，位於達姆西安沙漠中央的小商業國。原來是在綠洲產生的小集落，但因爲是旅行的中途站，旅行者紛紛開始交易，自然而然形成了市場。交易的中介者商人基拔特，統一了此處而成達姆西安國家，而基拔特更在市場內，頭一次引進貨幣的觀念。目前，世界貨幣的單位"基爾ギル"，便是基(爾)拔特的名稱由來。

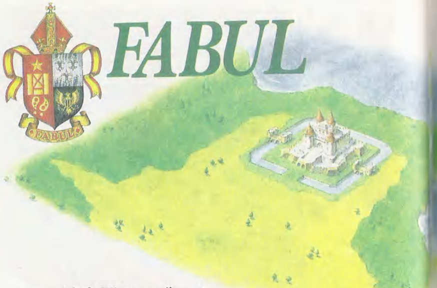
基拔特家之能成爲達姆西安國王，也不僅僅單靠商才。原來在達姆西安沙漠，原本有著許多叫做砂蟲的巨大害蟲，襲擊了不少旅行者，達姆西安本身亦遭到不少回砂蟲的侵擾。在這種悲慘情形下的某日，達姆西安來了一組家族。而在惡運的當日晚上，砂蟲再度侵襲此國。就在那時，不知從何處傳來了歌聲，結果將前來途中的砂蟲趕回到沙漠。而那唱歌的就是基拔特家。

他們每一代皆是吟遊詩人家系，擁有長遠悠久的歷史。不知從何時開始，其歌聲擁有不可思議的能力。人們感謝基拔特家，並請他們繼續留在此地，因爲人們的誠意，感動了基拔特家，下定決心永遠住在達姆西安，並把歌聲傳下來。

達姆西安年譜

年代	發生事項
約500年前	交易旅行團"迪拉西尼デラシネ"漂行到此綠洲，創立集落，並定居下來。
	砂蟲襲擊綠洲，使綠洲遭到毀滅性的傷害。
	基拔特家一族因交易目的而來到綠洲。驅逐了砂蟲，人稱「言靈之夜」。
	基拔特家族，成爲豪商而更繁榮。
	後來的初代達姆西安王"達斯他ダスター"，發現了叫做「沙漠之光」的寶石，而擴張其勢力。
約350年前	製定了達姆西安憲法，而成爲正式的國家。
	引進貨幣制，貨幣單位是王家名號"基爾ギル"。
	邀請法布爾高位僧前來以國賓招待，加深友好關係。
約200年前	和巴倫建立正式外交關係。

FABUL



宗教國家 **法布爾ファブール**

- 君主：法布爾寺院大主教
- 面積：18391 ㎢
- 人口：300 人
- 主要產業：農業、漁業

集合希望修行精神的人，所形成的宗教國家

法布爾這個國家，原本是從一個寺院發展出來的國家。法布爾寺院集合從各個地方前來的修行僧，爲了修養精神，而長期住在這個地方。後來，全世界各地想要研究各種武術的武道家，紛紛開始定居在寺院的周邊地帶。從此以後，這些地方慢慢地發展成爲城市，後來成爲一獨立且其經緯也十分稀罕的國家。

和被視做魔道士國家而成名的敏西迪亞，有著親密的邦交，兩國間有定期船不斷往來。

於法布爾寺院深處中，安置了一支黑暗劍。這支劍是使法布爾興榮的主因。數百年前發生戰亂時，渾身是傷的某位黑暗騎士，勉強的來到法布爾寺院，這個騎士便在法布爾寺院治療其傷。後來得到法布爾大主教的教誨而突然頓悟，立即加入法布爾門下。安置在寺院中的劍，就是那位黑暗騎士所捨棄的劍。

這個故事後來輾轉流傳至全世界，使得想要修養精神的強者，陸續來到法布爾。

雖然法布爾是一個擁有精神修養大目標的宗教國家，但爲了避免敵人由外界侵擾，便創立了傭兵部隊。實際上，可說是由一些想鍛鍊自我人們所組成的高水準的部隊。



法普年譜

年代	發生事項
約300年前	自古以來，賀布斯(ホブス)山對僧侶而言，即是靈峰的代表。沿著東方山腰的海岸，不知何時開始，產生了修行僧的部落。
	修行僧法布爾入賀布斯山，頭一次越冬。
	頓悟而下山的法布爾設立了寺院，從此以後，很多僧侶開始集合在他門下。
約100年前	黑暗騎士雷奧納特(レオナルト)來到法布爾，要求夜宿一晚。他在這兒得到主教法布爾的開導，放棄了黑暗劍，進入佛門苦修。自此以後，許多僧侶陸續來到此寺院。大主教法布爾去世，弟子們對他的去世覺得遺憾，所以將繼承他意志的兒子擁立爲國王，而設立了國家，即現今的法布爾。
	設立了以修行爲目的的蒙克(モンク)僧兵團，並開始和其他國家進行外交政策。
	與穿越賀布斯山的達姆西安，通商正式化。



宗教國家 **托洛伊亞** トロイア

- ●君主：8個女性神官
- ●面積：22313km²
- ●人口：1300人
- ●主要產業：農林業、畜牧業、觀光業

豐富的自然美景，純女性的樂園

位置在巴倫西北方，四周被森林、湖泊、清澄的河流所包圍，是富含自然資源的天然環境。統治這個國家的是8個女性神官。她們是8個姊妹，歷代均被視爲神官，保護水晶體。也不僅只她們純爲女性，托洛伊亞全國的人口結構全是女性，這是因爲 300 年以來，從不曾生出男孩，原因可能與托洛伊亞的河水或磁力有關，但這只是推測，眞正原因不明。

完全由女性組成的托洛伊亞，曾經數次僅靠女性的力量，克服了他國入侵的危機，而本身運氣也很不錯，從來不曾直接捲入戰亂。與其他國家相同，也設立了保護神官的精鋭兵團，當然，其成員仍全部爲女性。她們戰鬪的服飾，也就是現在所謂的緊身時裝，但目前仍不知道純女性士兵的實力究竟如何。

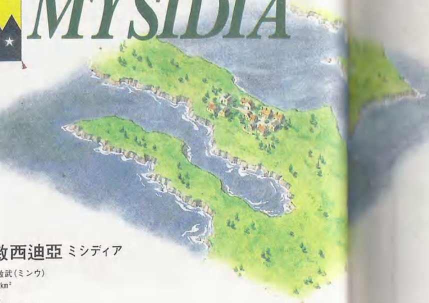
在神官以及士兵以外的人民之間，多利用自然資源，因此農業盛行。另外，陸行鳥的飼育也獲得成功，而且在托洛伊亞的周邊，發現了新品種的陸行鳥。國家收入的大部分，都是依賴農作物的輸出以及觀光業。但並沒有什麼特別的名勝地區，主要這是完全由女性所組成的國家，自然而然有許多男性慕名而來。這些男性觀光客，在托洛伊亞常大筆大筆的花錢。



托洛伊亞年譜

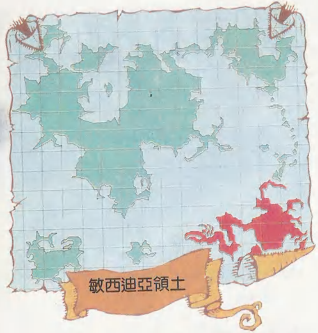
年代	發生事項
約400年前	托洛伊亞一帶，自古以來便有專門仲介人與神的神官，人們也自然的定居在其周邊。
約300年前	後來出生了繼承神官的8名女子。從這年開始，托洛伊亞再也不曾出生男孩。重視事態嚴重的神官們，爲了要保護所有的人，因此成立了托洛伊亞爲一獨立國家，並開始加強軍備，建立了一個完全由女性所組成的近衛兵團。
	在托洛伊亞出生的最後一名男性去世。終於成了純女性的國家。
	那8位姊妹成爲神官。
約100年前	巴倫的使者來到托洛伊亞，開始建立外交關係。
	在托洛伊亞的旅行者，發現陸行鳥的巢穴。
	陸行鳥的飼養及培育獲得成功，並將陸行鳥應用爲新型的交通工具。從此以後，拜訪托洛伊亞的人劇增，成爲一觀光聖地。

MYSIDIA



魔法國家 敏西迪亞 ミシディア

- 君主：賢者敏武(ミンウ)
- 面積：$20352km^2$
- 人口：600人
- 主要産業：農業、漁業



自古以來，即以魔法研究盛行而聞名的魔法文化中心國家

在大約 500 年前，由漂流到這個地方的敏武(Ⅱ代人物)所創立的魔道士國，爲白和黑魔法文化的中心地方。敏西迪亞的歷史一共分爲二個階段：古代魔法時代和新魔法時代。

習得的魔法，只是修養精神之後的一個產物罷了，後來開始重視魔法的術者出現。從此以後，便不斷競爭開發新的魔法，不聽從長老們的勸告，企圖追求魔法的極致效果，產生了許多失去魔法本質的魔法。結果魔法超出了自己能力的上限，惡化到無法控制的狀態，傷害了許多魔道士。賢者敏武得知這個訊息後十分惱火，便封印了一切魔法，也因此結束了古代魔法時代。

新魔法時代接著來臨，成爲受「敏武」其天聲者才能獲得魔法，魔道士們因此無法只爲了自己的意志學習魔法。且依魔道士所給予魔法的內容不同，反而每個人開始擁有不同的咒語。這現象使得敏武非常生氣。不久就將禁令解除，且重頭研究魔法。因而，從這個時代起就以基本魔法爲基本而進行研究。

敏西迪亞年譜

年代	發生事項
約500年前	由於狂風暴雨，漁船漂流來到這兒，形成了以船長爲村長的漁村。
	連續 2 年遭到海嘯，爲了要克服嚴酷的自然環境，開始修養精神。
	船長後裔「阿布薩洛姆アブサロム」修養精神的結果，學習了使高波解凍的魔法「冷凍術」。
	進入魔道士國的國家形成期。
	完成了「火球術」，又完成了「閃電術」，即確立了一般所謂的三大黑魔法系。到了這個時代，開發魔法所必要的修養色彩變濃厚。
約200年前	被其後人稱愚昧魔王艾科普(エイコブ)，誤用「強閃電術」，使得村落消失了三分之一。賢者敏武封印了一切魔法，且在試煉山的入口設置結界。
約150年前	大海嘯來襲時，突然出現了敏武的聲音，海嘯隨之平靜下來。從此以後，許多人利用夢枕或有危機狀況時，「敏武ミンウ」的聲音給他們不少啓示。
	魔法復活。開始研究最初期精神修養的方法。



EBLANA

軍事國家**艾布拉納** エブラーナ

- 君主：傑拉登(ジェラルダイン)王
- 面積：15624km^2
- 人口：150人
- 主要產業：農業、礦業

創立忍者軍，爲一忍術發達的軍事國

位置在艾布拉納大陸的中央地帶，是一個特異的城市和國家。家臣們並不曾形成任何集落，人人生活在和平安靜的國度中。

艾布拉納國在許多年以前，並沒有和他國建立外交關係。原因是艾布拉納四周海域的海流流速太快，他國人民實在不易接近，自然而然，其文化發展不受他國影響而自成一家。由於國家呈現鎖國性的狀態，產生了新的武術「忍術」。第一次學習忍術的人乃是統治本島東南部，傑拉登家的主人，他是如何學習忍術的？雖然衆説紛紜，但仍無人知曉。他利用忍術，在大多數的武道派中競爭獲勝，而誕生了艾布拉納國。本來只是武道家的傑拉登，獲得勢力以後，經過了這麼多年，直到目前，王權仍在傑拉登家的手中。

傑拉登王爲了加強國力，創立了一支稱爲艾布拉納軍隊，艾布拉納軍的上位者，全都是忍者軍團所構成，起初傑拉登王自己便視自己爲頭目，指揮整個艾布拉納軍。王政則是一族世襲制，王族每一代都必須繼承王者的秘訣，而一切的士兵也必須學習忍術，但國王担心忍術的能力外洩，所以下令禁止忍術秘訣絶不可外洩，忍術即一脈單傳直到現在。



年代	發生事項
約300年前	出現了好幾個把山中當作狩獵對象的據點集落，集落間不斷發生爭奪地盤的糾紛。
	後來有幾個武鬪派集落，增加了勢力，把島分爲三部分，他們爭奪霸權數愈趨積極。
	統治島北部的一族，統合了統治西南部的一派，對傑拉登所率領的東南部，開始施加壓力。
	當時，傑拉登家的大家長在山脈中失踪，大約1個月後突然回來，大家長已學習了忍術，且威力十分強悍，一回來就挽回頽勢。
約100年前	因爲「艾布拉納和約」，使兩股勢力握手言和。二年以後，艾布拉納國誕生，傑拉登家的大家長成爲一國元首。由於担心忍術的能力外洩出去，便下令規定，使忍術成爲一脈單傳。
	完成了艾布拉納城。
	巴倫國的飛空艇飛來，這是艾布拉納最初和異國文化的接觸。

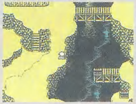
FINAL FANTASY IV
PREVIEW
•PART 2•

畫　面

SFC特有且富於臨場感的畫面

充分發揮ＳＦＣ能力的高品質畫面，擁有眞實感及富於臨場感的場面，將會不斷的在遊戲者的眼前展開。包含了戰鬪場面，城市或城内的地下飛行場面，每每令觀看的人動心不已。另外，因爲詳細的描寫遊戲者的世界，的確增加了不少故事的深度，每一個人都能夠體驗和過去完全不同的ＦＦ（幻想）世界。

●也具充分的遠近感●



在洞窟内或在山上，利用背景双重捲軸，表現了高低落差，更明確的表達出遠近感，整個背景也因此產生了不少深度感。

●變得更具立體感●





在城市中的建物或城内的畫面，製造了逼眞而詳細的陰影，表現出來更具立體感。而且火把會不斷晃動，時針也會活動，的確有眞實感。

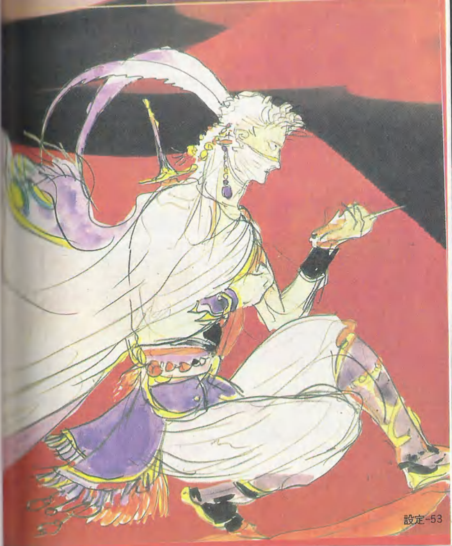
●飛行場面充分的刺激感●





飛空艇的飛空場面，從烏瞰的畫面，改正爲從斜上方往下看的畫面，可使人產生景色不斷接近的感覺，十分具有刺激感。

CONVEYANCE
交通工具章



交通工具的進化

為了發現浮游術，所產生飛躍性的進步

交通工具有長久的歷史，自古以來，人們就把飛龍或陸行鳥等動物，巧妙的利用成為交通工具。但按照當時的技術力，無法開發新型的交通工具。這種狀態持續了好一段時間。

後來，有一個住在巴倫的年輕人，在古代的遺跡中發現了一本書，從此以後，交通工具立即發生了革命性的變化。這個年輕人的名字叫做施得・波連第納(シド)。

施得花了好幾年，仔細的詳盡的研究他所發現的古文書，結果發現了古代的超技術「浮游術」。對天空充滿憧憬與夢想的施得，並用航空力學和浮游術，著手開發飛空引擎，經過好幾次的失敗，終於成功完成引擎，他的美夢成真，飛空艇誕生了。

當初，只有在既成的船上安裝引擎，但為了要成為軍事作用，所以現更磨練開發技術。但這仍只在發展的階段，今後可能還會有更大的進展。



陸行鳥チョコボ



●自古以來，便被當做乘坐動物而利用，目前則是成為簡單使用的交通工具。

黑飛行鳥くろチョコボ



●近年來，托洛伊亞的住民發現新品種的陸行鳥，可藉此鳥特別大的翅膀來飛行。

氣墊船ホーバーせん

●利用巴倫的技術援助，[illegible]西安獨力開發陸上移動用的船。其中可看出浮游術的影響。



施得的飛空艇

●施得所開發，世界上最初的飛空艇。交通工具因而產生革命性變化。

飛空艇「紅翼」



●改造施得的飛空艇，使其大量生產，不但有武裝裝備，也強化了引擎。

飛空艇企業號エンタープライズ



●使用新開發的引擎，到目前為止，是最新型的飛空艇。

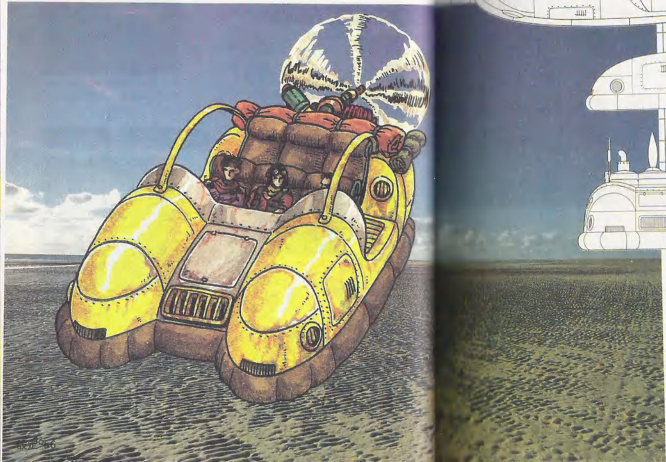
?

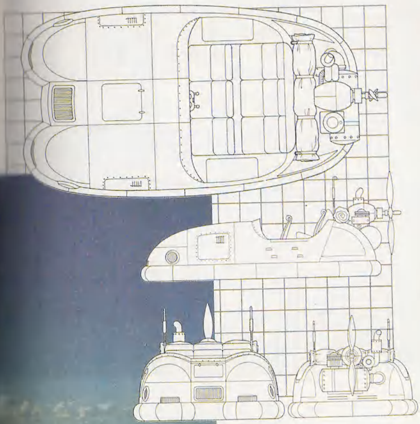
●還有仍處開發中的飛空艇，在不久的將來，可能會出現更新型。

HOVER SHIP

最適合地形變化多端的地方，是短距離移動爲主要目的的交通工具

統治達姆西安沙漠的達姆西安國國王基拔特，所擁有的氣墊船，是使用三個螺旋槳創造浮力，及一個大型的推進螺旋槳。可在沙漠中移動，也包含不易行走的沙漠地帶，潮濕地帶、湖泊等，更可快速且順利的移動。雖然只能乘坐６人，但擁有其他交通工具趕不上的速度，不過，在有波浪的海面上，無法產生浮力，因此不能在海面上使用，另外，還非常耗油。





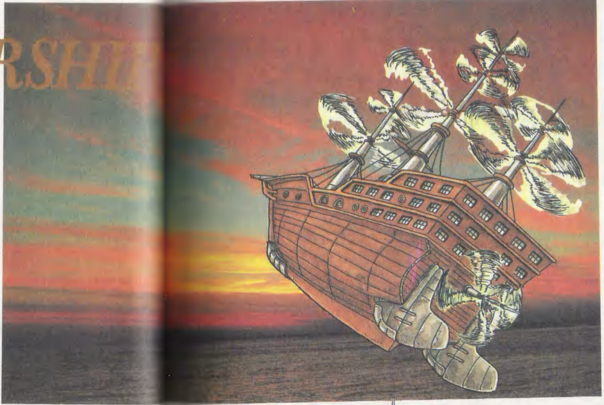
氣墊船ホーバーせん

- 全長：８公尺
- 全幅：4.5公尺
- 全高：2.3公尺
- 最高動力：浮力用引擎３個，各70馬力
  推進用引擎１個，55馬力
- 速度：每小時60公里
- 定員：６人
- 武裝：無

CID'S AIRSHI

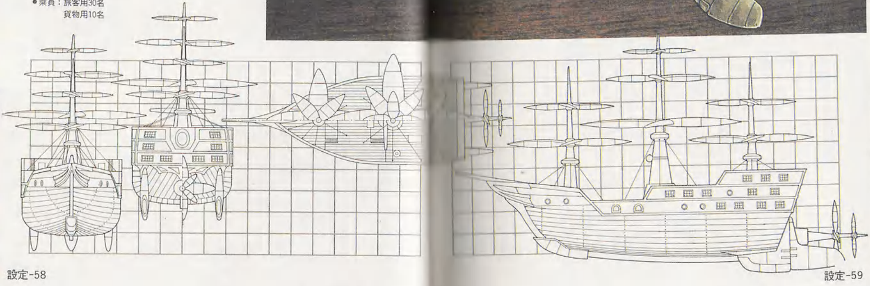
集結巴倫傳説的超技術，施得所開發最初的飛空艇

施得在古文書中研究在巴倫國流傳下來古代傳説的超技術「浮游術」，他把傳説中的浮游理論，再配上自己的航空理論，最早開發出來的就是這種飛空艇，不但達成人們飛空的夢想，也改良了船本身，對旅客、運輸等，及社會都有很大的貢獻。但最新的科學技術，自然會被利用在軍事上，縱使施得極力反對，但因奉了巴倫國王的命令，也只好創立了飛空艇部隊。



施得飛空艇

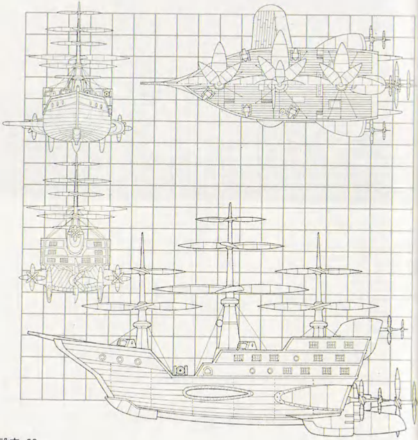
- 全長：45.5公尺
- 全幅：12公尺
- 全高：7公尺(到甲板上爲止)
  27公尺(到螺旋槳前端爲止)
- 最高動力：主要引擎一個，1100馬力
- 速度：每小時40節
- 乘員：旅客用30名
  貨物用10名



RED WINGS

爲了巴倫國飛空艇團，所製造戰鬭用的船

是施得所開發汎用型的飛空艇，改造成戰鬭用的飛空艇，巴倫國的飛空艇團「紅翼」，則已當做正式採用機來利用，包含了材料，且將所有地方輕量化，更強化了防禦力，設置了６門空對地加農砲，爲了要獲得快速的機動力，新使用三個推進用的副引擎，而且又強化了後部螺旋槳效力，大幅度提高了最高速限，也縮短了到達時間。



量産飛空艇「紅翼」

- 全長：46公尺　● 全幅：17公尺
- 全高：７公尺（到甲板上部爲止），27公尺（到螺旋槳前端爲止）
- 最高動力：主要引擎１個，1300馬力；副引擎３個，各180馬力
- 速度：每小時55節　● 乘員：８名
- 武器：空對地加農砲６門

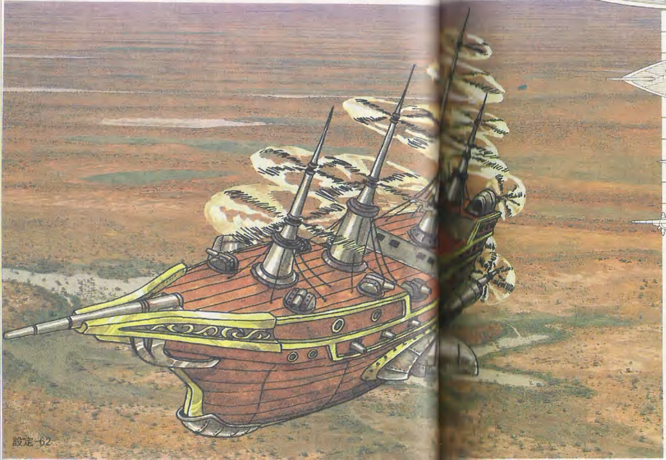


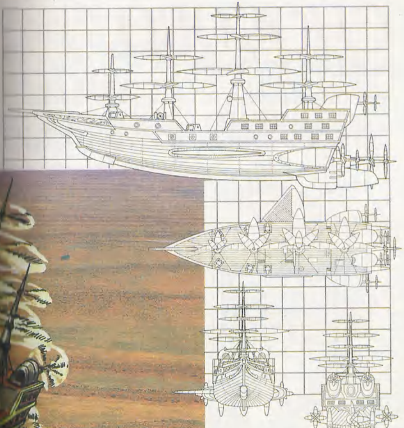


ENTERPRISE

固執技師施得，開發究極的最新飛空艇

結集了施得所擁有的高度技術力，所完成的最新型飛空艇。從引擎直到機身爲止，都是使用新技術加以嘗試、開發而來，和傳統的船比較，最特別的地方是引擎的質量，也成功的輕量化達80%之多。不但如此，最大動力也增加了30%，對全部船所施加的空力是cd＝0.05～0.09最高極限，如此即可把空氣阻力值減少到最低。需要高度技術的飛空艇，一定需要施得的技術，但不能像「紅翼」一般大量生產。





高速飛空艇企業號
エンタープライズ

- 全長：55.5公尺
- 全幅：17公尺
- 全高：８公尺（到甲板上部爲止）
  27公尺（到螺旋槳前端爲止）
- 最高動力：主要引擎１個，1100馬力
  副引擎４個，各180馬力
- 速度：每小時70節
- 乘員：８名
- 武器：空對地加農砲12門

CHOCOBO

發現了逃得最快的新種陸行鳥

以騎的方式，就會增加在地面上之移動迅速，能避免遭遇敵人攻擊的陸行鳥(チョコボ)。以前，雖然對於在地面上跑的陸行鳥非常熟悉，但是在此發現了新種的「黑飛行鳥くろチョコボ」。也就是發現了不在地面移動，而能在空中移動之飛空族陸行鳥。基本上能載一個大人，如果是兒童的話，則能載2人。也可能是陸行鳥原本就不太甘願，如果勉強的話，據説也能載2個大人移動。

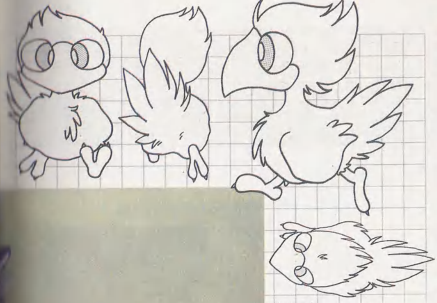






黑飛行鳥 くろチョコボ

- 全長：約180 cm
- 全幅：約110 cm
- 全高：約170 cm
- 動力：約3馬力
- 速度：約30km/h (飛行時)
- 定員：最多2名



陸行鳥 チョコボ

- 全長：約190 cm　● 全幅：約120 cm
- 動力：約1.5馬力　● 速度：約35km/h
- 全高：約180 cm　● 定員：最多2名

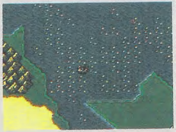


FINAL FANTASY IV
PREVIEW
•PART 3•

交通工具

會繼續出現各式各樣的交通工具

飛空艇是ＦＦ系列的代表交通工具。每次出現了新型的交通工具，必會讓冒險變得更有趣、方便。這次也會出現各種交通工具，能滿足遊戲者的期望。不但會出現過去所沒有的新型交通工具，而且就連飛空艇也加強了馬力。並且會有好幾種機型，在遊戲中會更有發展。



◀頭一次出現的氣墊船，不只陸上，也能在淺水中順暢航行。

出現了非常受歡迎的新種陸行鳥！

當交通工具，或當保管所；非常活躍的陸行鳥，新種登場了。一種是能當交通工具的「黑飛行鳥」，另一種是能回復ＭＰ的「白陸行鳥」，都是在陸行鳥的森林和其他陸行鳥一起和諧地生活在一起而且在森林中，還有一種胖陸行鳥，只要投下基莎爾蔬菜（ギザールのやさい）就會出現。

●飛空的黑飛行鳥●



▶雖然能飛行，但是只能作低空飛行而不能飛躍山頂。

●回復ＭＰ的白陸行鳥●

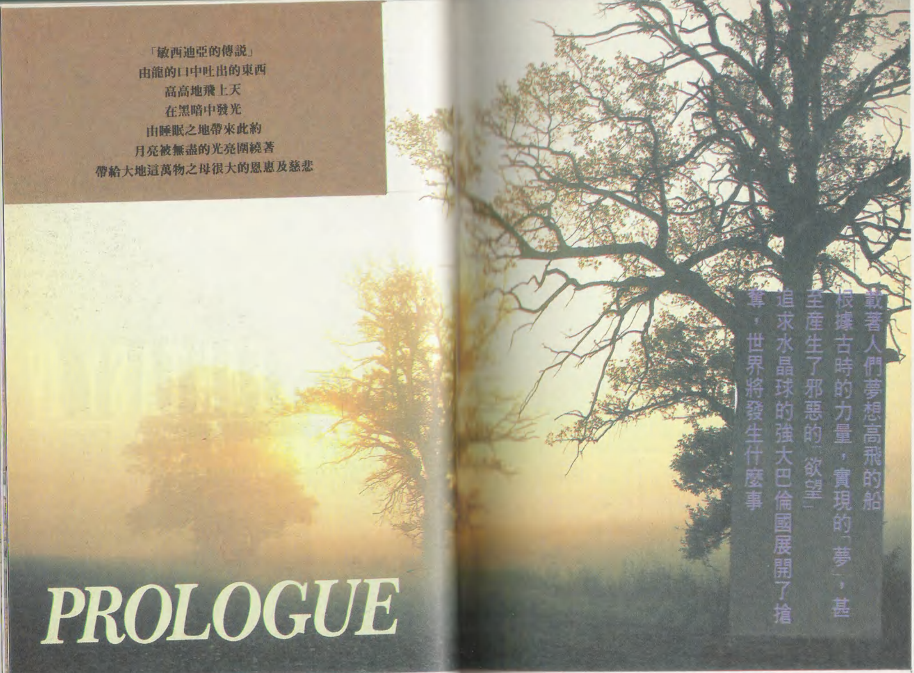


◀站在白陸行鳥之前，按Ａ鈕的話，就會免費爲你加滿ＭＰ。



「緻西迪亞的傳說」
由龍的口中吐出的東西
高高地飛上天
在黑暗中發光
由睡眠之地帶來此約
月亮被無盡的光亮圍繞著
帶給大地這萬物之母很大的恩惠及慈悲

PROLOGUE



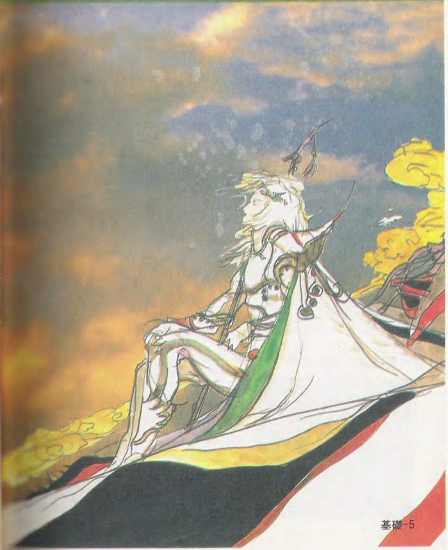
載著人們夢想高飛的船
根據古時的力量，實現的「夢」，甚至產生了邪惡的「欲望」
追求水晶球的強大巴倫國展開了搶奪，世界將發生什麼事

ファイナルファンタジーIV

FINAL FANTASY IV

CONTENTS

預備知識章



基本操作指引介紹

在起程前要熟悉基本操作

在開始冒險前一定要熟悉基本操作。各鈕的作用，應該要作爲最低限度的知識而記下來。特別是此次因爲成爲超級任天堂版，和過去的ＦＦ系列操作系統，多少都有不同。爲了順利進行，在起程前要牢記基本操作。

控制器的操作方法

大部分的按鈕都使用，但絕非操作變複雜了。因爲從同樣功能的按鈕中，能選擇出較容易使用的按鈕。還有下面的設定，無論是初期設定、組合等，都能改爲自己喜歡的設定。



- L鈕 不使用
- L鈕＋R鈕 從戰鬪中逃離
- R鈕 表示人物的變更
- 十字鈕 移動
- X鈕 叫出資料畫面
- SELECT 不使用
- START 戰鬪中的暫停
- Y鈕 不使用
- B鈕 取消
- A鈕 講話、檢查、決定

● 各畫面各鈕的功能

資料畫面



- 十字鈕
  游標的移動
- A鈕
  ①指令等的移動　②在裝備畫面叫出道具欄來
- B鈕
  指令的取消
- X鈕
  選擇魔法時，變更魔法的種類
- START　● Y鈕　● R鈕
- L鈕　● SELECT　不使用

通常畫面



- 十字鈕
  ①人物的移動
  ②游標的移動
- B鈕
  指令的取消
- X鈕
  叫出資料畫面
- R鈕
  變更在畫面上表示出的人物
- A鈕
  ①和人講話
  ②檢查眼前
  ③按開關
  ④拉門的把手
  ⑤讀畫報
  ⑥用飛空艇等來起飛、著陸
- START　● SELECT
- Y鈕　● L鈕
  不使用

戰鬪畫面



- 十字鈕
  游標的移動
- START
  戰鬪的一時暫停
- B鈕
  指令的取消
- A鈕
  指令的決定
- L鈕＋R鈕
  同時按就從戰鬪逃出
- X鈕　● Y鈕
- SELECT　● L鈕
  不使用

GAME START

選擇「NEW　GAME」就開始起頭畫面了。暫時會按照流程進行，只要按A鈕即可。

▶在房間中睡覺後會被迫離開城，不能進入。一定要在睡前，在城內繞一圈。





◀記錄資料由左邊起是資料號碼，記錄下所耗的時間，賽西的HP，小隊構成的順序排列狀。

名字的變更要找『命名威』

一開始，每個人的名字雖然已經定了，但是只要和在鎭、村上的「命名威ネミングウェイ」講話即可變更。



▶在該時點加入小隊的人物，任何人都可以變更

◀幾乎是只要和每個鎭、村、城中的「命名威」見面的話，就可完成了

資料畫面利用法

要好好利用資料畫面以順利進行冒險

使用道具或武器、防具，及裝備，移動中的行動，完全在資料畫面中進行。還有，和小隊有關的各種情報，也可在資料畫面中得知。爲了使冒險可以順利進行，可說是極富重要意義的畫面。畫面的看法，或指令的用法，都希望能確實了解，充分運用。

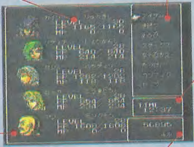
資料畫面的看法

關於小隊全員的必要最低限度的情報，一看資料畫面就可以知道。爲了要把握小隊現況，應儘量常做檢查。再說，在此畫面選擇指令，就可以得到更詳細的情報，能採取各種行動。首先，要把基本畫面的看法，確實學會。

● 人物角色資料

角色的現時點狀態。從上段左邊開始，是名字、經歷、水準、體力的現在值/最大值、魔力的現在值/最大值、如此地表示出來。而且，若處在特殊狀態下，其經歷的場所處會有記號表示出來。由左邊開始是石化、青蛙、小人、猪化、沈默、黑暗、中毒、浮起的意義。





● 指令

在資料畫面能利用的 8 種指令，是要進行冒險不可或缺的。各指令的意義或用法，在後面會詳細說明。

● 所耗時間

到現時點爲止玩遊戲所耗的時間。到過關爲止所耗的時間約爲30～40小時。

● 角色面貌圖

小隊成員的面貌圖。如變成青蛙、小人、猪的話，那圖也會隨著狀態改變。但是，石化和沈默、黑暗、中毒等的圖仍不變，此時就要注意符號了。



● 擁有的錢

小隊現在所持有的金錢數額。單位是基爾(ギル)，可表示到7位數。存起來的錢要常檢查，儘量準備良好的裝備。

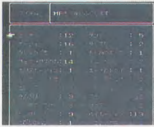
指令解說

在資料畫面使用的 8 種指令，在進行冒險上有重要的任務。使用的道具或裝備，或是各指令的意義或用法，如果不理解，就無法順利進行冒險。關於各指令的用途，要一一詳加說明。一定要牢記。

①道具アイテム

並非只是能使用就是有才能！

表示現小隊所擁有道具的道具欄。關於選擇的道具能採取 4 種行動。欄內有46個空間，每個空間，相同的道具可以放置99個以內。



◀能用的道具以白色表示。只要對好游標，連其簡單的效果也會概略說明。使用前要檢查。

使用

游標對好想用的道具，按A 鈕 2 次即可。有使用對象的話，要在以後再選。



◀要選擇對誰使用時，小隊全員的現在狀態會表示出來，要看看狀態，再選擇至使用的對象上，然後按A 鈕。

丟棄

沒有必要的道具要寄存或丟棄比較好。如果丟棄的話，要丟在道具欄的最下段「垃圾箱」。



◀第一個游標對好想丟棄的道具，另一個要對好垃圾箱的符號，再按A 鈕。這在道具變擁擠前，就要先整理。

整頓サいとん

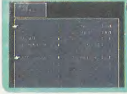
將分成好幾個地方而表示出的相同道具使其集中在同一地方。因爲整理可以節約空間。



◀對好「整頓サいとん」，按A 鈕2次，自動會將分散表示的道具，整理在必要最低限度的空間。

更換

戰鬪道具等爲了能馬上可以使用，就要儘量放在上段。不要把得到的物品一直擱置，而要常常更換。



◀將2個游標對好想互換的各道具，按A 鈕。「整頓」或「垃圾箱」也可以行更換功能。

2魔法まほう

重新排列也很重要

各角色原來就會的魔法按照種類分別表示。魔法的種類有白魔法、黑魔法、召喚魔法、忍術四種。在戰鬥時，要將常用的魔法，須做貼切重新排列，這很重要。



◀能用的魔法以白色表示出來。任何魔法只要對好游標，那就可知其所消費的MP值。

使用

有幾種魔法在通常很廣爲使用。在選擇魔法的種類後，想用的魔法用游標對好，再按A鈕2次即可。



◀如有使用的對象的話，在決定魔法後選擇。可對小隊全員使用的魔法，只要把十字鈕左邊一按，全員所在的游標就會閃滅。

更換

新會的魔法會按順序加在空的空間。此時使用更換來重新排列，是爲了使自己容易使用。



◀想更換的魔法，各各對好游標決定。一次可以更換2個，所以，要用同樣的順序來重覆重新排列。

3裝備そうび

武器或防具別忘了裝備

再有威力的武器或防具，只是拿著也沒有用，要裝備才可以達到效果。

選擇角色，現在的裝備會表示出來，此時，決定想裝備的部分。從下面顯示出來的道具欄中去選武器或防具。在裝備畫面表示出的數値，從上面開始是表示攻擊力、防禦力、魔法防禦力。要一邊確認各數値，一邊留意做最好的裝備。





◀能裝備的武器或防具，會用白色表示出來。如果有好幾個的話，要裝備而確認數値後再決定。



◀武器一定要裝備在慣用的那手。須兩手拿的武器或者弓和箭的話，如果不是兩手空空的話，就無法裝備上去。

4狀態ステータス

知曉角色的強度

現在加入小隊的角色，個個的強度都可詳細知道。即水準、HP、MP等的基本數値，及各參數的數値，只要是有關角色的情報，一眼即可得知。在了解全員的能力之下，把握其特徵，活用於戰鬥中。



從畫面左上開始是名字、經歷、水準、慣用的那隻手、HP的現在値／最大値、MP的現在値／最大値，直到目前爲止得到的經驗値，下次水準所必要的經驗値等而排列的。

狀態的看法

- 力氣ちから　對攻擊的效果有很大的影響。數値愈大，效果愈大。
- 敏捷度すばやさ　戰鬥中影響發動攻擊的順序。數値愈大，順序愈早。
- 體力たいりょく　影響HP的上升。數値大，提高水準時，增加的量愈多。
- 智力ちせい　影響黑魔法的效果。隨著數値的提高，魔法的威力就愈大。
- 精神せいしん　影響白魔法的效果。隨著數値的加大，魔法的威力也加大。
- 攻擊こうげき　根據裝備的武器，數値會跟著變化。愈大的話，給敵人的傷害增加。
- 命中率めいちゅうりつ　表示攻擊的命中率。根據裝備的武器，數値會改變。
- 防禦ぼうぎょ　根據裝備防具的不同，數値愈大，所受的損害愈少。
- 迴避率かいひりつ　表示躲開攻擊的機率。根據裝備防具的不同，數値會改變。
- 魔法防禦まほうぼうぎょ　數値愈大，受到魔法的損害愈少。
- 魔法迴避率まほうかいひりつ　表示躲開魔法攻擊的機率。根據裝備的防具，數値會上下變化。

5重新排列ならびかえ

兩個角色更換

兩個、兩個的角色更換，就可以變更排列的位置。但是，由於只是前排和後排才有差異的關係，因此若同爲前排的角色或同爲後排的角色更換就變成無義了。所以，重新排列時，要用前、後排更換。前排易攻擊敵人，也易受敵攻擊；相反地，後排非用魔法或弓來攻擊不可，不過，不易受敵攻擊。HP或防禦力低的角色，應該儘量排在後排。



◀想重新排列的角色，個個都對好游標，按A鈕。一次可以更換兩個人。

⑥隊形たいけい

前、後排一口氣對換

小隊的隊形有 2 種。前排 3 人、後排 2 人的模式，和前排 2 人、後排 3 人的模式。使用「隊形たいけい」指令，角色的排法 前排和後排可一口氣更換，以改變隊形。可再配合「重新排列ならびかえ」來用。



◀配合「隊形」，只要按A鈕，就可一口氣更換。

⑦組態コンフィグ

能按照玩者的喜好設定

由戰鬪開始到櫥窗的顏色，有關操作環境的種種設定，都可詳細改變。也就是可根據玩者的水準、喜好來設定。儘量用玩者較易接受的設定來盡興遊玩。



◀設定只要按十字鈕就可以用上下選擇項目，左右來設定。多試幾次，去找自己喜歡的設定。

戰鬪模式バトルモード

- 等待ウエイト

戰鬪中，選擇「魔法まほう」或「道具アイテム」指令時，從櫥窗打開到決定前的這段時間，不會受攻擊。這是對於還不習慣作戰的人，值得推薦的。

- 積極アクティブ

打開櫥窗時間是依然進行的，而敵人會毫不遲疑的來襲，很緊迫。

戰鬪速度バトルスピード

進行戰鬪的速度設定爲 6 個階段。

戰鬪訊息バトルメッセージ

戰鬪中出現的戰鬪訊息速度設定。

音響サウンド

音響能改變爲立體聲（ステレオ）和非立體聲（モノラル）的。

游標位置カーソルいち

- 回復原位もどす

在資料畫面等移動的游標，把其變成別的畫面，就會回到初期的位置。



◀一旦把畫面改變，游標會回復到原來的位置。因爲開始時的位置是固定的，所以，容易移動。

- 記憶きおく

一旦進行到別的畫面，也會記得原來的游標位置，游標會回到原來的位置。



◀改變了畫面，游標還是在原來對好的位置不動。這對一種道具常用時是很便利的。

控制器コントローラー

- 正常ノーマル

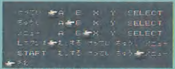
一開始就設定的基本操作方法。關於各鈕的作用，參照P 6 。

- 習慣カスタム

變更擔任「決定けっこい」、「終止ちゅうしい」、「資料メニュー」的按鈕。又因爲設定L鈕和開始鈕的功能，那控制器的操作方法能使自己更容易使用。

〈習慣例子〉

和早期任天堂遊樂器同法操作



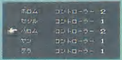
▲只要把START弄成資料書面（メニュー）郎可。

- 單機シングル

初期的設定。在戰鬪時全部的角色僅以一個控制器來操作。

- 複機マルチ

戰鬪中的角色的操作能分爲 2 個控制器使用。可和朋友一起，兩個人玩，戰鬪一定會玩得很盡興的。



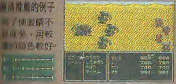
◀用十字鈕的左右把 1 和 2 對換，前排和後排的操作就可以分開，很好玩。

櫥窗顏色ウインドゥカラー

將R（紅）、G（綠）、B（藍）此三原色做個調整，即可把櫥窗的顏色調成自己喜歡的顏色。R、G、B的任一原色，計量器愈往右，色度就愈濃。要多試幾次設定，去找自己喜歡的顏色。

編者推薦的例子

為了使眼睛不易疲勞，用較暗的顏色較好。



失敗的例如

用鮮艶的顏色，文字不容易看出來。



⑧記錄セーブ

記錄現在的狀態

要把玩到現在的遊戲狀況記錄下來的指令。記錄資料可保持在 4 種檔案處。能記錄的場所是在原野上和迷宮內的魔法陣上。爲了萬一，要盡量常常記錄這點是重要的。

能記錄的場所





▲選擇想記錄的檔案，然後，只要回答是（はい），記錄即完成。而以前的資料會消除，要注意。

戰鬪體系入門介紹

要了解ATB -Active Time Battle 體系

在戰鬪中採用時間流逝的新體系的ATB。並非以往一起輸入指令的回合制，而採用選擇「敏捷度すばやさ」的能力值高的角色開始輸入指令，且輸入的指令會馬上實行。也就是不用等指令輸入，戰鬪即在進行，而且敵人的攻擊也和自己的指令輸入無關，敵人仍持續攻擊。



◀因爲時間的流逝，而變化形態或改變攻擊模式的敵人也是有的。要確實把握時間的流逝來戰鬪。

戰鬪畫面的看法

以即時形態來進行戰鬪的ATB，非要判斷瞬時狀態，來採取迅速的行動不可。若是稍有猶豫，有時會招致小隊全滅亡。爲了能迅速行動，至少也要牢牢記住戰鬪畫面的看法。



在通常的戰鬪，畫面的左側有敵人的角色會出現。選擇指令後會出現游標，以此選擇欲攻擊的敵人。



▶行動結果會以動畫方式表示出來。

戰鬪中的訊息或戰鬪後所得的經驗值、錢等會在上面表示出來。





通常在畫面右側表示出來小隊的角色。當輪到指令輸入時，此角色會以閃滅來表示。







▲無論是敵方或我方，有損傷時都用白色，回復則用綠色的數字表示。

出現的怪物的名字和數目，及小隊成員的名字和HP的值會表示在樹窗。當輪到指令輸入時，角色的名字會以黃色表示，指令會在樹窗中出現。魔法和道具等也會在此表示出來。



▲戰鬪指令的種類因人而異。

基本的七種指令要能運用自如

在戰鬪時用的指令，根據不同的角色會有差異。除了基本的指令之外，尚準備了好幾種角色的特殊指令。在ATB常被要求做迅速、適切的指令的選擇，所以，各指令的意義、用法，都希望能確實學會。至少，基本的7種指令要立即運用自如。



◀在戰鬪使用的指令，不僅在畫面表示出來，也有按鈕就出現的。

1戰鬪たたかう

用手上擁有的武器，或是空手直接攻擊敵人，是最單純的攻擊方法。任何角色都可以使用的基本指令，攻擊的對象只有單體而已。發動攻擊的對象先倒下的話，就會自動地朝別的敵人攻擊。也可以變更手上所拿的武器。



◀直接攻擊最好是對前排敵人進行。攻擊後排的敵人，威力會減小或失誤大增。

2魔法まほう

用種種魔法攻擊敵人，或使我方回復。魔法有白魔法、黑魔法、召喚魔法、忍術四種。根據使用的種類，指令也不同。使用的對象也可以更換。



▲選擇魔法的指令，即會表示出現時點能用的魔法一覧表。也可以看到現在的MP。



◀任何一魔法都是由選擇、到使用爲止，唸魔法須要時間，而唸的時間隨著魔法種類而不同。

3逃亡にげる

並非只有戰鬪才是能幹，有時也要做策略性逃亡，這是很重要的。「背後受敵バックアタック」或「受突擊ふいうち」時，雖然畫面上不會出現「逃亡にげる」指令，但是L鈕、R鈕同時持續押住的話，就可逃亡。



◀逃亡時，有時候會掉錢。金額多少是敵人愈強則愈多。而且，遇到首領是絕逃不掉的。

4道具アイテム

用手上的道具去攻擊敵人，或是使我方回復。選擇「道具アイテム」指令，擁有的道具一覧表會出現，由其中選擇道具來用。櫥窗可捲動選擇。



◀在ATB選擇道具的時間也不可以浪費。常用的道具為了能立即可用，要重新更換位置將其放在道具欄的上方。

能够換武器

使用「道具アイテム」指令，在戰鬪中可以變更武器。先由道具一覧表中選擇想用的武器，然後，十字鈕繼續按上，直到現在兩手所拿的武器櫥窗表示出來，接著選擇想換下的武器，即可直接繼續戰鬪。



5更換チェンジ

小隊的前、後排可以一口氣更換。隊形的交換，只有在戰鬪中有效。在戰鬪指令表示的狀態，按十字鈕左邊就會出現。



◀一次的指令輪入，小隊即可全體更換。在受到背後受敵「バックアタック」時要馬上更換。

6防禦ぼうぎょ

是不攻擊而保護自己的指令。在下次順序來臨之前，可以提高防禦率。在戰鬪指令表示中，按十字鈕右邊就會出來。



◀想節約MP的後排的角色，與其看他打得不好，還不如讓他防禦。

7暫停PAUSE

將戰鬪成為暫時停止的狀態。只要按開始鈕，在戰鬪中隨時可用。再按一次開始鈕，即可再開始戰鬪。



◀「暫停」的話，當然，敵人不會攻擊。這對想思考如何戰鬪時可以運用。

和敵人遭遇的模式

和敵人遭遇除了通常模式之外尚有其他3種模式。任何模式都須有事前準備。

●先制攻擊せんせいこうげき
在沒被敵人發覺前，突然進入戰鬪，在一定時間內，可以單方向攻擊敵人。

●背後受敵バックアタック
小隊的背後受到敵人攻擊。因為對著敵人的前後位置顛倒，所以在一定的時間內，會受單方的攻擊。

●突擊ふいうち
在敵人發覺前，突然進入戰鬪。在一定時間內，什麼也不能做，會受到單方的攻擊。

戰鬪引起的種種麻煩

因為受到敵人的攻擊，戰鬪中會發生種種麻煩狀況，麻煩共有12種。有戰鬪終了就回復的；有戰鬪後仍會持續的。針對效果要用下面所顯示的道具或魔法，來儘快回復。

戰鬪終了後仍會持續的



狀態	效果	回復方法
戰鬪不能	HP變成0，什麼也不能做。	道具－不死鳥之尾フェニックスのお 魔法－復活術レイズ 　　　新復活術アレイズ
石化	完全石化，什麼也不能做。	道具－金針きんのはり 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ
沈默	因為不能唸咒語，所以，所有的魔法都不能用。	道具－回聲草やまびこそう 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ
黑暗	眼睛看不見，直接攻擊的命中率會下降。	道具－眼藥水めぐすり 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ



狀態	效果	回復方法
青蛙	攻擊力、防禦力降低。除青蛙術，其他的魔法都不能使用。	道具－少女之吻おとめのキッス 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ、青蛙術トード
猪	攻擊力、防禦力不變，魔法不能用。	道具－減肥食品ダイエットフード 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ、化猪術ポーキー
小人	攻擊力和防禦力雖然會下降，但是可以用魔法。	道具－萬寶槌うちでのこづち 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ
毒	在治療以前，HP會不斷減少。	道具－解毒藥どくけし 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ

戰鬪終了時即回復



狀態	效果	回復方法
麻痺	無法控制身體的自由，什麼也不能做。	道具－獨角獸的角ユニコーンのつの 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ
睡眠	因為已入深眠，故什麼也不能做。	道具－獨角獸的角ユニコーンのつの 　　　鬧鐘あざましどけい 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ
混亂	腦筋混亂，所以，自己人也會攻擊。	道具－獨角獸的角ユニコーンのつの 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ ※受攻擊後也會恢復
咀咒	因為咀咒，所以，攻擊力和防禦力會減半。	道具－獨角獸的角ユニコーンのつの 　　　十字架じゅうじか 　　　萬能藥ばんのうやく 魔法－驅魔術エスナ

世界的情況

冒險的舞臺要詳細調查！

小隊要前往的世界有城、鎮、迷宮等各種場所。爲了要得到重要的情報或貴重的道具，有必要經常注意周圍。在鎮上或迷宮行走時，須特別注意的地方，就要開始解說了。

CHECK 1　城・鎮

打開門的方法有許多種

要進入建築物或房間，非得開門不可。普通的門，只要站在此門的前方按下往門方向的十字鈕就可以了，完全沒必要做麻煩的操作。另外，也有以普通的方法無法開啓的門，如城門。要開大門，要來到門旁邊的開關把手處。在開關前按A鈕門就會開啓了。也有用道具才可以開的門。



◀在門旁邊的把手狀是開關。也有和這個形狀不同，或是站在地板開關上即可開啓的。如果要反邊開時，就又和普通的門同樣開法。



▶有鎖的門如果沒有鑰匙是打不開的。使用鑰匙，要在門前按A鈕，由表示出的道具中選擇鑰匙來用。

能通過的牆壁或森林

在看起來好像很普通的牆壁，也可能有隱藏通路。在鎮上的森林，普通雖然不可以走入，但是也許有秘密的通路。對可疑的地方，與進門走法相同，也要按十字鈕去查看看。



◀牆壁無緣無故有凹陷，或是有不自然汚點的話，用身體去撞牆壁看看。在秘密通路的後面，也許藏有秘密房間或寶箱。



▶有的鎮也有下去水路的階梯，這樣一來原先不可能去的地方，也可以去了。雖然不是秘密的通路，但是必須注意，別錯過。



▶在鎮上的森林，周圍凹陷的地方要注意。因爲前面也許有通路，如果覺得可疑的話，一定要先確定是否能進入。

到處都藏有寶物

不僅只在秘密的房間，到處也都藏有寶物。也不只限於在寶箱中，也要對四處的架子、壺中等，要用A鈕查看。在鎮上可能也有看不到的寶箱藏在草叢中，所以要查看看。



◀在書架前按A鈕，能讀排在架上的書名或內容，而且有時還可以發現秘密的道具，一定要去查看一下。



▶在鎮上行走時，有無緣無故就不能走去的地方，就要用A鈕查看看。



▶容易忘記查看的壺裏也有能把HP、MP完全回復的方便的東西。

在城、鎮上的種種設施

這裡將成爲回復受到損傷的身體，或買東西的地方，鎮上是冒險的重要據點，有的地方城中有商店。每當一到新村鎮，就要去確認各種設施的位置。在店門上有表示是何種店的符號，一看就可知道。利用店時，只要隔著櫃臺向店員用A鈕說話即可。在旅店以外的店，要買賣道具時，要由一覽表中選擇。

旅店　一住宿的話，HP、MP即完全回復，戰鬪不能等等的狀態，也完全回復。費用隨著各鎮的不同而有差異。也有許多兼設有酒店的，可以聽到各種情報。

武器店　能買到戰鬪不可或缺的武器。選擇「買かう」的話，那麼，小隊的角色會表示出來。能裝備此道具的角色會做出萬歲的手勢。

道具店　有賣HP、MP的回復，或各種狀態的治療等多用途的道具。「強力恢復劑ハイポーション」或「小屋コテージ」應該儘量多買，進行時就可輕鬆了。

防具店　有賣甲冑、盾、頭盔、護手等等全部防具的店。武器店和防具店於不同的鎮上，所賣的也大有不同。能裝備的角色和武器屋同樣都會表示出來。

要善於購物

道具可以總合一次購買。要選擇買幾個時，把游標對好「10」，再按X鈕，那麼，以10個爲單位，可一舉買到90個。價格也會著別表示出來。



◀用十字鈕的上下可以變更數目。即使一次買全也沒有打折，所以，要注意別把錢花光。

CHECK2 原野

重要的地方別錯過

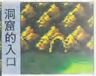
在原野移動時，要注意周圍的地形。因為如山、迷宮的入口等重要的場所，分散在地圖各地。參考右下的照片，繼續旅途。



▲如果有和周圍隔離的小森林，就要確定是否是陸行鳥的森林。

特別要注意的是用飛空艇在空中飛行時，畫面會變成由斜面俯視的情況，所以，原野上的東西會變小表示出來。迷宮的入口等別錯過了。



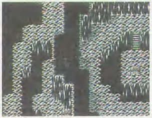


能看到小路的是山的入口。洞窟的入口比較容易看得出。淺灘因為連接比較不易看出，所以，要實際去用氣墊船移動看看。

CHECK3 迷宮

迷宮內的情況

在有很多機關的迷宮內要注意。有時也有除非找到秘密通路，不然就無法過關的地方。找到在迷宮某處的魔法陣，坐在上面，即可以用帳蓬(テント)或小屋(コテージ)來回復HP、MP，或記錄。因為複雜的迷宮不多，所以，每個角落都去走走看吧！



▶有秘密通路的地方，牆壁和周圍不同的情形較多。



▲在魔法陣的結界內，即使魔物們也不能侵入。

▼在塔內的寶箱也有的是像機器的模樣，別和背景弄混了。

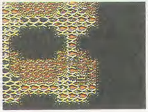




▲也有沒有樓梯，而是利用跳躍區移動的場合。也有能脫出至外面的情形。

只是行走就會受傷

在地上也有損傷地帶的迷宮，因為地面的顏色不同，一看就可分辨出來。不過，有時是不得不通過的地點。此時就可用飄浮術(レビテト)的魔法。因為小隊會浮在空中，所以，損傷地帶也可毫不在乎地前進。



▼飄浮術的效果在用樓梯或跳躍地帶移動之前，仍會一直繼續。

交通工具指引

藉由各種交通工具來將移動速度提升

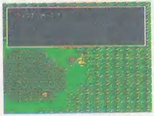
現在介紹，此叢書的重要部分如飛空艇等等的許多能輔助小隊的交通工具。一旦，得到新的交通工具，行動範圍就可不斷擴大。而且，在搭乘和下來的時間內，是完全不會有遭遇到敵人的憂慮。

只是各種交通工具，都各有可以搭乘、下來的場所，和不可以移動的地形限制。在此將詳細介紹各種特徵、利用法及注意事項。

陸行鳥チョコボ



能使小隊成員坐在其背上的奇異之鳥。住在各地的陸行鳥森林。捉來搭乘的話，就可以比徒步的2倍速度移動。



◀「陸行鳥」因為是野生的鳥，所以，由其背部下來後會逃走，回到陸行鳥森林。

■ 搭乘和下來

貼著「陸行鳥」按A鈕就可搭乘。再按A鈕的話，除了河川以外的任何地方都可以下來。



● 移動

能在草原、森林、沙漠、河川上移動。除了山、海和瀑布以外的地形，要走多遠都可以。所以，旅途將可輕鬆些。



黑飛行鳥くろチョコボ



能讓人搭乘飛行，是「陸行鳥」的親戚。速度是「陸行鳥」的2倍，也就是徒步的4倍。也可以在海上飛。



◀一下來就會在該地等待。再一次搭乘的話，就會自動飛回到出發地。

■ 起飛、着陸

和「陸行鳥」一樣可以站在其前面，按A鈕搭乘。下來時也是按A鈕就可以。但是，着陸只有在森林處才行。



● 移動

只要是山以外的地形，皆可到處自由移動。而且，若是要回到陸行鳥森林時，即使是山，也可以毫不在乎地飛過去。



氣墊船ホバーせん



以稍離開地面一點的狀態移動。移動速度約為徒步的2倍。不僅在陸上，在淺水的地方，也可不在意地移動。



◀走過淺灘，可以到海的對面。淺灘因爲相連處不易看出來，要小心。

● 起飛、着陸



在草原或沙漠時，可以按A鈕來搭乘和下來。在水面上移動時，就不可以下來。

● 移動



能在草原、砂漠、河川、湖上移動。不能進入海，不過，在淺灘上可以和在陸上一樣移動。

企業號エンタープライズ



飛空艇技師施得所做成的最新型飛艇。以徒步8倍的速度在天上自由飛行，沒有地方不能去。



◀徒步或搭乘其他交通工具都沒辦法去的山岳地帶，只要是飛空艇的話，就可簡單過去。

● 起飛、着陸



搭乘和下來都用A鈕。會著陸在船身落於地面的陰影處。因爲只有在草原才可以着陸，所以，要愼選位置。

● 移動



不管下面是什麼地形，基本上移動不受限制。但是船身溫度高到會損害時，就不可以進去。

獵鷹號ファルコン



巴倫飛空艇團「紅翼」的新銳機種。和「企業號エンタープライズ」約有同樣的性能。移動速度，和可以前往的場所都幾乎相同。



◀速度快又舒適，但是要正確地在自己所希望的地方着陸反而困難。

● 起飛、着陸



搭乘和下來的方法、能着陸的地形等，全部和「企業號飛空艇」相同。因爲使用上並無差異，所以可以安心使用。

● 移動



幾乎任何地方都可以移動，這點和「企業號飛空艇」是相同的。可以將此二艘視爲相同。

基礎資料章



人物角色一覧表

參加小隊的成員是由事件發展所決定。雖名字可以改變，但是，角色的職業、特徵等是固定式，不可以改變。先在此頁了解角色的性質，才可以順利進行遊戲。

角色説明

角色的故事介紹。説明加入小隊的緣由等。

角色容姿

左上是天野喜孝氏畫的形象圖，右邊是狀態畫面表示出來的臉部特寫。

能裝備的武器

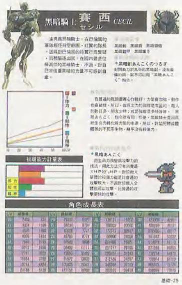
武器根據不同的種類來決定是否可以裝備，是將可以裝備的武器類別寫出來。

初期裝備

是初次遇到時的裝備。如果是會遇到好幾次的角色，仍將是初次遇到時的裝備。

能力上升曲線表

力氣、敏捷度、體力、知性、精神的有關水準能力的提升，是以曲線表來表示如何上升的。圖表是標準形的。但因爲水準的提升呈不規則，所以，有時會有不同的成長。



初期能力計量表

第一次遇到時的能力偏差值。是和其他角色比較有何能力，而較優秀的表示出來。愈長就愈優秀。但是，相遇時的水準並沒有固定，只是以標準型爲基礎而做的，所以，其中會有不同的情形。

戰鬪傾向

説明戰鬪時角色的基本使用法。如雖懂的特殊指令要如何使用，魔法要如何分開使用等。除此之外的戰鬪法還有很多種，希望能邊玩邊開發。

戰鬪時特殊指令

這是戰鬪時的指令，解説別的角色所沒有的指令。簡單地説是「作戰」和「道具」、「防禦」、「更換」以外的指令。特別意外的指令，也加上了輸入此指令時的角色照片。

角色成長表

將要積存了某程度的經驗値，才可以上升到另一個水準做成表。正如前述的，因爲相遇時的水準並無固定，所以，此表的水準更早遇到的可能性也有。還有，表上的水準只顯示至50~60左右，不過，任何角色只要加以培養的話，都可以培養到99，可以挑戰看看。



黑暗騎士 賽 西 セシル *CECIL*



主角爲黑暗騎士。在巴倫國的軍隊担任飛空艇團・紅翼的隊長。因爲對巴倫國的掠奪行爲置疑，而被驅逐出國。在國内雖是位居高位的黑暗騎士，不過，對自己非借重黑暗的力量不可感到自卑。

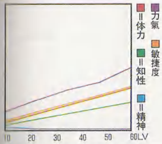
■初期裝備

黑暗劍　黑暗盾　黑暗頭盔
黑暗鎧甲　黑暗護手

■能裝備的武器

● 黑暗劍あんこくのつるぎ

封閉負力於其中的黑暗劍。沒有裝備的話，就不可以用"黑暗あんこく"指令。



■戰鬪傾向

在普通的戰鬪要專心作戰好。力氣會加強，動作也會敏捷，所以，做爲主力的部隊是有益的。敵人的數目多，朋友少時；或是強敵很多時等等，「黑暗あんこく」指令很有用。但是，黑暗騎士是因爲把生命力轉化爲力氣的來源，所以，對於死體或靈體等的不死系生物，幾乎沒有殺傷力。

初期能力計量表



■戰鬪時特殊指令

● 黑暗あんこく

把生命力改變爲攻擊力的技法。用此方法只有消費最大HP的1/8HP。對於敵人單體的殺傷力雖是比普通的攻擊較大，不過對於敵人全體也可以攻擊。比普通的攻擊更快的攻擊。



角色成長表

LV	経験値		LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV
10	2403	931	20	29307	5927	30	138121	18702	40	423308	42961
11	3334	1186	21	35234	6794	31	156823	20550	41	466269	46161
12	4520	1486	22	42028	7741	32	177373	22517	42	512430	49517
13	6006	1834	23	49769	8774	33	199890	24606	43	561947	53032
14	7840	2233	24	58543	9896	34	224496	26821	44	614979	56710
15	10073	2688	25	68439	11111	35	251317	29165	45	671689	60555
16	12761	3203	26	79550	12422	36	280482	31643	46	732244	64570
17	15964	3780	27	91972	13833	37	312125	34257	47	796814	68759
18	19744	4424	28	105805	15347	38	346382	37013	48	865573	73126
19	24168	5139	29	121152	16969	39	383395	39913	49	938699	77675



赦罪者 賽西 *CECIL*
セシル



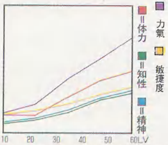
知道用黑暗劍不能打倒眞正邪惡的黑暗騎士賽西，經過考驗學會了"神聖的力量"的面目。赦罪者（パラディン）意指的是聖騎士，跟過去的賽西不同，好像能感到"生命"的光輝耀眼姿態。

■初期裝備
傳說之劍　衣服

■能裝備的武器
●聖劍ひかりのつるぎ

裏面含有神聖的力量。對於靈體等的不死系生物，約有2～4倍的攻擊力

●劍 ●斧 ●短刀 ●弓 ●箭 ●杖



初期能力計量表



■戰鬭傾向
赦罪者（後用聖騎士）是騎士。如果有弱小的人受到攻擊時，會出來保護。經常把HP弄多點的話，遇到危機時就可以應付。

■戰鬭時特殊指令
●保護かばう

對任何人，即使不是弱小的人也可以將其保護不遭到攻擊。指令輸入後到戰鬪終了都有效。如果不想保護的話，就選擇"不保護かばわない"來代替，"保護かばう"即可解除。



●白魔法しろまほう

能唸白魔法。但是，即使水準升高了，會的數目也很少，只限於很基本的魔法。

角色成長表

LV	経験値		LV	経験値		LV	経験値		LV	経験値	
1	0	23	11	2726	945	21	27795	5309	31	122529	15983
2	23	42	12	3671	1180	22	33104	6045	32	138512	17507
3	65	70	13	4851	1451	23	39149	6847	33	156019	19127
4	135	109	14	6302	1763	24	45996	7718	34	175146	20844
5	244	163	15	8065	2117	25	53714	8661	35	195990	22661
6	407	233	16	10182	2518	26	62375	9678	36	218651	24582
7	640	324	17	12700	2967	27	72053	10773	37	243233	26608
8	964	438	18	15667	3468	28	82826	11947	38	269841	28744
9	1402	578	19	19135	4024	29	94773	13206	39	298585	30992
10	1980	746	20	23159	4636	29	107979	14550	40	329577	33354



龍騎士 凱因 *CAIN*
カイン



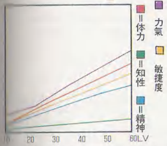
這是賽西幼小時的親友。在賽西被驅逐國外時，因爲護著賽西，所以，也一起被驅逐。但是，背後對賽西有所隱瞞，後來也就出現可疑的行動出來。

■初期裝備
矛　鐵盾　鐵頭盔

鐵鎧甲　鐵護手

■能裝備的武器
●槍やり

●劍 ●斧 ●短刀



初期能力計量表



■戰鬪傾向
防禦力高，而且又可用跳躍來躲開攻擊，因而，相當不容易受傷。HP也很高，所以，即使暫時不管他，也很難會變成戰鬪不能狀況。有相當的攻擊力，且因爲有在前半戰可以決定勝負的技法一跳躍（ジャンプ），所以，比賽西更易使用。跳躍雖然是決定勝負的技法，但是對於首領戰或是全體皆爲強敵多的後半戰而言，就要審慎選擇於主要戰鬪的攻擊模式了。

■戰鬪時特殊指令
●跳躍ジャンプ

跳上空中暫時停在空中一段時間，再向敵人跳下去。雖然費時點，不過攻擊力約爲2倍，跳躍中不受敵人攻擊，所以，對於首領戰時可以多用。



角色成長表

LV	経験値		LV	経験値		LV	経験値		LV	経験値	
10	2256	803	20	24294	4760	30	110735	14764	40	335019	33697
11	3059	1009	21	29054	5441	31	125499	16208	41	368716	36192
12	4068	1249	22	34495	6185	32	141707	17744	42	404908	38808
13	5317	1527	23	40680	6995	33	159451	19375	43	443716	41548
14	6844	1845	24	47675	7875	34	178826	21105	44	485264	44415
15	8689	2206	25	55550	8826	35	199931	22934	45	529679	47411
16	10895	2613	26	64376	9852	36	222865	24868	46	577090	50540
17	13508	3069	27	74228	10956	37	247733	26908	47	627630	53804
18	16577	3577	28	85184	12141	38	274641	29058	48	681434	57206
19	20154	4140	29	97325	13410	39	303699	31320	49	738640	60750



白魔道士 羅莎 ROSA ローザ



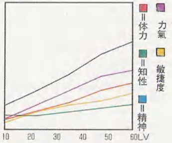
全心想念著賽西的美少女。對於自己很直率，當賽西被驅逐後，也偷偷地跟在後面，想一起走。但是，因爲被捲入種種事件中，所以不能如願地繼續旅程。

■初期裝備

鐵箭50　弓　皮帽子　衣服
鐵手環

■能裝備的武器

●弓●箭
從後排發射，命中率不降低。
●杖



■戰鬪傾向

因爲是白魔道士，所以，對首領戰是以白魔法爲中心。不過，弓箭的威力也相當好，如果以小嘍囉爲對象時，用弓箭射倒是其主要的戰法。雖然也可裝備杖，但是，最好是沒有箭才換用杖，此一模式比較好。

■戰鬪時特殊指令

●瞄準ねらう
命中率低的弓箭，利用此一指令可以百分之百地命中。能發揮弓箭的能力到最大。



●祈禱いのり
不用MP就可以使全員回復。前半戰比唸回力術更快受重視，但是，也會有失敗。

●白魔法しろまほう
唸白魔法可以說是羅莎的主要指令。

初期能力計量表



角色成長表

LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV
10	2139	815	20	25453	5118	30	119225	16099	40	364545	36938
11	2954	1035	21	30571	5863	31	135324	17687	41	401483	39685
12	3989	1294	22	36434	6678	32	153011	19376	42	441169	42568
13	5283	1594	23	43112	7566	33	172387	21171	43	483737	45587
14	6877	1938	24	50678	8531	34	193558	23073	44	529324	48746
15	8815	2330	25	59209	9575	35	216631	25087	45	578070	52048
16	11145	2773	26	68784	10701	36	241718	27216	46	630118	55490
17	13918	3270	27	79485	11914	37	268934	29462	47	685614	59093
18	17188	3825	28	91399	13216	38	298396	31829	48	744707	62843
19	21013	4440	29	104615	14610	39	330225	34320	49	807550	66750



召喚士 莉迪雅 RYDIA リディア

雖然恨破壞故鄉米斯特的賽西，不過，不久就因爲賽西的溫柔而受感動，以身相許。雖然離開過小隊，不過，又以大人的姿態再度加入。

■初期裝備

棍棒　皮帽子
皮衣　鐵手環



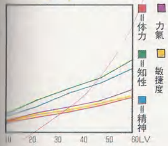
■能裝備的武器

●鞭



從後排也能得到和前排相同的命中率。操縱高位的幻獸用的武器。

●棍棒●短刀●弓●箭●杖（孩童期用）



■戰鬪傾向

孩童時代要用棍棒（ロッド），一步步確實攻擊。如果長大成人，以黑魔法爲中心，對於強敵，要跟召喚魔法分開用。



■戰鬪時特殊指令

●召換魔法しょうかん
叫出精靈，用黑魔法強化的攻擊法來打敗敵人。威力雖然很大，但是，待其召喚出來之前，稍費點時，是其缺點。



●黑魔法くろまほう
使用黑魔法。連最大的黑魔法「變異術メテオ」也可以用。

●白魔法しろまほう（孩童期用）
使用基本的白魔法。長大後不可以使用。

初期能力計量表



角色成長表

LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV
1	0	44	11	3909	1276	21	36608	6828	31	157497	20300
2	44	76	12	5185	1578	22	43436	7760	32	177797	22222
3	120	118	13	6763	1926	23	51196	8774	33	200019	24262
4	238	175	14	8689	2325	24	59970	9875	34	224281	26425
5	413	249	15	11014	2777	25	69845	11065	35	250706	28713
6	662	345	16	13791	3287	26	80910	12349	36	279419	31131
7	1007	467	17	17078	3859	27	93259	13731	37	310550	33683
8	1474	617	18	20937	4495	28	106990	15213	38	344233	36371
9	2091	800	19	25432	5200	28	122203	16800	39	380604	39200
10	2891	1018	20	30632	5976	29	139003	18494	40	419804	42172



技師 施得 シド CID



發明飛空艇技師。疼愛賽西如自己親生子一般。當賽西他們跟邪惡對決之時，須要飛空艇，曾去求施得，所以，他就加入小隊成爲一員。

■初期裝備

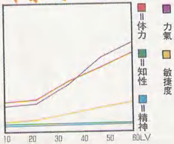
木槌　囚犯衣服

■能裝備的武器

● 鎚ハンマー

對於怕電氣系統的敵人能發揮威力

● 斧 ● 弓 ● 箭



■戰鬪傾向

又不能使用魔法，又沒有戰鬪用的特殊指令，所以，只須專心作戰。攻擊力、防禦力方面也都還好。所以，大致上可以說是使用最不費事的角色。對於首領戰要對其施「興奮術バーサク」，然後不管他。初次看到的敵人，要先調查其弱點，記錄下來。等事件前把武器、防具準備好，就可輕鬆應戰了。

■戰鬪時特殊指令

● 調査しらべる

施得對於機械的構造，或生物的體質很了解，所以，敵人的弱點，現在的HP，最大的HP等都能識破。把他當成是不消費MP的「診斷術ライブラ」就好了。但有時也不能識破敵人的首領。



初期能力計量表



角色成長表

LV	經驗值	至下一LV	LV	經驗值	至下一LV	LV	經驗值	至下一LV	LV	經驗值	至下一LV
15	9341	2444	25	61970	9978	36	225827	26092	45	601561	54086
16	11785	2906	26	71948	11149	36	251919	28303	46	655647	57666
17	14691	3423	27	83097	12409	37	280222	30635	47	713313	61401
18	18114	4000	28	95506	13761	38	310857	33093	48	774714	65294
19	22114	4640	29	109267	15210	39	343950	35680	49	840008	69350
20	26754	5345	30	124477	16757	40	379630	38398	50	909358	73570
21	32099	6120	31	141234	18406	41	418028	41252	51	982928	77958
22	38219	6967	32	159640	20161	42	459280	44244	52	1060886	82518
23	45186	7891	33	179801	22025	43	503524	47379	53	1143404	87253
24	53077	8893	34	201826	24001	44	550903	50658	54	1230657	92166

賢者 德拉 テラ TELLA





年輕時曾是大賢者，不過，現在只能使用基本的白魔法、黑魔法。因爲他的獨生女安娜和人私奔了，於是去追趕。在追趕的途中遇到賽西，而且因爲都要去達姆西安，就結伴而行了。

■初期裝備

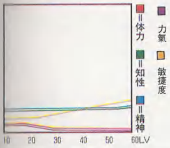
杖　皮衣

■能裝備的武器

● 杖

封入白魔法的武器。一使用的話，即可發出白魔法。

● 棍棒ロッド



■戰鬪傾向

根據小隊的編制來決定是以黑魔法或是白魔法爲主。想出了強力的魔法，MP也不會增加，所以，魔法要一點點地用。想起來的指令因爲成功率低，所以，最好別太依靠它。

■戰鬪時特殊指令

● 想起來おもいだす

成功的話就能使用「生物術バイオ」、「毀滅術ホーリー」等，強力的魔法。但是，多半會想不起來，或用弱的魔法，會造成MP的耗費。



● 白魔法しろまほう

唸白魔法。魔法的記法是包括事件項目。

● 黑魔法くろまほう

使用黑魔法。暫時只能用基本的。

初期能力計量表



角色成長表

LV	經驗值	至下一LV	LV	經驗值	至下一LV	LV	經驗值	至下一LV	LV	經驗值	至下一LV
10	9313	2913	20	54873	8320	30	180574	21648	40	505308	45783
11	11626	2683	21	63193	9266	31	212222	23518	41	551091	48925
12	14309	3096	22	72459	10289	32	235740	25499	42	600016	52213
13	17405	3554	23	82748	11391	33	261239	27595	43	652229	55651
14	20969	4060	24	94139	12578	34	288834	29810	44	707880	59243
15	25019	4619	25	106717	13851	35	318644	32147	45	767123	62992
16	29638	5234	26	120568	15215	36	350791	34609	46	830115	66901
17	34872	5908	27	135783	16674	37	385400	37200	47	897016	70973
18	40780	6645	28	152457	18230	38	422600	39924	48	967989	75214
19	47425	7448	29	170687	19887	39	462524	42784	49	1043209	79625



王族 基拔特 GILBART ギルバート



是達姆西安國王位的繼承者，雖然愛好和平，但是，因爲城被破壞，最愛的人也被殺，於是，很傷心地和賽西一起行動。

■初期裝備

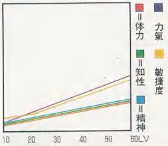
夢之豎琴　羽飾帽　詩人衣服　紅寶石戒指

■能裝備的武器

●豎琴たてごと

雖然是直接攻擊用的，但是，也可以得到如同睡眠等的特殊效果。

●短刀●弓●箭



■戰鬪傾向

普通的攻擊就是最大的攻擊。剩下的ＨＰ少的話，自己就會到畫面外藏起來。由於再度回復戰鬪是困難的，所以，對於首領戰要注意剩下的ＨＰ。

■戰鬪時特殊指令

●唱歌うたう

唱歌就能使敵人睡眠、混亂、麻痺等。此外，可以發動間接的攻擊。有時也會失敗。



●藏起來かくれる

走出畫面外，不會受傷害，但也不能攻擊。是如同鐵壁般的防禦指令。

●藥くすり

在一個回合讓全員各使用一次恢復劑。如果携帶部分的數目比人數少，就會無效。

初期能力計量表



角色成長表

LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV
1	0	43	11	3430	1086	21	30737	5657	31	130433	16696
2	43	73	12	4516	1336	22	36394	6421	32	147129	18269
3	116	111	13	5852	1624	23	42815	7253	33	165398	19938
4	227	161	14	7476	1953	24	50068	8156	34	185336	21708
5	388	225	15	9429	2327	25	58224	9132	35	207044	23581
6	613	308	16	11756	2747	26	67356	10184	36	230625	25559
7	921	410	17	14503	3217	27	77540	11316	37	256184	27647
8	1331	537	18	17720	3740	28	88856	12530	38	283831	29846
9	1868	690	19	21460	4320	28	101386	13830	39	313677	32160
10	2558	872	20	25780	4957	29	115216	15217	40	345837	34591



蒙克僧 楊 YANG ヤン



法布爾國蒙克僧兵隊長。一年一度的遠征修業中被魔物襲擊，修道士兵隊的主力陣被消滅，楊在危急時被賽西他們給解救，所以，就跟他們一起走了。只要是爲了追求自己的理想，死也在所不惜。

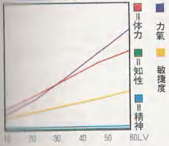
■初期裝備

火焰爪　皮製衣服

■能裝備的武器

●爪つめ

攻擊力不能增加。是爲了要增加火焰等的屬性，以附加價値爲目的的武器。



■戰鬪傾向

因爲耐打，又有攻擊力，所以，是最好放在最前線的角色。強敵時可以使用楊的存氣攻擊，和凱因的跳躍攻擊。以此二種方法來打死敵人，即可以輕鬆勝利。

■戰鬪時特殊指令

●存氣ためる

要有待機時間，在體內存氣後，就可以攻擊。時間雖然須要2倍，但是，攻擊力也有2倍。可以普遍使用。



●踢けり

能對敵人全體攻擊。但是，攻擊力會降到½的程度，所以，要對較弱的敵人使用。

●忍耐がまん

因爲是以被動的體勢來提高防禦力。只要忍耐一次，在戰鬪中效果會持續。

初期能力計量表



角色成長表

LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV
10	2061	806	20	25477	5168	30	120460	16335	40	369630	37545
11	2867	1029	21	30645	5925	31	136795	17950	41	407175	40343
12	3896	1290	22	36570	6754	32	154745	19669	42	447518	43277
13	5186	1593	23	43324	7656	33	174414	21496	43	490795	46351
14	6779	1942	24	50980	8637	34	195910	23432	44	537146	49567
15	8721	2339	25	59617	9699	35	219342	25482	45	586713	52929
16	11060	2789	26	69316	10844	36	244824	27848	46	639642	56440
17	13849	3293	27	80160	12078	37	272472	29934	47	696082	60103
18	17142	3855	28	92238	13402	38	302406	32344	48	756185	63922
19	20997	4480	29	105640	14820	39	334750	34880	49	820107	67900



黑魔道士 巴洛姆 PALOM パロム



天生具有黑魔法的才能。是拜長老爲師的黑魔道士見習生。在賽西還是紅翼隊長時，曾破壞過敏西迪亞，所以，巴洛姆才決定加入此旅程。他是個淘氣又活潑率直的少年孩子王。

■初期裝備

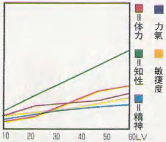
冰凍棒　羽飾帽　皮製衣服　鐵手環

■能裝備的武器

● 棍棒ロッド

所有的棍都隱含有黑魔法

● 短刀 ● 弓 ● 箭



■戰鬥傾向

因爲是黑魔道士，當然是以黑魔法做爲主要的攻擊模式。如果認爲MP太可惜，而就使用棍棒做爲道具的話，即可不浪費地進行。

■戰鬥時特殊指令

● 双人施法ふたりがけ

可以跟波洛姆一起唸的魔法。雖然到會唸爲止要花一點時間，而且，會唸出「小核融術プチフレア」或「小變異術プチメテオ」。但是，不知那種會出來，不過幸好，二者都是很強的。

● 黑魔法くろまほう

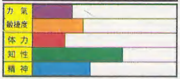
唸黑魔法。培養的話，就能學齊黑魔法。

● 逞強つよがる

知性會上升10前後。逞強後唸黑魔法，威力就會增大。但是，即便知性90以上，也不會超過99。



初期能力計量表



角色成長表

LV	經驗値	至下一LV	LV	經驗値	至下一LV	LV	經驗値	至下一LV	LV	經驗値	至下一LV
1	0	23	11	2692	932	21	27371	5224	31	120564	15720
2	23	42	12	3624	1162	22	32595	5948	32	136284	17220
3	66	70	13	4766	1429	23	38543	6737	33	153504	18812
4	135	108	14	6215	1736	24	45280	7593	34	172316	20501
5	248	161	15	7951	2085	25	52873	8520	35	192817	22288
6	404	231	16	10036	2479	26	61393	9521	36	215105	24176
7	635	320	17	12515	2921	27	70914	10597	37	239281	26169
8	955	432	18	15436	3413	28	81511	11752	38	265450	28269·
9	1387	570	19	18849	3960	28	93263	12990	39	293719	30480
10	1957	735	20	22809	4562	29	106253	14311	40	324199	32802



白魔道士 波洛姆 POROM ポロム



巴洛姆的双胞胎姊姊。也是天生具有白魔法的才能。因爲還幼小，所以，一定要和巴洛姆一起行動。對破壞敏西迪亞的賽西雖然有點不信任，但是，會慢慢習慣的。

■初期裝備

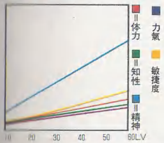
手杖　羽飾帽　皮製衣服　鐵手環

■能裝備的武器

● 手杖つえ

攻擊不太拿手。內具白魔法的杖。

● 弓 ● 箭



■戰鬥傾向

和巴洛姆一樣，要考慮以白魔法爲主的戰鬥模式爲基準。如果不能如此的話，要攻擊還不如使用「治癒之杖いやしのつえ」來担任回復的工作。

■戰鬥時特殊指令

● 双人施法ふたりがけ

和巴洛姆可以一起唸的魔法。如果一方實行指令，兩人即開始一起唸。如果有一方不能使用魔法，或MP不足的話，就無效。

● 白魔法しろまほう

能使用已經學會的白魔法。培養的話，全部都能學會。

● 假哭うそなき

一假哭的話，敵人就會跑掉的情形很多。試試看，很有趣。但是對強敵無效，所以，利用價値低。

初期能力計量表



角色成長表

LV	經驗値	至下一LV	LV	經驗値	至下一LV	LV	經驗値	至下一LV	LV	經驗値	至下一LV
1	0	23	11	2692	932	21	27371	5224	31	120564	15720
2	23	42	12	3624	1162	22	32595	5948	32	136284	17220
3	65	70	13	4766	1429	23	36543	6737	33	153504	18812
4	135	108	14	6215	1736	24	45280	7593	34	172316	20501
5	243	161	15	7951	2085	25	52873	8520	35	192817	22288
6	404	231	16	10038	2479	26	61393	9521	36	215105	24176
7	635	320	17	12515	2921	27	70914	10597	37	239281	26169
8	955	432	18	15436	3413	28	81511	11752	38	265450	28269
9	1367	570	19	18849	3960	28	93263	12990	39	293719	30480
10	1957	735	20	22809	4562	29	106253	14311	40	324199	32802



忍者 艾吉 *EDGE* エッジ



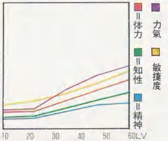
艾布拉納國第一王子，爲了要去救受魔物攻擊而陷入毀滅狀態的艾布拉納，單獨進入敵人的根據地。途中遇到賽西，就跟他們一起走。因爲很性急，不像個王子，但是，是個充滿正義感的誠實青年。

■初期裝備

飛刀×2　綠扁帽
黑帶道衣　米斯里魯護手

■能裝備的武器

● 忍刀
只有艾吉才可以裝備的細劍。
● 飛鏢 ● 投射器 ● 短刀 ● 爪



■戰鬪傾向

普通的攻擊或"投射"是不錯的。但是，防禦力極端的低，所以，要注意剩下的HP。

■戰鬪時特殊指令

● 忍術にんじゅつ

和黑魔法同樣是根據知性的高低，威力會受影響的攻擊法。種類雖然少，但是都很強。和黑魔法不同的是，幾乎全部都可以對所有的敵人攻擊。

● 投射なげる



飛鏢（しゅりけん）等的投射武器，用此指令可以百分之百命中。比用刀的攻擊力要大。

● 偸竊ぬすむ

就是把妖怪持有的寶物偸來。多半都會失敗。如果被妖怪發覺了也會受到反擊。

初期能力計量表



角色成長表

LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV	LV	経験値	至下一LV
20	30727	5310	30	122650	15253	40	350236	33753	50	811465	63569
21	36037	5998	31	137903	16673	41	383989	36180	51	875034	67279
22	42035	6746	32	154576	18181	42	420169	38723	52	942313	71133
23	48781	7559	33	172757	19779	43	458892	41384	53	1013446	75133
24	56340	8437	34	192536	21472	44	500276	44167	54	1088579	79282
25	64777	9384	35	214008	23261	45	544443	47074	55	1167861	83583
26	74161	10404	36	237269	25150	46	591517	50108	56	1251444	88038
27	84565	11497	37	262419	27141	47	641625	53272	57	1339482	92651
28	96062	12668	38	289560	29236	48	694897	56568	58	1432133	97424
29	108730	13920	39	318796	31440	49	751465	60000	59	1529557	102360

個性豐富的敵人們



■魯蓋耶ルゲイエ

◀是直屬於敵人幹部之下的瘋狂科學家。不管是有生命或無生命的，都有興趣將其改造爲機器人。魯蓋耶只是狐假虎威，他本身是個可憐的老人。



■巴魯那巴バルナバ

▶是魯蓋耶所發明的機器人，好像是其最得意的作品。因爲是用在敵人根據地的鎧甲、頭盔組合而成的，所以，有些樸實的風貌。



■梅加斯三姊妹メーガス

▲侍候稱爲四天王的敵人中樞部之一。由左開始依次爲次女多格（ドグ）、長女瑪格（マグ）、三女拉格（ラグ）。驅使魔法異樣的團體形動爲其特徵。



■貝干ベイガン

◀在巴倫軍中是地位很高的「巴倫近衛兵團」隊長。有在國王身邊護衛的任務。以前是優秀的軍人，不過，他的樣子很奇怪。在驅逐賽西的行動中，也暗中活躍。



■巴倫近衛兵バロン

▶是貝干屬下的近衛兵。聽從貝干的命令，要打倒賽西。但是，和以前的賽西同樣的對於國王抱持疑問而戰的人很多，一打仗就會失敗，非常脆弱。

道具手冊 1

武器

道是繼續旅行所不可缺少的武器。因爲種類繁雜，所以，要選擇是很辛苦的。幸好，特徵很明顯，不會有所迷惑。首先，要好好地把握其特徵，還有，在此無記載的武器也有好幾種，也許很難找到，但是，希望能找出來。

表的看法

武器種類
武器若大致地分類，有劍、杖等17種。同種的武器，在一部分上有共同的性質。

武器種類介紹
不同種類的武器，由各各角度來解說。因爲可以裝備的角色也是根據種類決定的，所以，也有提到角色的項目。

能裝備的人
能裝備此種武器的角色。賽西（聖）指的是聖騎士，莉迪雅（子）指的是幼年期的莉迪雅。

道具插圖
武器形狀的插圖。雖然沒有加上色彩，不過你可憑藉實物，來將其想像上去。

特徵
關於各武器的特徵做解說。武器的形狀、優點、缺點、裝備方法等都會解答得很詳細。



武器資料表

- 攻擊　攻擊力。攻擊敵人的能力。愈大愈強。
- 命中　命中率。不錯過攻擊敵人的能力。
- 價格　買此武器的價格。賣的價格是此價值的一半。
- 魔法　魔法效果。能裝備的人，使用"道具アイテム"等的指令之際，武器發生的魔法的名字。
- 追加　追加效果。只是用普通的攻擊，即可以得到的效果。有攻擊屬性或敵人的狀態變化等。
- 有效　有效種族。對在此記載的敵人，和別的敵人相比，可以給予2～4倍的傷害。
- 磁　在磁力的迷宮不能使用的，打了圈圈。如果裝備這些武器時，在戰鬥中會麻痺。
- 投　是用艾吉的"投射なげる"指令可使用的武器。因爲一投射就會消失，所以，別隨便使用投射。
- 後　是由後排攻擊，命中率仍不變的。即使不是魔道士也能降到後排去。
- 裝備特典　從左開始是力氣、敏捷度、體力、知性、精神。一裝備就上升的用↑，一裝備就下降的用↓。
- 入手方法　能得到的場所。由左開始是武器店、寶箱等處撿到的，向妖怪要來的，及其他。

黑暗劍

裝備可能●賽西セシル(暗)

封印負面力量(黑暗力量)的劍。黑暗騎士是利用黑暗劍的負面力量作戰的。因爲只有黑暗劍可以裝備，不裝備黑暗劍的話，就不能使用"黑暗あんこく"指令。另外，有對於屍體、幽靈體等不死系生物，較弱的弱點。



分發給巴倫軍的黑暗騎士的一般性的黑暗劍。命中率、攻擊力都比一般人拿的劍要好。在黑暗劍中是唯一量產型的。

黑暗劍 あんこくのつるぎ

攻擊	10	命中	80%	價段	——			
魔法	——		追加	暗黑				
有効	——		磁	○	投	-	後	-
裝備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	×	×	○

陰影劍 シャドーブレイド

攻擊	20	命中	85%	價段	——			
魔法	——		追加	暗黑				
有効	——		磁	○	投	-	後	-
裝備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

和量產型不同，是由某人確實去研磨的白刃。看起來有「黑暗劍」的氣氛。因爲很鋒利，所以有2倍的攻擊力。





據說是曾在法布爾強者之間製造傳說的黑暗騎士所裝備的劍。會散發出不吉祥的妖氣。有時會使人一瞬間死亡。

死亡劍 デスブリンガー

攻擊	30	命中	90%	價段	——			
魔法	——		追加	暗黑・死				
有効	——		磁	○	投	-	後	-
裝備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	↑	↑	↑	↓	×	×	×	○

聖劍

裝備可能●賽西セシル(聖)

和黑暗劍有相反的特性，具神聖的力量。因爲將黑暗劍的弱點反化成優點，所以，對於不死系生物會給予2～4倍的傷害。和黑暗劍一樣，一般人不能使用，只有赦罪者(聖騎士)才可以裝備，所以，在武器店没有賣。



記載著和敏西迪亞的傳說同樣事情的劍。好像是古代的聖騎士所使用，給予人古老的印象。雖然具有好的素質，但是没有受到洗練，所以，比較吃虧。

傳說之劍 でんせつのつるぎ

攻擊	40	命中	99%	價段	——			
魔法	——		追加	神聖力				
有効	——		磁	○	投	-	後	-
裝備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	×	×	×	○

光之劍 ひかりのつるぎ

攻擊	99	命中	99%	値段	——			
魔法	——	追加	神聖力					
有効	——	磁	○	投	○	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	↑	×	○	×	×

從內側會發出神聖的光。一裝備的話，溫暖的光會貫穿身體，力氣和精神會上升。另外，雖然是小型的，但是，因爲磨得很平滑，所以，銳利度很好。



石中劍 エクスカリバー



使用夢幻的礦石，把舊劍重新打造的。是被稱爲打劍技術無人出其右的名鐵匠所製造的。任何東西都可貫穿的利刃。

攻擊	160	命中	99%	値段	——			
魔法	——	追加	神聖力					
有効	——	磁	○	投	○	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	×	×	×	○

拉格納洛克 ラグナロク

攻擊	200	命中	99%	値段	——			
魔法	——	追加	神聖力					
有効	死体	磁	○	投	—	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	↑	—	↑	×	○	×	×

是賽西最強的武器。比過去的聖劍更寬，而且有安定性，所以，命中率很高。又因爲破壞力大，連魔鬼都很怕。現在，正在某處睡眠中沒有使用。



劍

裝備可能●賽西セシル(聖)●凱因カイン

沒有像黑暗劍、聖劍、忍刀等那樣的特殊性，也沒有像短刀的輕巧。是指正常的劍。說起來也就是"其他"的劍，所以，並沒有「劍」的全部種別的特徵。以全體而言，雖然沒有特徵，但是，各劍都有其個性。

米斯里魯劍 ミスリルソード

攻擊	50	命中	80%	値段	6000			
魔法	——	追加	——					
有効	霊体	磁	○	投	—	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	×

在正常的劍中是最爲正常的劍。只要中級以上的戰士，就可以有此裝備。米斯里魯所製造的武器，其共同的特徵是對於靈體會特別威猛。



火焰劍 フレイムソード



會有如燃燒般透紅的白刃。因爲有火焰的屬性，所以，被殺傷的傷口會如燒傷般的潰爛。火焰對於較弱的敵人，有相當的殺傷力。

攻擊	65	命中	80%	値段	14000			
魔法	——	追加	炎					
有効	——	磁	○	投	—	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

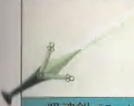
冰劍 アイスブランド

攻擊	75	命中	80%	値段	26000			
魔法	——	追加	氷					
有効	——	磁	○	投	—	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

和「火焰劍」相反，是封入了冷氣的冰劍。被此劍所傷的傷口，馬上被奪去熱量，留下了凍傷。對於冷氣攻擊較弱的妖怪是有效的武器。



防禦劍 ディフェンダー



不僅可以攻擊，也可以防禦。利用朝向敵人的鍔，能阻止敵人的攻擊。因爲是重視防禦的，所以，貫注了「護壁層プロテス」的魔法。

攻擊	105	命中	90%	値段	——			
魔法	プロテス	追加	——					
有効	——	磁	○	投	○	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	↑	—	—	×	○	×	×

吸魂劍 ブラッドソード

攻擊	45	命中	50%	値段	——			
魔法	——	追加	HP吸収					
有効	——	磁	○	投	○	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↓	↓	↓	↓	↓	×	○	×	×

能將給予敵人的傷害，轉化爲使用者的ＨＰ，是特殊武器。但是，因爲其特殊性，所以，並不適合攻擊。攻擊力和命中率都低。要攻擊時，其竅門是用戮的。



古代之劍 こだいのつるぎ



是在金屬歷史尚淺的古代時所製的。施有古代的咒語，不是打成的，而是鑄成的，所以銳利度較鈍。刀刃及柄都是金屬一體成型的。

攻擊	35	命中	77%	値段	——			
魔法	——	追加						
有効	霊体	磁	○	投	○	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

睡眠之劍 ねむりのけん

攻擊	55	命中	77%	値段	——			
魔法	スリプル	追加	眠り					
有効	——	磁	○	投	○	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

不同國的人在唸催眠術時曾經用過的。被殺傷的人有時會睡着。雖說是武器，但是却是以裝飾爲目的而製造的，所以，命中率低。



報復劍 アヴェンジャー



壯志未酬的戰士所詛咒復生的劍。一裝備的話，就會施興奮術バーサク，而化爲狂戰士。因爲是大型的劍，所以，非用兩手裝備不可。盾不可以裝備。

攻擊	80	命中	95%	値段	——			
魔法	バーサク	追加	——					
有効	——	磁	○	投	○	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	↑	↑	↓	↓	×	○	×	×

槍

装備可能●凱因カイン

是長槍柄的前端裝上刀刃的武器。在較遠處也可以攻擊，所以，從防禦的觀點來看，比普通的劍有利。特別是在空中戰可以發揮極大的威力。但是，槍柄長，要揮動較困難，只有戰法特殊的龍騎士才能運用自如。



是一般有量產的矛槍，凱因的初期裝備。基本上並非以投射攻擊，而是用戳的。巴倫龍騎士團所發配的即爲此種。

矛 スピア

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
9	99%	60	—	空	—	○	—	—

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

風翼矛 ウインドスピア

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
55	80%	—	—	空	—	○	—	—

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	×	×	○

是把「矛」的刀刃做得大一點。殺傷力雖然增加，但是，並沒有特別的構想。龍騎士們愛用，而以熟悉的"風"來命名。





和「火焰劍」同樣具有金屬的刀刃。對於火焰弱的敵人，殺傷力強大。因爲注入魔法，所以，一用的話，就會噴出和「強火球術ファイラ」一樣的火焰。

火焰槍 ほのおのやり

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
66	80%	11000	ファイラ	空・炎	—	○	—	—

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	×

冰槍 こおりのやり

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
77	80%	21000	ブリザラ	空・冷気	—	○	—	—

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

是「火焰槍」的冷氣型式。對於抵抗冷氣能力較弱的敵人，效果很高。做道具使用，可以得到「強冷風術ブリザラ」的效果。「冰槍」的刀刃較銳利點，攻擊力也較高。





是凱因最強的武器。具有神聖力量的槍。和神聖劍一樣，對於靈體可發揮威力。一使用就可得到「毀滅術ホーリー」的效果。好像藏在某個地方。

神聖矛 ホーリーランス

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
109	80%	—	ホーリー	空・聖なる力	霊体	○	○	—

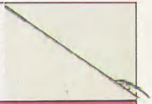
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

吸魂矛 ブラッドランス

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
88	22%	—	—	空・HP吸収	—	○	○	—

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↓	↓	↓	↓	↓	×	○	×	×

這是吸魂系所共有的效果，可吸收敵人的傷害，以化爲己利，也有降低能力的副作用。命中率低，攻擊不死系生物，反而會受到攻擊。要注意。





據說諸神都愛用的夢幻之槍，和「神聖矛」或「吸魂矛」一樣，不僅可用刺擊，也可用掃擊，編出新的攻擊模式。

夢幻之槍 グングニル

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
92	80%	—	—	空	—	○	○	—

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	↑	—	—	×	×	×	○

斧

装備可能●賽西セシル(聖)●凱因カイン●施得シド

和講求銳利的劍不同，是以斧本身的力量去攻擊敵人。重量、硬度比銳利更重要。比劍更具破壞力。不過，因爲太重了，所以命中率會降低其中，更有因爲太重而使敏捷度等能力降低的



這是多瓦夫他們平日所愛用的。重量不是劍所能相比的，不過，以斧而言，是小型的，要投擊。在後排也可擁有和前排同樣的命中率。

多瓦夫斧 ドワーフのおの

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
62	69%	15000	—	—	—	○	—	○

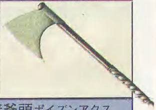
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	↑	—	—	○	○	×	×

奥卡斧頭 オーガキラー

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
80	69%	45000	—	—	巨人	○	—	—

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

「多瓦夫斧」比劍還大，而奥卡斧則擁有須扛在肩上的大小，對於HP高的巨人族，可發揮極大的威力。到手之後會很活躍。





是更爲大型的斧。必須以兩手裝備才行。當然，盾是不能裝備。因爲斧刃上塗毒，所以，能使敵人中毒。可使用此斧得到「毒」的效果。

毒斧頭 ポイズンアクス

攻撃	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
95	60%	—	ポイズン	毒	巨人	○	—	—

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	○	×

弓

裝備可能●羅莎ローザ●賽西セシル(聖)●莉迪雅リディア●基拔特ギルバート●施得シド●巴洛姆パロム●波洛姆ポロム

是一般人可以裝備的簡便武器，但是，命中率低。使用羅莎的「瞄準ねらう」指令，可以提高命中率到百分之百，如此，才可發揮威力。對於空中的敵人有效。



弓 ゆみ

是一般庶民所使用的量產型弓。庶民好像用此弓去狩獵。關於威力，是完全無可期待的。

攻撃	10	命中	30%	値段	220			
魔法	—	追加	空					
有効	—	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

十字弓 クロスボウ

攻撃	20	命中	35%	値段	700			
魔法	—	追加	空					
有効	—	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

形狀和「弓」雖然不同，但是，性能上幾乎無異。較易瞄準，威力也增加，對於以狩獵爲生的庶民而言，大多數都擁有此弓。





巨弓 グレートボウ

這是由「十字弓」一再研究而製成的戰鬪用弓。似乎是武器店的工匠所創製的。現在已經有量產了。在武器店可以買到。

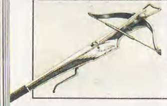
攻撃	30	命中	40%	値段	2000			
魔法	—	追加	空					
有効	—	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	○	○	×	×

殺人弓 キラーボウ

攻撃	40	命中	50%	値段	3000			
魔法	—	追加	空					
有効	—	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	○	○	×	×

眞不愧稱爲"殺人弓"，攻擊力比劍更高。一裝備，力量即可提高，所以，可以得到更高的攻擊力。不過，命中率低。





愛路夫弓 エルフィンボウ

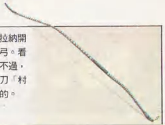
是妖精愛路夫族所做的木製弓。擁有注入魔法關係的構想，使用此弓，也即使用魔法防禦的「隔離術シェル」。其他對於魔道士系的敵人，可期待高效果。

攻撃	50	命中	75%	値段	—			
魔法	シェル	追加	空					
有効	魔法使い	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	—	×	○	×	×

與一弓 よいちのゆみ

攻撃	60	命中	60%	値段	—			
魔法	—	追加	空					
有効	—	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	×	○	×	×

可能是在艾布拉納開發的弓，爲日製弓。看起來好像原始，不過，其威力是不比忍刀「村雨ムラサメ」差的。



箭

裝備可能●和弓一樣

只有弓並不能攻擊，所以，要和箭配合使用當然，和任何弓都可以配合 選擇箭時，若要選擇攻擊力差不多的，還不如以追加效果來選擇因爲是消耗品，所以，要注意還剩下多少 除了在最終戰之外，是不會輕易消耗光的

鐵箭 てつのや

攻撃	5	命中	0%	値段	10			
魔法	—	追加	—					
有効	—	磁	○	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

對此箭而言沒有重要意義的追加效果。因爲攻擊力也無可期望，所以，最好趕快用完。它只是比沒有稍強而已。是羅莎的初期裝備。





聖箭 せいなるや

由內側會有看似發亮的顏色出現。有神聖的力量，可以一眼看出。在會出現許多屍體或靈體等不死系生物的地方，有良好的戰力。

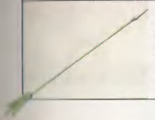
攻撃	10	命中	0%	値段	20			
魔法	—	追加						
有効	死体・霊体	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

火焰箭 ほのおのや

攻撃	15	命中	0%	値段	30			
魔法	—	追加	炎					
有効	—	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

封入了火焰力量。以火的灼熱金屬所製成。命中敵人的話，可深深刺入體內，直到發火爲止，都會持續發熱。當然，是在遇到怕火焰的敵人時使用。





冰箭 こおりのや

因爲封入了冷氣，所以，會反射出冷的青白色光芒。和過去的火焰系、冷氣系武器不同。有和「火焰箭」相同的攻擊力。當遇到怕冷氣的敵人時使用。

攻撃	15	命中	0%	値段	30			
魔法	—	追加	氷					
有効	—	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

雷箭 いかずちのや

攻撃	15	命中	0%	値段	30		
魔法	———	追加	雷				
有効	機械	磁	—	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

是利用刺到敵人就會放電的金屬所製成的。因爲摩擦會放電，所以，爲了使表面積盡量擴大，特殊金屬部分呈螺旋狀。對害怕電的敵人使用。





黑暗箭 くらやみのや

攻撃	20	命中	0%	値段	40		
魔法	———	追加	暗闇				
有効	———	磁	—	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

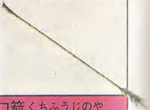
有破壞視神經的特殊毒性。雖然不能百發百中，使敵人陷入黑暗，但是，有相當的機率可以化爲黑暗。因爲黑暗可以降低命中率，所以，可用以攻擊強敵。

毒箭 どくや

攻撃	30	命中	0%	値段	70		
魔法	———	追加	毒				
有効	———	磁	—	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	×

箭頭塗有毒藥。鋼鑿型的寬箭頭易於塗毒，可使敵人中毒，所以，對於可能成爲長期戰有效。





封口箭 くちふうじのや

攻撃	35	命中	0%	値段	100		
魔法	———	追加	沈黙				
有効	魔法使い	磁	—	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

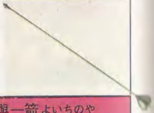
是爲了要和魔道士對決所製的箭。不僅對於魔道士系的敵人可發揮威力，並且，沈默的效果，也可使敵人無法使用魔法。

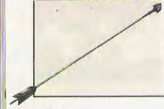
天使箭 てんしのや

攻撃	40	命中	0%	値段	110		
魔法	———	追加	混乱				
有効	巨人	磁	—	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

以天使的純正心靈爲構想。如果心存邪念的人被打到的話，頭腦會混亂。對於巨人系也有效。





與一箭 よいちのや

攻撃	50	命中	0%	値段	———		
魔法	———	追加	———				
有効	———	磁	—	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	○	×

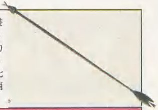
和「與一弓」成套使用。箭頭即著艾布拉納國的國花“櫻花”，並無特別的構思。不過，其威力很可靠。

美杜莎箭 メデューサのや

攻撃	1	命中	0%	値段	———		
魔法	———	追加	石化				
有効	———	磁	—	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	○	×

將蛇髮女怪的“蛇”裝飾在箭頭，箭柄等處。具有石化效果。攻擊力雖然不是很好，不過，可以有相當的機率石化敵人。一發射就可以消滅。





阿特米絲箭 アルテミスのや

攻撃	75	命中	0%	値段	———		
魔法	———	追加	———				
有効	竜	磁	—	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	○	×

是掌管狩獵的月女神阿特米絲所留下的貴重物品。在所有箭中是攻擊力最高的。對龍系的敵人特別有效。所以，在終了戰時可令人刮目相看。

鞭

裝備可能●莉迪雅リディア

召喚士爲了要使召喚的精靈服從，使用杖來威嚇。但是，對地位高的精靈，使用杖的效果仍然不足，所以，就使用鞭。鞭在肉搏攻擊時也有效。在後排也能和在前排同樣地攻擊。有時會纏住敵人，使其麻痺。



鞭子 むち

攻撃	20	命中	50%	値段	3000		
魔法	———	追加	麻痺				
有効	———	磁	—	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

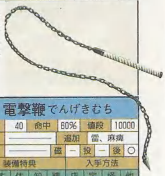
是一般性的鞭。由獸皮所製成。因爲很柔軟，所以，被打中的傷會持續地疼痛。而且，因爲簡單地即可纏住敵人，所以，使敵人麻痺的機率很高。

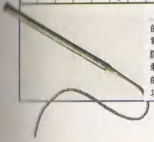
鏈條鞭 チェンウィップ

攻撃	30	命中	55%	値段	6000		
魔法	———	追加	麻痺				
有効	———	磁	○	投	—	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

是在握柄的前頭裝上鏈條的鞭。爲了便利使用，盡量輕量化。因爲鏈條前端有個錐形墜子，所以，較易瞄準。





電擊鞭 でんげきむち

攻撃	40	命中	60%	値段	10000		
魔法	———	追加	雷、麻痺				
有効	———	磁	—	投	—	後	○

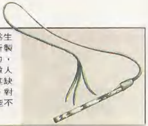
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

因爲包著摩擦會放電的金屬，所以，對於怕電的敵人有效。另外，隱藏於內的金屬，又有刺的功用，會深入敵人的身體，而予以撕裂的攻擊。

攻擊	50	命中	65%	値段	——		
魔法	——	追加	炎、麻痺				
有効	——	磁	－	投	－	後	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	↑	↑	↓	↓	×	○	×	×

是由以火焰做爲生命能量的魔獸皮所製成的。不但有威力，對於害怕冷氣的敵人也有效。不過，其缺點是會降低知性。對於首領戰時，可能不裝備比較好。



短　刀

装備可能●賽西セシル(聖)●凱因カイン●莉迪雅リティア基拔特キルバート巴洛姆バロム

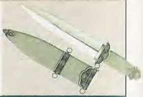
是刀刃短而易使用的劍。力量較弱的角色也可以裝備。但是，因爲其長處是較易使用，所以，威力是不可期待的。如果讓有威力的角色裝備的話，比較吃虧。

米斯里魯小刀 ミスリルナイフ

攻擊	20	命中	99%	値段	3000		
魔法	——	追加	——				
有効	靈体	磁	○	投	○	後	－

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

有出衆的命中率。因爲是米斯里魯製的武器，所以，對於靈體也很強。但是，能裝備的角色一直不出場，所以，恐怕無用武之地了。





和「封口箭」同樣都是爲了要對魔道士作戰，而編成的。沈默，對於魔道士有很強的效果。要在會遭遇魔道士煩惱時重新裝備。

魔封刀 メイジマッシャー

攻擊	35	命中	75%	値段	——		
魔法	——	追加	沈默				
有効	魔法使い	磁	○	投	○	後	－

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	—	×	○	×	×

飛舞匕首 ダンシングダガー

攻擊	28	命中	94%	値段	——		
魔法	ダンシング	追加	——				
有効	——	磁	○	投	○	後	－

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

也可以做普通攻擊。不過，作爲道具使用的話，刀會飛著去攻擊敵人。因爲其狀似飛舞而名之。雖附有 3 個刀刃，不過外側是開閉式的。



投射武器

武器資料表的"投"這欄裏，有畫圓圈的武器，用艾吉的"投射なげる"指令，即可以使用。一投射出去就會用掉，不過，可以給敵人比普通攻擊更大的傷害。特別是在最後的終了戰時，因爲已可不必考慮以後的事，所以，即使是高價的武器，也可以不斷投射出去。



◀艾吉投射「石中劍」的瞬間，劍會突然刺進去。

忍　刀

装備可能●艾吉エッジ

是在島國獨自繁榮自我文化的艾布拉納製的細刀。一般認爲過去諸國的劍，來到艾布拉納，經過了長久的歲月，而成爲今日的形狀。和普通的劍使用法不同。只有艾吉的忍者懂得使用法。



短刀型。刀刃和握柄皆由金屬一體成形。能插在忍刀刀鍔的洞裏攜帶。在緊要關頭可用投射攻擊，非常方便。

飛刀くない

攻擊	25	命中	90%	値段	4000		
魔法	——	追加	——				
有効	——	磁	○	投	○	後	－

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

阿修羅あしゅら

攻擊	32	命中	90%	値段	7000		
魔法	——	追加	——				
有効	——	磁	○	投	－	後	－

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

日本型。是插在腰帶上攜帶的。上面有在艾布拉納被信仰的戰神的名字"阿修羅"。所以，具有相當大的攻擊魅力。在忍者間很受歡迎。





和「阿修羅」同樣都是日本型。是在一個時代以前的劍豪所裝備的。甚至還有傳言稱其爲妖刀。刀鞘上以金粉畫著菊花，可能是由此得名的。

菊一文字刀きくいちもんじ

攻擊	48	命中	90%	値段	——		
魔法	——	追加	——				
有効	——	磁	○	投	○	後	－

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	×	○	×	×

虎徹刀こてつ

攻擊	40	命中	90%	値段	11000		
魔法	——	追加	——				
有効	——	磁	○	投	－	後	－

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

這也是過去的劍豪所裝備的。是脇插型，比日本刀型短。一般而言，是將脇插型的裝備在左手，日本刀型裝備在右手較多。





是給艾布拉納王家代代都帶來災難的妖刀。威力雖然驚人，不過，因爲被懷疑受到咀咒，而令人忘諱，所以，現在仍藏封在某處。

村雨刀ムラサメ

攻擊	55	命中	90%	値段	——		
魔法	プロテス	追加	——				
有効	——	磁	○	投	○	後	－

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	↓	↑	↑	↓	×	○	×	×

正宗刀マサムネ

攻擊	65	命中	99%	値段	——			
魔法	ヘイスト		追加	——				
有効	——	磁	○	投	○	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	↑	—	—	—	×	○	×	×

是由製做忍刀的刀匠中最有名者所製，刻有"正宗"的名刀。有特別佳的命中率及攻擊力，是忍刀中最強的。是艾吉的最強裝備之一。



投射器

只有忍者可以使用的投射攻擊武器。和飛鏢不同，投射後會再度回到手上，所以不是消耗品。並且，不需要"投射"指令，只要裝備來攻擊即可。因爲是投射的道具，所以，在空中戰中很強，由後排投射，命中率也不會下降。

回力鏢ブーメラン

攻擊	20	命中	80%	値段	3000			
魔法	——		追加	空				
有効	——	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

是由投射棒發展出來的。所以，爲了使飛行距離延長而製成流線形。但是，因爲不是刀刃，所以，不能殺敵人，只能給予敵人打擊。其威力並不可期待。





將手指伸入圓的中心，轉動後再投射。因爲外圍是刀刃，所以很強。攻擊力雖然和「虎徹刀」相同，但是命中率稍差。希望根據敵人特點而判斷使用。

圓月輪えんげつりん

攻擊	40	命中	85	値段	——			
魔法	——		追加	空				
有効	——	磁	—	投	—	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	○	×

飛　鏢

装備可能●沒有

可根據艾吉的"投射なげる"指令來使用，因爲不可以裝備，所以，可說是完全的消耗品。且因爲會消耗，所以，比普通的攻擊，可給予敵人更大的傷害。在對強敵作戰時，或在首領戰時爲必需品。



其事實上比外觀更重更平，所以，可以飛得很遠。但是，任何地方都沒賣，只有由寶箱中尋找，或向敵人要。有必要選擇使用的時間。

飛鏢しゅりけん

攻擊	40	命中	99%	値段	——			
魔法	——		追加	——				
有効	——	磁	○	投	○	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

風魔飛鏢ふうましゅりけん

攻擊	80	命中	99%	値段	50000			
魔法	——		追加	——				
有効	——	磁	○	投	○	後	○	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

是由「飛鏢」改良成爲攻擊力更大的武器。刀刃稍有扭轉彎曲，如此，才可以刺入敵人。在某處有賣，要買來存放比較方便。



爪

装備可能●楊セン●艾吉エッジ

爪不能提升攻擊力。裝備爪的目的是要讓攻擊可以得到追加效果，或是要給特定種族的敵人很大的傷害。也就是同樣的爪裝備2個是無意義的。兩手一定要裝備不同的爪。也可以提高命中率。

火焰爪ほのおのつめ

攻擊	0	命中	80%	値段	350			
魔法	——		追加	炎				
有効	——	磁	—	投	—	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

是指環甲上附有火焰刃。指環甲要裝備在手上，戴上後將刀刃置於第三關節處使用。對於害怕火的敵人很有效，是楊的初期裝備。





命中率和「火焰爪」一樣，不過，價格稍高，這可能是材質上有異之故。刀刃是由有冷氣屬性的金屬所製成的。對於害怕冷氣的敵人，可給予衝擊。

冰凍爪こおりのつめ

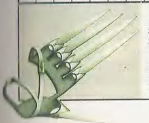
攻擊	0	命中	80%	値段	450			
魔法	——		追加	氷				
有効	——	磁	—	投	—	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

雷電爪いかずちのつめ

攻擊	0	命中	80%	値段	550			
魔法	——		追加	雷				
有効	機械	磁	—	投	—	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

雖然和過去的爪稍有不同，是以像手臂長出爪的樣子來裝置。不過，在要裝入手之時，會有許多害怕電的敵人出來。所以，一發現此爪，一定要購買，必然會受益。





裝備上之後，會讓人以爲是眞的長爪的樣子。因爲爪的長度稍長，所以不易使用。其命中率和空手並無兩樣，但是，可以使敵人混亂，或是對強的巨人族使用。

妖精爪ようせいのつめ

攻擊	0	命中	50%	値段	——			
魔法	——		追加	混乱				
有効	巨人	磁	—	投	—	後	—	
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	↑	—	—	—	×	○	×	×

地獄爪じごくのつめ

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
0	90%	——	——	毒	——	–	–	–

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	×	○	×	×

據傳説是吸滿了地獄瘴氣的令人畏懼之爪。有時也可使被抓傷的敵人中毒。因爲刀刃又粗又短，所以方便使用，可説是件傑作。





是模仿獅子爪而製成的最強的爪。它將手臂完全蓋住，命中率也接近完美。因爲力氣和敏捷度都會提升，所以，可以把修道士的實力引出到最大限度。

貓爪ねこのつめ

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
0	99%	——	——	眠り	——	–	–	–

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	↑	—	—	—	×	○	×	×

鎚

裝備可能●施得 シド

是技師們工作時愛用的工具。只有技師施得可以裝備。讓機械技師拿的話，必然能給機械系敵人很大的傷害。鎚和斧同樣都是靠其重量來打擊敵人，所以，都很重，要以兩手裝備。



施得的初期裝備。平時雖然用更好的工具，不過，因爲遇到時爲非常時期，所以，只能拿出最低水準的工具，攻擊力和耐久性都差一點。

木槌きづち

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
45	75%	——	——	——	機械	–	–	–

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

米斯里魯鎚ミスリルハンマー

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
55	75%	8000	——	——	霊体・機械	○	–	–

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	×

具有米斯里魯的共通性質，對於靈體會給予很大打擊。耐久性高，一般的技師們都使用。因爲量產，所以容易得到。





是存在著大地精靈的鎚。比前述的鎚刀刃大，攻擊力高。是施得最強的裝備。做爲道具使用的話，會引起大地震，能發揮和「震動術クエイク」魔法同樣的效果。

大地鎚だいちのハンマー

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
65	75%	——	クエイク	——	機械	○	–	–

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	×	○	×	×

棍棒

裝備可能●莉迪雅 リディア●德拉 テラ●巴洛姆 パロム

是木棒中封入了黑魔法。只有會用黑魔法的人，才可以裝備。原是也是像棒一樣打擊敵人用的，所以，把手是置於最末端。後來演變爲祭典用，就成爲封入了黑魔法的使用法。



莉迪雅的初期裝備。一使用就會發出「能量電壓エネルギーボルト」，給予敵人傷害。在序盤戰時是最強的。遇到時可能將成爲ＭＰ少的莉迪雅的主要攻擊吧！

棍棒ロッド

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
3	40%	100	エネルギーボルト	——	——	–	–	–

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	○

冰凍棒アイスロッド

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
5	45%	220	ブリザド	氷	爬虫類	–	–	–

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

封入了「冷風術ブリザド」的魔法。由前端的裝飾處，會經常吹出一點點地冷氣，所以，攻擊敵人時，也會放出冷氣。對於爬蟲類等，較害怕冷氣的敵人，效果很高。





就打擊攻擊而言，和「冰凍棒」是一樣的平緩，但是，因爲封入了「火球術ファイア」魔法，所以，要去害怕火焰的敵人多的地方。

火焰棍フレイムロッド

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
7	45%	380	ファイア	炎	——	–	–	–

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	—	○	×	×	×

雷電棍サンダーロッド

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
10	50%	700	サンダー	雷	——	–	–	–

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	—	○	×	×	×

其中封入了「閃電術サンダー」。雷電棍做爲攻擊用武器的能力稍高。在害怕電氣的敵人出現很多的地方多會很有效。做普通攻擊也有雷的屬性。





積聚著獸類對人類的憎惡。一使用就會出現「化豬術ポーキー」，也就是會把敵人變成豬。變成豬的敵人，因爲不可以使用魔法，所以，我們可以應用在魔法戰的敵人身上。

變化棒へんげのロッド

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
15	50%	——	ポーキー	——	——	–	–	–

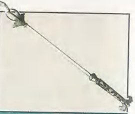
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	—	×	×	○	×

妖精棒ようせいのロッド

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
30	55%	5000	コンフュ	──	──	−	−	−

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	—	○	○	×	×

封入了妖精的魔法，是優美而小型的棍棒。若成功的話，敵人會受到妖精的誘惑，而陷入混亂狀態，與「混亂術コンフュ」有相同的效果。





封入了威力的魔法，在棍之中是最高級的。一使用的話，可由宇宙的彼方叫來星屑雲。可以給予敵人全體和唱「小變異術プチメテオ」同樣的傷害。

星屑棍ほしくずのロッド

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
45	60%	──	プチメテオ	──	──	−	−	−

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	—	×	○	×	×

杖

裝備可能●羅莎ローサ●德拉テラ●巴洛姆ポロム●莉迪雅(幼)リティア●賽西(聖)セシル

在僧侶對神祭祀時使用。其中封入了白魔法。在完全是打擊戰鬪時不適用。杖比棍還長，其長度有著和人身高差不多樣的長短。賽西只可裝備米斯里魯杖。



德拉和巴洛姆的初期裝備。雖然有非常細而堅實的杖身，不過都是金屬製的。封入的白魔法是「驅魔術エスナ」的不完全形，所以，只有解毒作用。

手杖つえ

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
4	45%	160	毒消し	──	──	−	−	−

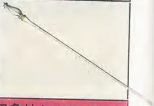
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

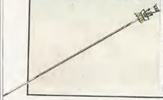
治療之杖いやしのつえ

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
8	50%	480	ケアル	──	──	−	−	−

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	×

封有「回力術ケアル」。一使用就可對全員施以「回力術ケアル」。在MP少的序盤戰，將成為小隊的有利品。一旦發現就要馬上取得。





因為是米斯里魯製的，所以，在打擊攻擊時，對死體很強，但仍不可過份倚賴。其中封入有「驅魔術エスナ」的不完全形，只能治療麻痺、睡眠、混亂，和興奮。

米斯里魯杖ミスリルのつえ

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
12	55%	4000	一時的変化回復	──	死体	○	−	−

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	○	○	×	×

力之杖ちからのつえ

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
30	99%	2000	──	狂戦士	──	−	−	○

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	○	×	×	×

是為了肉搏戰而特製的杖。攻擊力是「米斯里魯杖」的2倍以上。命中率也非常高。一裝備就可提升力氣。封入的魔法就是能提升力氣的「興奮術バーサク」。





會由杖的前端發出看不到的波動，而把敵人為了強化自己所施的魔法無力化，和「破魔術ディスペル」具相同的效果。杖身雖稍大，但是很輕，幾乎沒威力。

波動杖はどうのつえ

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
36	60%	7000	ディスペル	──	──	−	−	−

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	○	×	×	×

賢者之杖けんじゃのつえ

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
48	65%	──	レイズ	──	──	−	−	−

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	×	○	×	×

是封入了「復活術レイズ」的復活杖。在終盤戰時，角色們都會陷入戰鬪不能，使用的機會很多。無論如何，一定要使羅莎裝備此武器。



豎琴

裝備可能●基拔特ギルバート

這是不喜歡戰鬪的遊唱詩人最喜愛的武器。因為演奏音樂可使敵人的肉體、精神上受傷害。攻擊力雖不甚好，但是其音色可給予敵人快感，失去戰鬪意願。因為要以兩手裝備，所以，不可以裝備盾。

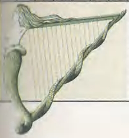
夢之豎琴ゆめのたてごと

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
8	85%	──	──	眠り	──	−	−	−

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	×	×	○

是為了要解放人們的不安，而演奏的琴。其音色是會使人安眠的優雅音樂。聽到的敵人，會沈入睡眠。是基拔特的初期裝備。





是以拉米亞的頭髮做成弦。拉米亞的上半身很美，而做成誘惑的武器。不過，此豎琴也具有同樣的誘惑效果。被誘惑的敵人會混亂，而開始自己人打自己人。

拉米亞豎琴ラミアのたてごと

攻擊	命中	値段	魔法	追加	有効	磁	投	後
18	90%	──	──	混乱	──	−	−	−

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	○	×

道具手冊 2

防具

保護人物身體的防具，是冒險上不可或缺的。此處我們將防具分爲盾、頭盔、護手、鎧甲四種，加上圖片加以解説，更將11項目的資料詳細整理成表。希望全部都仔細閱讀，不要遺漏，以加深印象。

表的看法



鐵盾 アイアンシールド

是用鐵板加工製做而成的普通盾。因爲是適合第一次作戰的人，所以，價格較便宜。防禦的效果不太大。

防御	1	回避	20%	値段	100
魔回避	0%	魔防御	0	磁	○
特殊	—	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディア	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

道具插圖

在遊戲中，不能看到防具的形狀。登場的人物，有什麼樣的防具，在防具店有賣什麼東西…，爲了要知道這些，就將各防具都一一地重現在插圖上。再看看右邊的「特徵」就容易了解了。

特徵

是關於各防具的特徵。有的種類也提到了特殊效果等。某防具所擁有的特徵，或裝備時能發揮的效果，都要好好閱讀、牢記，在遊戲進行中必定有用。如果得到新防具，就藉以參考一下。

- 防禦：防具的防禦力。數值愈大，傷害愈少。
- 迴避：迴避率。是避免受敵人直接攻擊的機率。
- 値段：在防具店買的價格。也有的沒有賣。單位是基爾。
- 魔迴避：魔法迴避率。迴避受敵人魔法攻擊的機率。
- 魔防禦：魔法防禦力。數値愈大，魔法傷害愈少。
- 磁：根據裝備，在磁力的洞窟中，能妨礙行動的打囲。
- 特殊：特殊防禦。一裝備的話，可預防在此表示出的魔法。
- 有效：有效種族。特別可預防在此表示出的種族的攻擊。
- 裝備特典：裝備後的數値變化。力氣、敏捷度、體力、智力、精神力。
- 入手方法：能得到此防具的地方。有店、寶箱、怪物、其他四種。
- 裝備可能人物：賽西顏色淡的爲黑暗，濃的爲聖騎士。

盾

其攻擊廻避率是一級品

主要是爲了防止受劍或槍的攻擊而製做的。可用一手拿，所以，將慣用的手持劍，另一手持盾。對於攻擊比防禦優先的忍者，修道士或使用魔法者而言，因爲會妨礙動作，所以不用。



鐵盾 アイアンシールド

是用鐵板加工製做而成的普通盾。因爲是適合第一次作戰的人，所以，價格較便宜。防禦的效果不太大。

防御	1	回避	20%	値段	100
魔回避	0%	魔防御	0	磁	○
特殊	—	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディア	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

黑暗盾 あんこくのたて

藏著黑暗的力量。據説可將裝備者的人心化爲邪惡。常人是不能使用的，只有具有黑暗力量的黑暗騎士可以用。



防御	1	回避	22%	値段	—
魔回避	0%	魔防御	0	磁	○
特殊	—	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	×	×	○

装備可能角色										
セシル	カイン	リディア	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ



惡魔盾 デモンズシールド

和「黑暗盾」相同，只有黑暗騎士可以使用。據説是在很久以前，出現在地上的惡魔所擁有的。可能存在有惡魔的靈魂。

防御	2	回避	24%	値段	—
魔回避	1%	魔防御	0	磁	○
特殊	—	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	リディア	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ

光盾 ひかりのたて

是封入了神聖之光的盾。具有神聖的力量，只有聖騎士可以裝備。對於不死系的敵人，可發揮很大效果。



防御	2	回避	24%	値段	700
魔回避	1%	魔防御	1	磁	○
特殊	—	有効	死体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	リディア	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ



米斯里魯盾 ミスリルシールド

是用在米斯里魯村附近採掘的特殊金屬加工製成的。輕巧而堅固，使用方便。

防御	3	回避	26%	値段	1000
魔回避	2%	魔防御	2	磁	○
特殊	—	有効	霊体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディア	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

防御	6	回避	50%	値段	1250
魔回避	2%	魔防御	1	磁	○
特殊	氷を半減	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

火焰盾 フレイムシールド



是具有火焰能量的盾，經常放出高熱，只要接觸到，就會受到火傷。對於使用冰系魔法的敵人效果大。可將傷害減半。

冰凍盾 アイスシールド



和「火焰盾」對稱，是有放出冷氣能力的盾。對於擅用火焰系魔法的敵人的防禦效果好，可減半傷害。

防御	5	回避	45%	値段	10000
魔回避	2%	魔防御	2	磁	○
特殊	炎を半減	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

防御	4	回避	32%	値段	15000
魔回避	3%	魔防御	2	磁	—
特殊	雷を半減	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

鑽石盾 ダイヤシールド



是利用在地上最硬的礦石一鑽石加工製成的。因爲價格昂貴，所以，很想擁有的騎士很多。能減半雷系魔法的傷害。

傳説盾 イージスのたて



擁有高防禦力的輕量盾，能提高裝備者的知力，也可免受石化。對於使用魔法的人的魔法攻擊，可發揮防禦效果。

防御	4	回避	34%	値段	20000
魔回避	4%	魔防御	5	磁	○
特殊	石化を防ぐ	有効	魔法使い		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	—	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

防御	5	回避	36%	値段	——
魔回避	4%	魔防御	3	磁	—
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	—	○	×	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

源氏盾 げんじのたて



由異國傳來的盾。是在戰亂期繁榮的源氏族所製做的。因爲是貴重品，所以，在鎮上的防具店等處是買不到的。

龍盾 ドラゴンシールド



是蘊藏生命力的神秘之盾。大概是昔日騎著飛龍的龍騎士所裝備的。對於龍族有防禦效果。

防御	6	回避	38%	値段	——
魔回避	5%	魔防御	3	磁	—
特殊	炎、氷、雷を半減	有効	竜		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

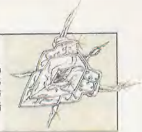
装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

防御	7	回避	40%	値段	——
魔回避	6%	魔防御	4	磁	—
特殊	——	有効	死体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ

水晶盾 クリスタルのたて



是由具有強力光輝的晶體製成的神聖之盾。因爲其裝備後，不僅可提高防禦力，也可提高自己的精神力。

頭盔

保護頭部免受攻擊

是由頭部到頸部的防具。多半爲鐵製的較多。不過，以更強力的材料加工的也有。而以布製成的帽子形頭盔，不僅可提高防禦力，且有特殊效果很方便。另外也有裝飾得很漂亮，只要一裝備就會成爲髮飾的。

防御	1	回避	5%	値段	100
魔回避	1%	魔防御	1	磁	—
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

皮帽子 かわのぼうし



是以野獸皮製成的。其防禦力不大，但有輕量的優點。在開始冒險時是有利的。

羽飾帽 はねつきぼうし



是用絹線編成的，並縫上陸行鳥的羽毛。方便使用、價格便宜，任何人都可裝備。並無太大防禦力。

防御	2	回避	6%	値段	330
魔回避	3%	魔防御	3	磁	—
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

防御	3	回避	7%	値段	700
魔回避	5%	魔防御	5	磁	—
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	↑	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	**リディ**	**テラ**	ギルバ	**ローザ**	ヤン	**パロム**	**ポロム**	シド	エッジ

三角帽子 さんかくぼうし



用特殊的線編成的。因爲非常輕，可以多利用於沒有力量的魔道士。也可提高擁有者的知力和精神。

祭司帽子 しさいのぼうし



是用神聖的線所編成的。是祭司進行祭神儀式時常戴的。只有使用魔法者可以裝備。對於不死系怪物的攻擊很有威力。

防御	5	回避	8%	値段	2000
魔回避	7%	魔防御	7	磁	—
特殊	——	有効	死体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	**リディ**	**テラ**	ギルバ	**ローザ**	ヤン	**パロム**	**ポロム**	シド	エッジ

金髮飾 きんのかみかざり

防御	7	回避	10%	値段	20000
魔回避	9%	魔防御	10	磁	○
特殊	──	有効	死体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
─	─	─	─	↑	○	×	○	×

装備可能角色										
セシル	カイン	**リディ**	テラ	ギルバ	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	シド	エッジ

像黃金般閃耀著光輝的美麗髮飾。其光輝永遠不會衰退。因為是非常貴的物品，所以，世上的女子都想裝備。



緞帶 リボン



是看起來並無特別的布，但因其施有強力的魔法，所以'是可以避免受到特殊攻擊的優秀防具。

防御	9	回避	12%	値段	──
魔回避	12%	魔防御	12	磁	─
特殊	永久変化を防ぐ	有効	魔法使い		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
─	─	─	─	─	×	○	○	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

扭捍頭巾 ねじりはちまき

防御	1	回避	10%	値段	450
魔回避	1%	魔防御	1	磁	─
特殊	混乱を防ぐ	有効	──		

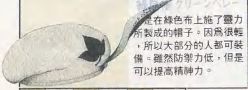
装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	─	─	─	─	○	×	○	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

學習格鬪技術時，為了精神專一，而掛在頭上的帶子。一裝備的話，就會有精神，也可提高力氣，且避免腦筋混亂。



綠扁帽 グリーンベレー



是在綠色布上施了靈力所製成的帽子。因為很輕，所以大部分的人都可裝備。雖然防禦力低，但是可以提高精神力。

防御	3	回避	12%	値段	──
魔回避	1%	魔防御	1	磁	─
特殊	──	有効	──		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	─	↑	─	─	×	○	×	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

黑頭巾 くろずきん

防御	5	回避	14%	値段	──
魔回避	1%	魔防御	1	磁	─
特殊	眠りを防ぐ	有効	──		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	↑	↑	─	─	×	○	×	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

是由異國傳來的頭巾。是異國的戰士為了採取隱密行動時，蓋在自己臉上的布。一裝備即可提高力量、體力、敏捷度。



鐵頭盔 アイアンヘルム



是用鐵板加工製成的頭盔。和「鐵盾」同樣沒有很大的防禦力。很便宜就可買到。所以使用的人很多。

防御	3	回避	0%	値段	150
魔回避	0%	魔防御	0	磁	○
特殊	──	有効	──		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
─	─	─	─	─	○	×	×	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

黑暗頭盔 あんこくのかぶと

防御	4	回避	0%	値段	──
魔回避	0%	魔防御	0	磁	○
特殊	──	有効	──		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
─	─	─	─	─	×	×	×	○

装備可能角色										
セシル	カイン	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ

藏有黑暗力量的神秘頭盔。是邪惡的頭盔，所以人人害怕。一般人不能裝備，是黑暗騎士的專用防具之一。



哈德斯頭盔 ハデスのかぶと



是由巨大的黑暗力量做成的頭盔。據說是冥王哈德斯所擁有的。同樣藏有黑暗的神秘力量。只有黑暗騎士可以裝備。

防御	5	回避	0%	値段	──
魔回避	0%	魔防御	1	磁	○
特殊	──	有効	──		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
─	─	─	─	─	×	○	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ

惡魔頭盔 デモンズヘルム

防御	6	回避	0%	値段	980
魔回避	1%	魔防御	1	磁	○
特殊	──	有効	──		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
─	─	─	─	─	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ

和「黑暗頭盔」、「哈德斯頭盔」一樣，是黑暗騎士的專用防具。因為據說有惡魔附身，會招來災禍，是人人害怕的頭盔。



光能頭盔 ひかりのかぶと



是存在著神聖光能的頭盔。只有受神的洗禮，有神聖力量的人可以裝備。可以提高精神力，對不死系有防禦效果。

防御	7	回避	0%	値段	4000
魔回避	1%	魔防御	2	磁	○
特殊	──	有効	死体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
─	─	─	─	↑	○	○	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ

米斯里魯頭盔 ミスリルヘルム

防御	8	回避	0%	値段	3000
魔回避	2%	魔防御	2	磁	○
特殊	──	有効	霊体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
─	─	─	─	─	○	×	×	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

是特殊金屬米斯里魯加工製成的。米斯里魯製的防具，因為容易使用，所以很受重視。對靈體能夠發揮防禦效果。



鑽石頭盔 ダイヤのかぶと



是用鑽石製成的頭盔。可減弱雷系魔法，防禦力也高。但是，因為非常昂貴，所以，一般庶民是無法擁有的。

防御	9	回避	0%	値段	10000
魔回避	2	魔防御	2%	磁	─
特殊	雷を半減	有効	──		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
─	─	─	─	─	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

源氏頭盔 げんじのかぶと



和「源氏盾」一起由異國傳來。是貴重品，在世界中任何一防具店都沒有賣。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
10	0%	——	3%	6	—	——	——

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	○

裝備可能角色：**セシル** **カイン** リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム **シド** **エッジ**

龍頭盔 ドラゴンヘルム



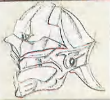
和「龍盾」一樣，對龍族有大效果。裝備了此頭盔，可說是成爲龍騎士。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
11	0%	——	4%	7	—	炎、氷、雷を半減	竜

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

裝備可能角色：**セシル** **カイン** リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム **シド** エッジ

水晶頭盔 クリスタルヘルム



具有水晶的神聖力量。只有聖騎士可以裝備。可減半火焰系、冰凍系、雷系魔法的傷害。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
12	0%	——	5%	8	—	炎、氷、雷を半減	死体

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	×	○	×	×

裝備可能角色：**セシル** カイン リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム シド エッジ

護　手

從小指環到強力的護手都有

是覆蓋著手腕到手肘的防具。多半是使用劍、接近戰的人利用。相反地，使用魔法的人，較愛用小型而輕巧的指環。指環或手鐲有的可對魔法發揮特殊效果。最好讓力量弱的人使用。

紅寶石戒指 ルビーのゆびわ



是鋼珠的一種，附在神聖的指環上。因爲容易使用，任何人都可以裝備。可預防「化豬術ポーキー」魔法。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
0	10%	1000	2%	3	—	豚を防ぐ	——

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	○

裝備可能角色：**セシル** **カイン** **リディ** **テラ** **ギルバ** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** **シド** **エッジ**

鐵手環 てつのうでわ



是用鐵板加工製做而成的手鐲，防禦力不高，也沒有特殊防禦效果，但是，因爲力氣弱的魔道士也可以裝備，所以很受歡迎。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
2	10%	100	1%	2	—	——	——

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	○

裝備可能角色：セシル カイン **リディ** **テラ** **ギルバ** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** シド **エッジ**

銀手環 ぎんのうでわ



是用具有神秘靈力的銀加工製成的。靠著神聖力量可保護裝備部分。因爲對靈體可以發揮大的防禦效果，所以很方便。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
4	10%	650	4%	4	○	——	霊体

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	○

裝備可能角色：セシル カイン **リディ** **テラ** **ギルバ** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** シド **エッジ**

鐵護手 てつのこて



用鐵板加工製成的護手。在護手類中是最常用的。因爲相當重，所以，只有力量大的人可以裝備。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
2	0%	130	0%	0	○	——	——

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

裝備可能角色：**セシル** カイン リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム **シド** **エッジ**

功力護手 パワーリスト



是學習格鬪技術者爲了要提高空手攻擊力而使用的。據説一裝備的話，可由身體深處湧出力量。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
2	10%	——	2%	2	○	——	——

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	×	○	○	×

裝備可能角色：**セシル** **カイン** **リディ** テラ ギルバ ローザ **ヤン** パロム ポロム **シド** **エッジ**

惡魔護手 あくまのこて



是曾使世界恐懼的惡魔所使用過的護手。此惡魔的魔力，和現在比較起來較薄弱了，所以，防禦力不高。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
4	0%	——	0%	0	○	——	——

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	×	×	○

裝備可能角色：**セシル** カイン リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム シド エッジ

古文手環 ルーンのうでわ



是在很久以前統治世界的古文族所傳下來的。靠古文的力量可提高擁有者的知力、精神力。也有防止沈默魔法的效果。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
5	10%	2000	8%	8	—	沈黙を防ぐ	魔法使い

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	↑	○	×	○	×

裝備可能角色：セシル カイン **リディ** **テラ** **ギルバ** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** シド **エッジ**

米斯里魯護手 ミスリルのこて



和「米斯里魯盾」、「米斯里魯頭盔」一樣，是用米斯里魯加工製成的護手。因爲製做容易易握劍，所以騎士們都愛用。

防御	回避	値段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
6	0%	2000	2%	2	○	——	霊体

力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

裝備可能角色：**セシル** **カイン** リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム **シド** **エッジ**

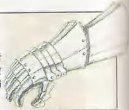
寬口護手 ガントレット

防御	5	回避	0%	値段	3000
魔回避	1%	魔防御	1	磁	○
特殊	—	有効	死体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	○	×	×	×

装備可能角色：**セシル** カイン リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム シド エッジ

只有聖騎士可以裝備。是有神聖力量的護手。對不死系的敵人有很大的效果。另外，還有提高裝備者精神力的優點。





護身戒指 まもりのゆびわ

是附有死去的魔道士們的靈魂的指環。靠他們的魔力，可由火焰系、冰凍系、雷系的魔法來保護自己。防禦力很高。

防御	10	回避	15%	値段	—
魔回避	10%	魔防御	12	磁	—
特殊	炎、氷、雷を半減	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	↑	—	—	×	○	○	×

装備可能角色：**セシル** **カイン** **リディ** **テラ** **ギルバ** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** **シド** **エッジ**

鑽石手環 ダイヤのうでわ

防御	6	回避	10%	値段	4000
魔回避	6%	魔防御	8	磁	—
特殊	雷を半減	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

装備可能角色：セシル カイン **リディ** **テラ** **ギルバ** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** シド **エッジ**

是用鑽石製成的。因爲很堅硬，所以要加工很費力。可減半雷系魔法的傷害。





鑽石護手 ダイヤのこて

是鑽石製成的護手。有七色光芒，是很貴重的物品。跟「鑽石手環」一樣，可減半雷系魔法的傷害。防禦力很高。

防御	7	回避	0%	値段	5000
魔回避	3%	魔防御	3	磁	—
特殊	雷を半減	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

装備可能角色：**セシル** **カイン** リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム **シド** エッジ

黑暗護手 あんこくのこて

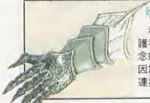
防御	2	回避	0%	値段	—
魔回避	0%	魔防御	0	磁	○
特殊	—	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	×	×	○

装備可能角色：**セシル** カイン リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム シド エッジ

和「黑暗盾」、「黑暗頭盔」一樣，有負的力量。只有黑暗騎士可以裝備。防禦力不太高。





哈德斯護手 ハデスのこて

和「惡魔護手」、「黑暗護手」一樣，只有心存邪念的人可運用自如。常人因爲受到它負力的阻擋，連摸都摸不到。

防御	3	回避	0%	値段	—
魔回避	0%	魔防御	0	磁	○
特殊	—	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

装備可能角色：**セシル** カイン リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム シド エッジ

源氏護手 げんじのこて

防御	8	回避	0%	値段	—
魔回避	3%	魔防御	5	磁	—
特殊	—	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	○

装備可能角色：**セシル** **カイン** リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム **シド** **エッジ**

是和其他的源氏防具一起由異國傳來的護手。在異國是由被稱爲武士者所使用。防禦效果高。





龍護手 ドラゴンのこて

防禦力高，對火焰系、冰凍系、雷系的魔法攻擊有威力。連人人都怕的龍，在防具之前也不得不低頭。

防御	9	回避	0%	値段	—
魔回避	3%	魔防御	6	磁	—
特殊	炎、氷、雷を半減	有効	竜		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	○	×

装備可能角色：**セシル** **カイン** リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム **シド** エッジ

水晶護手 クリスタルのこて

防御	10	回避	0%	値段	—
魔回避	4%	魔防御	7	磁	—
特殊	—	有効	死体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	×	○	×	×

装備可能角色：**セシル** カイン リディ テラ ギルバ ローザ ヤン パロム ポロム シド エッジ

是由可放出神聖光芒的水晶製成的。據說受到此光芒照射，會帶來幸福。只有聖騎士可以使用。



鎧甲

防止身體受攻擊的最強防具

是覆蓋著身體形成保護的防具。因爲種類豐富，所以舉凡衣服、長袍、武道裝等都屬此類。鎧甲的防禦力高，最適合戰鬪。但是，因爲非常重，只有一部分的人可以使用。讓在前排作戰的強者裝備較好。

衣服 ふく

防御	1	回避	10%	値段	50
魔回避	0%	魔防御	0	磁	—
特殊	—	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

装備可能角色：**セシル** **カイン** **リディ** **テラ** **ギルバ** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** **シド** **エッジ**

是以布縫合而成的。在村人間利用最多。做爲平日的裝着可以，但是，要戰鬪用則不行。





詩人之衣 しじんのふく

最受旅遊世界的吟遊詩人所愛的。因爲其輕巧，易使用，所以廣受歡迎。對於沈默的魔法可以發揮防禦效果。

防御	2	回避	10%	値段	770
魔回避	0%	魔防御	1	磁	—
特殊	沈黙を防ぐ	有効	—		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

装備可能角色：**セシル** **カイン** **リディ** **テラ** **ギルバ** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** **シド** **エッジ**

囚犯衣服しゅうじんのふく

是曾犯罪的人在入獄時穿的衣服。因爲重量輕，易活動。但防禦的效果不太好。能抑制睡眠的魔法。



防御	1	回避	10%	値段	——
魔回避	0%	魔防御	1	磁	—
特殊	眠りを防ぐ	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	×	×	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

皮製衣服かわのふく

是以獸皮製成的。當然比布製的「衣服」防禦效果高。重量輕、動作靈活，在冒險當初是非常有用的。



防御	2	回避	10%	値段	200
魔回避	1%	魔防御	1	磁	—
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

大地之衣だいちのころも

是受到大地精靈守護的衣服。質料薄，防禦效果不高。是崇拜大地精靈者所愛用的。



防御	3	回避	10%	値段	500
魔回避	3%	魔防御	3	磁	—
特殊	徐々に石化を防ぐ	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

装備可能角色										
セシル	カイン	**リディ**	**テラ**	ギルバ	**ローザ**	ヤン	**パロム**	**ポロム**	シド	エッジ

鐵鎧甲アイアンアーマー

是以鐵板加工而成的鎧甲。因爲鐵具有硬度，價格也不太貴，所以，做爲防具的利用價值高。但是，有因爲太重而難以裝備的缺點。



防御	4	回避	0%	値段	600
魔回避	0%	魔防御	1	磁	○
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	○

装備可能角色										
セシル	**カイン**	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**シド**	エッジ

祭司長袍しさいのローブ

是侍奉神的祭司所穿着的。只有魔法使用者可以穿。它可使擁有者的心地純潔，並提高精神力。



防御	5	回避	10%	値段	1200
魔回避	5%	魔防御	5	磁	—
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	○	○	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	**リディ**	**テラ**	ギルバ	**ローザ**	ヤン	**パロム**	**ポロム**	シド	エッジ

黑長袍くろのローブ

是黑魔道士們自己設計製成的衣服，因此，只有能使用黑魔法者可以穿。可以提高知力。



防御	8	回避	10%	値段	10000
魔回避	7%	魔防御	7	磁	—
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	—	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	**リディ**	**テラ**	ギルバ	ローザ	ヤン	**パロム**	ポロム	シド	エッジ

光長袍ひかりのローブ

是具有光之精靈的靈力的衣服。會放射出刺眼的光芒，使擁有者感到舒服、安定。可以提高知力、精神力，保護免受雷系魔法的攻擊。



防御	12	回避	10%	値段	30000
魔回避	9%	魔防御	9	磁	—
特殊	雷を半減	有効	死体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	↑	↑	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	**リディ**	**テラ**	ギルバ	**ローザ**	ヤン	**パロム**	**ポロム**	シド	エッジ

白長袍しろのローブ

因爲黑魔道士製做了「黑長袍」，所以，白魔道士也製做了白長袍。因爲有有效種族，所以，可説比黑魔道士的黑長袍更優秀。



防御	18	回避	10%	値段	——
魔回避	6%	魔防御	10	磁	—
特殊	暗闇を防ぐ	有効	死体、霊体		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	×	○	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	リディ	**テラ**	ギルバ	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	シド	エッジ

拳法衣けんぽうぎ

是修習由異國傳來的格鬪技、拳法者所愛用的。雖然防禦效果不好，但可提高自己的力量。



防御	5	回避	20%	値段	4000
魔回避	1%	魔防御	2	磁	—
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	—	—	—	○	×	×	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

黑帶道服くろおびどうぎ

是重量輕、最易活動的衣服。一穿着就可提高力量和體力。在異國是武術極優秀者才可使用。



防御	10	回避	30%	値段	14000
魔回避	2%	魔防御	3	磁	—
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	—	↑	—	—	○	○	×	×

装備可能角色										
セシル	**カイン**	**リディ**	**テラ**	**ギルバ**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**シド**	**エッジ**

黑暗鎧甲あんこくのよろい

和「黑暗盾」、「黑暗頭盔」、「黑暗護手」一樣，有負的力量。在這些防具中有最高的防禦效果。只有黑暗騎士可以裝備。



防御	5	回避	0%	値段	——
魔回避	0%	魔防御	1	磁	○
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	×	×	○

装備可能角色										
セシル	カイン	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ

哈德斯鎧甲ハデスのよろい

以黑暗的魔法所鍛成的鎧甲。是同系列中「哈德斯頭盔」、「哈德斯護手」中最具防禦力。爲黑暗騎士所專用的防具。



防御	7	回避	0%	値段	——
魔回避	0%	魔防御	2	磁	○
特殊	——	有効	——		

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

装備可能角色										
セシル	カイン	リディ	テラ	ギルバ	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	シド	エッジ



惡魔鎧甲デモンズアーマー

是只有黑暗騎士可以裝備的鎧甲。同系防具有「惡魔盾」、「惡魔頭盔」，不過，它的防禦力最高。也具有負力量。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
9	0%	3000	0%	3	○	——	——

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

装備可能角色：**セシル**・カイン・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・シド・エッジ



騎士鎧甲ナイトのよろい

只有國王認定的優秀騎士，才可接受此鎧甲，以爲證物。可提高擁有者的精神力。對於不死系的攻擊，可發揮防禦效果。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
11	0%	8000	1%	3	○	——	死体

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	○	×	×	×

装備可能角色：**セシル**・カイン・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・シド・エッジ



米斯里魯鎧甲ミスリルアーマー

是以輕巧易使用的米斯里魯加工製成的。在米斯里魯系的防具中，有最優秀的防禦力。對於靈體有防禦效果。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
13	0%	17000	2%	4	○	——	霊体

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	○	○

装備可能角色：**セシル**・**カイン**・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・**シド**・エッジ



火焰鎧甲フレイムメイル

是擁有火焰能量的鎧甲，會發出高熱，以減半冰凍系魔法的傷害。因爲很重，所以只有力氣大者可以使用。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
15	0%	30000	2%	4	○	氷を半減	——

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	○	×

装備可能角色：**セシル**・**カイン**・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・**シド**・エッジ



冰凍鎧甲アイスアーマー

和「火焰鎧甲」相反，是具有冰凍能量的鎧甲。會放出冷氣，以減半火焰系魔法的傷害。力量弱小的人不可以裝備。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
17	0%	35000	2%	4	○	炎を半減	——

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	○	×	×

装備可能角色：**セシル**・**カイン**・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・**シド**・エッジ



鑽石鎧甲ダイヤアーマー

是以鑽石加工而成的。防禦力雖高，但是，因爲很重，所以能使用的人有限。可減半雷系魔法的傷害。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
19	0%	40000	2%	4	—	雷を半減	——

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	○	×	×	×

装備可能角色：**セシル**・**カイン**・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・**シド**・エッジ



女神衣ミネルバビスチェ

是住在天界的女神所擁有的衣服。雖然可以提高力量、敏捷度、體力等，但是，相反地，也會消耗知力和精神力。只有女性才可裝備。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
20	40%	——	5%	5	—	麻痺を防ぐ	——

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
↑	↑	↑	↓	↓	×	○	○	×

装備可能角色：セシル・カイン・**リディア**・テラ・ギルバート・**ローザ**・ヤン・パロム・**ポロム**・シド・エッジ



源氏鎧甲げんじのよろい

是異國劍士在戰鬪時所穿的，和同系的盾、頭盔、護手一起傳來。防禦力雖然高，但是因爲很重，所以，可使用者有限。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
21	0%	——	4%	7	—	——	——

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	○

装備可能角色：**セシル**・**カイン**・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・**シド**・**エッジ**



黑裝束くろしょうぞく

多半跟「黑頭巾」一同使用。裝備者的敏捷度會增加。只有具有以敏捷度爲武器的忍者血統者才可以使用。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
24	70%	——	8%	15	—	——	——

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	↑	—	—	—	×	○	×	×

装備可能角色：セシル・カイン・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・シド・**エッジ**



龍鎧甲ドラゴンメイル

同系的防具有盾、頭盔、護手。具有超群的高防禦力，對於火焰系、冰凍系、雷系的魔法，和龍的攻擊，防禦效果大。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
23	0%	——	5%	8	—	炎、氷、雷を半減	竜

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	—	×	○	×	×

装備可能角色：**セシル**・**カイン**・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・シド・エッジ



水晶鎧甲クリスタルメイル

擁有水晶強度的鎧甲。它的神秘光芒據說可到達遙遠處，提高穿着者的精神力，對於魔法也可發揮效果。

防御	回避	值段	魔回避	魔防御	磁	特殊	有効
25	0%	——	6%	10		魅、豚、小人、毒、暗闇を防ぐ	死体

装備特典					入手方法			
力	す	体	知	精	店	宝	怪	他
—	—	—	—	↑	×	○	×	×

装備可能角色：**セシル**・カイン・リディア・テラ・ギルバート・ローザ・ヤン・パロム・ポロム・シド・エッジ

其他謎般的武器、防具也正在某處…

以上就是現在該介紹的武器、防具。但是，F.F.ＩＶ的世界廣大，在洞窟或城鎮中尋找的話，一定仍有未知的武器存在。只要發現了可疑之處，就要檢查。通往隱藏的門、樓梯的道路，一定可以打開，不要因爲怪物強，而在戰鬪時只是逃亡。因爲具有強力的武器、防具，是妖怪們私自擁有的，如果不是在戰鬪終了時是得不到的。

道具手冊 3

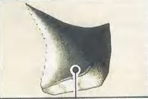
戰鬥、通常、事件

道具一覧

將壯大的故事新鮮地演出的道具，可分爲三種。任何道具都是必要的，所以，希望能理解它們的用途或效力，以做最大限度的活用。

在基礎資料篇，要介紹58種道具。但除此之外，尚有幾種在故事進行中也很重要。在遊戲中如果有此處沒有的道具登場的話，要特別注意，是故事將有大進展的前兆。

表的看法



可吐出耀眼閃電的龍牙。卽使只有一個威力也絕大。以機械系、鳥系、水生系等可成爲攻擊對象的怪物不少，這點令人高興的。但是，是不易得到的貴重品。

青牙 あおいきば				
値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	閃電的龍氣息。沒有同效力的魔法。			
使用時期	戰鬥中			

道具插圖

是關於在店裏可買到的，以忠實的描寫表現出的圖片。而買不到的，是由舊文獻或傳說中，蒐集更多的資料，以重現其形象插圖。雖然描寫得很眞實，不過，實物的眞正形狀，只有克服冒險的人可以看得到。

特　徵

道具的名稱按照50音的順序排序。由使用頻度開始，而效果也會大概解説一下，並附加了具體活用的方法。

任何道具都一樣，如果沒有發現成爲使用對象的人物，或根據ＴＰＯ的活用方法的話，就會無法發揮最大限度的效力，也就等於徒勞無功。希望對於各項目的內容都完全了解後再起程。

- 値段：ＦＦ的通貨單位是「基爾」。只要在店中有賣的商品，到任何一國去，同一商品的定價都相同，所以不用擔心會吃虧。
- 對象：使用各道具時，做爲對象的團體或人數。通用於基本使用時，有時也用於其他的場合。
- 入手法：各道具在哪裏可以得到，用「○」、「×」簡單地解說。得到方法並不限一種，也要記下來。
- 效力：使用時會發揮什麼效力都簡潔地說明。另外，其類似何種魔法也會介紹。
- 使用時期：遊戲中的戰鬥時或通常時是何種情形做簡潔的解說。當然，也有任何情形都可以用的。

戰鬥道具

在基礎知識篇介紹了戰鬥道具共29種，都是在店裏沒賣的，而可跟施展優秀魔法攻擊媲美的。任何人都可以把其在戰鬥的優點發揮到最大限度，所以，要好好地讀。



可吐出耀眼閃電的龍牙。卽使只有一個威力也絕大。以機械系、鳥系、水生系等可成爲攻擊對象的怪物不少，這點令人高興的。但是，是不易得到的貴重品。

青牙 あおいきば				
値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	閃電的龍氣息。沒有同效力的魔法。			
使用時期	戰鬥中			

紅牙 あかいきば				
値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	火焰的龍氣息。沒有同效力的魔法。			
使用時期	戰鬥中			

紅牙是屬於可以吐出火焰氣息的龍。在效力上是對不死系怪物有效。和青牙一樣，不易獲得。使用頻度不高。



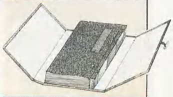


提高敏捷度，並增加攻擊次數。效力有效期間可到戰鬥終了爲止，但是，裝備於魔法師等雖是相當簡單的，但並不表示就可很快地打倒敵人。

艾美斯鞋 エルメスのくつ				
値段	———		対象	味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	×	×
効力	在一定時間內提高敏捷度。跟白魔法快速術同等。			
使用時期	戰鬥中			

奧祕之書 おうぎのしよ				
値段	———		対象	———
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	○	×
効力	呼叫召喚怪物，沒有同效力的魔法。			
使用時期	戰鬥中			

只有從打倒的怪物那裏才可以得到的道具。不是召喚士也可以叫出召喚怪物。雖然是好道具，但是，並不容易獲得。





是戰鬥中可窺視敵人的弱點，和ＨＰ的書。從第一次遇到的怪物，到最後對決的首領都可以用。是量少而高價的東西。

怪獸圖鑑 かいじゅうずかん				
値段	980		対象	敵1　味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	×	×
効力	知道標的的ＨＰ、弱點。和白魔法診斷書一樣。			
使用時期	戰鬥中			

諸神之怒 かみがみのいかり

値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	○	×
効力	閃電攻擊、威力中等。和黑魔法閃電術一樣。			
使用時期	戦闘中			

成爲有效攻擊對象的怪物多時用的閃電攻擊之道具。是無法由寶箱中得到的。量少而價高。威力上是可與高水準的閃電術攻擊比美的。





金砂鐘 きんのすなどけい

操縱成爲對象和人物周圍的時間，以停止其活動。相同的道具還有2種。不過，這是效力持續時間最強的高級品。在寶箱中得不到的貴重品。

値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	○	×
効力	能在一定時間停止活動。和黑魔法停止術一樣。			
使用時期	戦闘中			

銀砂鐘 ぎんのすなどけい

値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	×	×
効力	可在一定時間内停止活動。和黑魔法停止術一樣。			
使用時期	戦闘中			

是比「金砂鐘」低一級的道具。用一定空間的時間操作，來停止對方的活動。效力的持續時間短。可以在迷宮中的寶箱得到。





庫阿爾之鬚 クアールのひげ

是使用怪物「庫阿爾」的鬍鬚。具有在一瞬間將對手致死的效力。在已沒後路時的最後掙扎可使用。是強力的道具，可在寶箱中得到。

値段	———		対象	敵1　味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	在一瞬間殺死標的。和黑魔法即死術同效力。			
使用時期	戦闘中			

蜘蛛絲 くものいと

値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	使標的的動作遲鈍。和白魔法的遲鈍術相同效力。			
使用時期	戦闘中			

具有纏住對方身體，使其動作遲鈍的效力。在遊戲的前半的迷宮中可得到很多。是相當有用，且使用頻度高的道具。





白牙 しろいきば

是以冷氣攻擊的龍的牙。攻擊對象如果是爬蟲類的怪物就更有效。和其他的牙一樣，雖然無法得到很多，但是仍可由寶箱中獲得。

値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	冷氣的龍氣息。沒有同效力的魔法。			
使用時期	戦闘中			

柱身玩偶 スケープドール

値段	———		対象	味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	成爲替身，以避免肉搏戰。白魔法的分身術。			
使用時期	戦闘中			

簡而言之，即替身玩偶。會成爲對象人物的替身，可躲避敵人的直接攻擊。使用頻度低，但持有並不吃虧。





寂靜鐘 せいじゃくのかね

是使對方沈默的道具。一般運用在不斷施魔法攻擊的怪物。在寶箱中可以取得。是屬於使用頻度高的道具。對長途之旅有助益。

値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	封入魔法咒語。和白魔法沈默術一樣。			
使用時期	戦闘中			

宙斯之怒 ゼウスのいかり

値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	肉電攻擊。威力小。和黑魔法閃電術同效力。			
使用時期	戦闘中			

在等級上位居「諸神之怒」的下一級。會放出威力稍小的閃光，不過，在遊戲前半很有用：因爲閃電可做萬能使用，所以是最好的。





大地鼓 だいちのドラム

會搖動大地使對方倒下。雖然可由寶箱中獲得，但數量不多。用地震攻擊對地上的敵人非常有效。是量少而價高的道具。

値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	○	×
効力	會引起地震而攻擊。和黑魔法震動術相同。			
使用時期	戦闘中			

月之窗帘 つきのカーテン

値段	———		対象	味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	咒語、肉搏戰的防禦層。沒有同效力的魔法。			
使用時期	戦闘中			

能擋回咒語，所以可中斷魔法的攻擊。還兼有接近戰的攻擊防禦層。是具有優秀防禦力，而量少價高的道具。不易獲得。





銅砂鐘 どうのすなどけい

這是三種砂鐘中最易獲得的。停止活動的效果持續時間短，但使用頻度高。是遊戲由前半到後半都有用的道具。

値段	———		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	能在一定時間内停止活動。和黑魔法停止術相同。			
使用時期	戦闘中			

南極風 なんきょくのかぜ

値段	——		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	冷氣攻擊，威力小。和黑魔法冷風術同效力。			
使用時期	戰鬪中			

是以冷空氣打倒敵人的道具。和「白牙」相比有更高的效力。如果用在爬蟲類系統的怪物，效果良好。雖在寶箱中可取得，但並不容易。



神酒 バッカスのさけ



把對象的攻擊力提高到通常時的加倍以上，變成瘋狂戰士。要取得很容易，使用頻度也高。在有效期間，攻擊力會提高，但另一方面，防禦力會下降，要注意。

値段	——		対象	味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	使對象成爲瘋狂戰士。和白魔法興奮術相同。			
使用時期	戰鬪中			

吸血鬼牙 バンパイアのきば

値段	——		対象	敵1 味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	○	×
効力	吸收對手的ＨＰ。和黑魔法奪魂術相同。			
使用時期	戰鬪中			

使用於將對手的ＨＰ吸收一定數目。在寶箱中可取得，但量少而價高。得到後馬上使用雖然可以，但爲了遊戲後半的輕鬆，還是保存較好。



光之窗帘 ひかりのカーテン



有擋回魔法咒語的效果。是較「月之窗帘」低一級的道具。在遊戲中盤以後，很簡單就可發現。使用頻度高，是貴重品。

値段	——		対象	味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	把魔法的咒語擋回。和白白魔法攻防術相同。			
使用時期	戰鬪中			

星砂 ほしのすな

値段	——		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	隕石攻擊。威力中等。和黑魔法小變異術相同。			
使用時期	戰鬪中			

是把隕石屑聚集起來的攻擊方法。利用隕石以打倒敵人。雖稱爲砂，但威力強大。藏在寶箱中，但數目少。



北極風 ほっきょくのかぜ



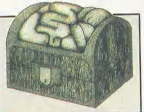
比「南極風」的效力更高。利用強力的冷氣給敵人重大的傷害。因爲效力高，是難得的貴重品。

値段	——		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	冷氣攻擊。威力中等。和黑魔法強冷風術相同。			
使用時期	戰鬪中			

波姆碎片 ボムのかけら

値段	——		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	火焰攻擊。威力小。和黑魔法火球術效力相同。			
使用時期	戰鬪中			

是自爆的怪物「波姆」的碎片。可像手投彈一樣地使用。對於對稱的對手用火焰包圍來給予傷害。由遊戲的前半即開始活用。打倒不死系也很方便。



波姆靈魂 ボムのたましい



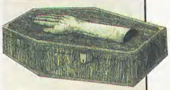
「波姆」的戰鬪道具，全部有三種，只有一種的攻擊方法不同。從靈魂＝精神中可知是使用者利用自爆以打倒敵人。是最後反擊所用的道具。

値段	——		対象	敵1 味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	使用者用自爆來攻擊。沒有同效力的魔法。			
使用時期	戰鬪中			

波姆右手 ボムのみぎうで

値段	——		対象	敵全
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	○	×
効力	火焰攻擊。威力中等。和黑魔法強火球術同效力。			
使用時期	戰鬪中			

雖然同爲火焰攻擊，但可以發揮比「碎片」更高的效力。可給予敵人相當的傷害。量少而價高。爲取得道具，就須和怪物打仗多次。



鬧鐘 めざましどけい



是用於被魔法催眠的直接作用於腦細胞的終極鬧鐘。要取得雖然容易，但不要亂用，要用在遊戲後半的戰爭。

値段	——		対象	味全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	使睡眠狀態回復爲常態。用白魔法的驅魔術也可以回復			
使用時期	戰鬪中			

獨角獸角 ユニコーンのつの

値段	——		対象	味全
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
効力	使睡眠、麻痺、混亂、狂戰士回復。可用驅魔術代替。			
使用時期	戰鬪中			

有廣泛用途的回復道具。能把睡眠、麻痺、混亂、狂戰士的狀態回復常態的貴重物。雖然可由寶箱中獲得，但數量少，只有複數受傷害時才用。



莉莉絲之吻 リリスのくちづけ



能將對稱對手的ＭＰ吸收一定數目。使用頻度低，但在危急時非常有用。要獲得不容易，所以，要有一直堅持保留到最後的想法。

値段	——		対象	敵1 味1
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	○	×
効力	從對稱者吸收ＭＰ。和黑魔法奪能術相同。			
使用時期	戰鬪中			

通常工具

在此要解說的通常道具全部有25種。大部分是和治癒有關的藥品。是學會魔法的遊戲前半不可或缺的物品。爲了要平安無事地度過長途之旅，要好好理解。



在原野、迷宮移動、想和敵人戰鬪時使用。在道具畫面選擇後，馬上開始戰鬪。想提高水準或須要錢時要活用。

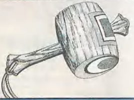
警報器 アラーム

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
———	———	×	○	○	×	由道具畫面移行到戰鬪畫面。沒有相同效力的魔法。	移動中

萬寶槌 うちでのこづち

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
80	敵1 味1	○	×	○	×	變小的人可回復。和白魔法縮小術有同等的效力。	戰鬪中 移動中

因爲受了「縮小術ミニマム」而變成小人的人物，可以回復原來的大小。受敵人的攻擊而不知何時變小。在遊戲的後半，即使我方有可以使用縮小術的人員，也要常備此道具。





回復一定數的MP之藥品。長時間在原野移動時，向迷宮挑戰時，一定要常備。但很難獲得，量少而價高。

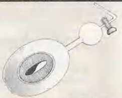
靈氣之約 エーテル

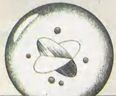
値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
10000	敵1 味1	×	○	○	×	回復MP。回復量中等。沒有相同效力的魔法。	戰鬪中 移動中

高靈氣藥 エーテルドライ

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
50000	敵1 味1	×	○	○	×	回復MP。回復量大。沒有相同效力的魔法。	戰鬪中 移動中

比靈氣之藥有更高效力，使用方法相同。爲了戰鬪、治癒，要活用魔法時很重要。但在遊戲的前半很難得到。





在只有回復HP的藥品中是最優良的道具。在戰鬪等的體力消耗大時，可大量地回復。在長途之旅中無論如何都要常備。但不可多用。

超強恢復劑 エクスポーション

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
———	敵1 味1	×	○	○	×	回復HP。回復量大。和白魔法強回力術一樣。	戰鬪中 移動中

聖靈藥 エリクサー

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
100000	敵1 味1	×	○	×	×	HP、MP的完全回復。沒有同效力的魔法。	戰鬪中 移動中

在數種的回復藥中具有最高的效力。只要用一次，HP、MP都可完全回到最大值。在遊戲後半和首領戰時要準備。即使得到了，最好也別馬上用。





把變成青蛙的人變回原狀的藥。雖然一定要具備，但別任意使用。但即使變成青蛙後再買，也沒關係。

少女之吻 おとめのキッス

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
60	敵1 味1	○	○	○	×	將因爲受青蛙術而變成青蛙的回復原狀。和黑魔法青蛙術有同效力。	戰鬪中 移動中

基莎爾蔬菜 ギサールのやさい

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
50	———	○	○	×	×	叫出胖陸行鳥。沒有相同效力的魔法。	移動中

爲了要叫出能保管大量行李的胖陸行鳥的東西。即胖陸行鳥所喜愛的東西。可使用的場所限定在陸行鳥森林。使用頻度不太高。





在FF系列是很熟悉的道具。可把變成石頭的人回復原狀。因爲受敵人石化攻擊很頻繁，所以，最好常備。這是由故事一開始到最後都可活用的東西。

金針 きんのはり

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
400	敵1 味1	○	○	○	×	回復石化。用白魔法驅魔術可有同樣效果。	戰鬪中 移動中

金蘋果 きんのリンゴ

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
———	味1	×	○	×	×	HPMAX可增加100。沒有同樣效力的魔法。	移動中

具有可作用於狀態本身的效力的道具。即HP的參數可提高到此現在的MAX值高100。如果得到了，要馬上讓HP低的人物使用。





用途和「金蘋果」相同。不過，只可比現在的MAX值高50的HP。任何蘋果都無法在道具店中買到。使用時要多加考慮，做有效的運用。

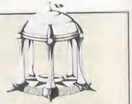
銀蘋果 ぎんのリンゴ

値段	対象	入手法				効力	使用時期
		町	宝	怪	他		
———	味1	×	○	○	×	HPMAX的值可增加50。沒有同樣效力的魔法。	移動中

小屋 コテージ

値段	500	對象	味全	
入手法	町	宝	怪	他
	○	○	○	×
效力	全員的HP、MP可完全回復。沒有相同效力的魔法。			
使用時期	移動中			

在原野或特定的場所，為了要讓小隊全員的HP、MP完全回復的道具。是從遊戲中盤以後一定要用的東西。價格是「帳篷」的5倍，而效力有價值的5倍以上。





吃一口麵包，靈魂即可在天上高高地飛起。能將自己現在所在的地點周邊情形一覽無遺。能看的場所，雖然在原野上範圍有限，但仍可得到充分的知識。

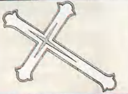
小人的麵包 こびとのパン

値段	100	對象	———	
入手法	町	宝	怪	他
	○	○	×	×
效力	確認周邊的地形和情況。和白魔法映像術相同。			
使用時期	移動中			

十字架 じゅうじか

値段	100	對象	敵1	味1
入手法	町	宝	怪	他
	○	×	○	×
效力	回復對象的詛咒。和驅魔術相同效力。			
使用時期	戰鬪中 移動中			

這是受到詛咒時所用的物品。使用頻度相當低。在遊戲的前半被詛咒的話，就很有用。但是不須常備，只要根據須要再買即可。





是在店裏沒賣的貴重道具。效力上是能在一定的時間內提高MP的MAX值10。要得到雖然難，但得到之後要不斷活用。

索瑪的水滴 ソーマのしずく

値段	———	對象	味1	
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	○	×
效力	MP的MAX值增加10。沒有相同效力的魔法。			
使用時期	移動中			

減肥食品 ダイエットフード

値段	100	對象	敵1	味1
入手法	町	宝	怪	他
	○	×	○	×
效力	對象是豬的話可回復。黑魔法化豬術。			
使用時期	戰鬪中 移動中			

中了「化豬術」的魔法而變成豬時使用。和「縮小術」、「青蛙術」一樣，用魔法回復也可以。但是，多多少少都要買點比較好。





小隊全員的HP、MP可回復到一定的數字。使用的條件和「小屋」一樣。是在遊戲前半活用得最多的東西。要考慮買下來。

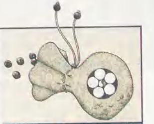
帳篷 テント

値段	100	對象	味全	
入手法	町	宝	怪	他
	○	○	○	×
效力	可回復一定數的全員的HP、MP。沒有相同效力的魔法。			
使用時期	移動中			

解毒藥 どくけし

値段	40	對象	敵1	味1
入手法	町	宝	怪	他
	○	×	○	×
效力	中毒狀態的回復。和白魔法驅魔術有相同效果。			
使用時期	戰鬪中 移動中			

正如其名是中了敵人的毒要解時用的。使用頻度比其他的藥高。在遊戲的前半很有用。毒在戰鬪後的每次移動中也仍會有傷害，所以，最好常備。





基本的HP回復藥。在3種「恢復劑」中是屬中等的。長途之旅時是必須的，所以，希望能和「帳篷」一樣，常常保存很多。

強力恢復劑 ハイポーション

値段	150	對象	敵1	味1
入手法	町	宝	怪	他
	○	○	○	×
效力	HP的回復。效力中等。和白魔法中回力術相同。			
使用時期	戰鬪中 移動中			

萬能藥 ばんのうやく

値段	5000	對象	敵1	味1
入手法	町	宝	怪	他
	○	○	○	×
效力	除戰鬪不能以外的狀態的回復。和白魔法驅魔術相同。			
使用時期	戰鬪中 移動中			

對於除了戰鬪不能以外的狀態變化可發揮效力。因為價格非常高，所以不可浪費。多數陷入狀態變化時才使用比較好。





從迷宮等一口氣逃到原野時使用，雖然很方便，但在店裏買不到，是藏在寶箱中。如果發現了，要一直拿著直到遊戲的後半。

太平門 ひじょうぐち

値段	———	對象	———	
入手法	町	宝	怪	他
	×	○	×	×
效力	從迷宮脫出。和白魔法跳躍術相同。			
使用時期	移動中			

不死鳥之尾 フェニックスのお

値段	100	對象	敵1	味1
入手法	町	宝	怪	他
	○	○	○	×
效力	戰鬪不能者的回復。和白魔法復活術相同。			
使用時期	戰鬪中 移動中			

是把戰鬪不能的人物回復到可再戰鬪的道具。特別在遊戲前半是必須的。如果有新伙伴登場時，買下來是有用的。





HP回復藥的基礎。效力雖然低，但使用頻度相當高。在遊戲後半要回復一下體力時，是很方便的。在事件之前不用魔法，以此修正HP較好。

恢復劑 ポーション

値段	30	對象	敵1	味1
入手法	町	宝	怪	他
	○	○	○	×
效力	HP的回復。效力小。和白魔法回力術相同。			
使用時期	戰鬪中 移動中			

眼藥水 めぐすり

值段	30	対象	敵1　味1
入手法	町	宝	怪	他
	○	○	○	×
効　力	黑暗狀態的回復。和白魔法驅魔術相同效果。			
使用時期	戦闘中　移動中			

變成黑暗時使用的藥。使用頻度不太高，但戰鬪終了後，因爲黑暗狀態會持續，所以，在遊戲的前半要和「解毒藥」一樣做準備。





被敵人把魔法咒語封住時使用的藥草。因爲會解除沈默的狀態，所以，在魔法會戰時是不可或缺的。最好讓不能使用魔法的人拿著，以援助魔導師。

回聲草 やまびこそう

值段	50	対象	敵1　味1
入手法	町	宝	怪	他
	○	×	○	×
効　力	沈默狀態的回復。和白魔法驅魔術有相同效果。			
使用時期	戦闘中　移動中			

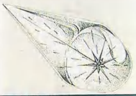
事件道具

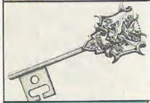
能讓故事增加色彩的重要物品。在此處的是其中的一部分，只介紹3種。如多半是和故事有直接關係的，就不在此談及，要自己了解。

砂漠之光 さばくのひかり

值段	80	対象	――――
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	×	○
効　力	對高燒有效的藥。沒有相同效力的魔法。			
使用時期	移動中			

是叫「安德亮アントリオン」的蟻獅在產卵時的分泌物所製成的。對於發高燒很有效。如此即可救人。可在迷宮的深處中得到。





是爲了要打開通往巴倫城秘密通路的鑰匙。要注意的是，其並非在遊戲一開始即可取得，是主角踏上旅途再回到巴倫城時才得到的。

巴倫鑰匙 バロンのカギ

值段	80	対象	――――
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	×	○
効　力	是地下水路、武器店、防具店的鑰匙。沒有相同效力的魔法。			
使用時期	移動中			

波姆戒指 ボムのゆびわ

值段	80	対象	――――
入手法	町	宝	怪	他
	×	×	×	○
効　力	用火焰做廣範圍的包圍攻擊。沒有同效力的魔法。			
使用時期	移動中			

是將一廣範圍變成火海的恐怖道具。其威力可將小城鎮在瞬間燒毀。因爲有此道具，即可交到新朋友。



魔法指引

白魔法

靠神賜予的神聖力量，而可回復伙伴間的HP，或是對外敵的攻擊發揮防禦效果。是長年研究魔法的成果，也開發了有殺傷力的白魔法。

黑魔法

是和白魔法的神聖力量相反，把魔力改成殺傷力，給外敵強大傷害的魔法。因爲其威力太驚人，所以也有被封印起來的魔法。

召喚魔法

從幻界呼叫出幻獸來打仗。是被分類爲和白系、黑系不同的魔法。只有精通幻界，可將幻獸運用自如的召喚士才可以使用。

忍術

是忍者特有的魔法。只有繼承忍者秘傳的艾布拉納王族可以使用。但雖然爲王族，但是沒具有天生素質，或受嚴格練習的話，是無法修得忍術的。

表的看法

消費MP

是使用魔法時，MP的需要量。在迷宮內應特別注意。因爲MP要回復是困難的，所以一旦失去了MP就難過了！

效　果

具有能使魔法達到目標的效果。

● 時間…由指令選擇到魔法實行的待機時間。一個回合是5人分的指令繞一圈的時間。0是未滿。

忍　術

把能使用魔法的人物用顏色分開表示。但莉迪雅的顏色淡的是幼年，濃的爲成年期。

回力術 ケアル

消費MP



効果：HP回復魔法。對不死系的敵人使用的話，可給予傷害。

●時間　1回合

系　統	範　囲	使用時
回復	味1 味全 敵1 敵全	戦闘 移動

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

魔法的圖片

使用魔法時的決定的瞬間圖片。根據魔法的種類，有多種色彩的圖表。特別是同系魔法的微妙差異，希望能仔細察看。

系　統

用回復、防禦、攻擊、攻補、特殊的此5種來表示攻擊補助的策略。

範　圍

是魔法效果可到達的範圍。我方1人、全員、敵1隻、全體用味1、味全、敵1、敵全來表示。

使用者

此魔法是在戰鬪中使用，或在移動中使用，就以戰鬪、移動表示。

白魔法

回力術ケアル



消費MP3

効果：HP回復魔法。使用於不死系敵人就可給予傷害。
●時間　1回合

系統	範囲	使用時
回復	味1 味全 敵1 敵全	戦闘 移動

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

中回力術ケアルラ



消費MP9

効果：HP回復魔法。回復量、及給予不死系的傷害是「回力術」的3倍。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
回復	味1 味全 敵1 敵全	戦闘 移動

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

強回力術ケアルダ



消費MP18

効果：HP回復魔法。回復量及給予不死系敵人的傷害量是「中回力術」的3倍。
●時間　4回合

系統	範囲	使用時
回復	味1 味全 敵1 敵全	戦闘 移動

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

超回力術ケアルガ



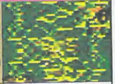
消費MP40

効果：標的1人的HP完全回復。複數回復及對於不死系的攻擊量是「強回力術」的2倍。
●時間　0回合

系統	範囲	使用時
回復	味1 味全 敵1 敵全	戦闘 移動

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

驅魔術エスナ



消費MP20

効果：除了戦鬪不能以外的所有身體異常（毒、石化、盲目等）都可回復正常狀態。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
回復	味1 敵全	戦闘 移動

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

復活術レイズ



消費MP20

効果：是治療戦鬪不能狀態的魔法。一擊即可打倒不死系的敵人。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
回復	味1 敵1	戦闘 移動

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

白魔法

新復活術アレイズ



消費MP[illegible]

効果：治療戦鬪不能狀態。並將HP也完全回復。一擊即可打倒不死系敵人。
●時間　4回合

系統	範囲	使用時
回復	味1 敵1	戦闘 移動

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

麻痺術ホールド



消費MP5

効果：將標的運動神經麻痺的魔法。能把一定時間的活動封閉起來。
●時間　1回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

沈默術サイレス



消費MP6

効果：是使標的沈默即可封閉魔法。在戦鬪終了後，沈默狀態會持續。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

混亂術コンフュ



消費MP10

効果：刺激標的腦神經，使其混亂。如此就沒有敵我之分了。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

分身術ブリンク



消費MP8

効果：做出自己的替身代替自己，以矇騙敵人。攻擊在2次內可無效化。
●時間　0回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵全	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

護壁層プロテス



消費MP9

効果：在身體的周圍會形成防禦膜，提高防禦力，以防受到外敵的直接攻擊。
●時間　1回合

系統	範囲	使用時
防御	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

白魔法

隔離術シェル



消費MP10

効果：在身體的周圍形成防禦膜。會提高防禦力，以減少受到魔法的傷害量。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
防御	味1 味全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

延遲術スロウ



消費MP14

効果：是控制重力的防禦魔法。因爲標的周圍的重力變化，可使其動作遲緩。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

快速術ヘイスト



消費MP25

効果：是控制重力的防禦魔法。由於重力變化，會提升敏捷度，增加攻擊回數。
●時間　1回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

興奮術バーサク



消費MP18

効果：增加肌肉以提高攻擊力。標的會化爲狂戰士，一心繼續作戰。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

攻防術リフレク



消費MP30

効果：在一定時間內，在標的的前面會形成障礙，以反射魔法，將傷害回給對方。
●時間　0回合

系統	範囲	使用時
防御	味1 敵1	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

毀滅術ホーリー



消費MP46

効果：靠神聖的力量給標的傷害。是白魔法中唯一不能殺傷的。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 敵1	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

白魔法

破魔術ディスペル



消費MP[illegible]

効果：把標的所受的魔法效力變成無效。將「延遲術」、「快速術」等的效果消去。
●時間　1回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

診斷術ライブラ



消費MP1

効果：一下子提高眼力，可透視標的的HP，弱點。不過，對敵人的首領不適用。
●時間　0回合

系統	範囲	使用時
特殊	味1 敵1	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

縮小術ミニマム



消費MP6

効果：把標的的肉體小人化，或把小人化的肉體回復正常大小。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
特殊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘 移動

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

跳躍術テレポ



消費MP10

効果：讓空間裂開，從迷宮中瞬間移動到地上。戰鬪脱出也可能。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
特殊	味全	戦闘 移動

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

映像術サイトロ



消費MP2

効果：把靈魂飛到高空，可見到現在地的周邊情形。在迷宮內無效。
●時間

系統	範囲	使用時
特殊	味全	移動

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

飄浮術レビテト



消費MP8

効果：用重力操作來減輕體重，使身體飄浮在空中，以保護身體免受障礙物的地震傷害。
●時間　1回合

系統	範囲	使用時
特殊	味全	戦闘 移動

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

黑魔法

火球術ファイア



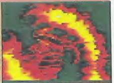
消費MP5

効果：讓氣溫瞬間上升、發火、攻擊。對不死系、冰系的敵人有效。
●時間　1回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

強火球術ファイラ



消費MP15

効果：發生火焰的漩渦，把標的捲入。其威力有「火球術」的4倍。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

超火球術ファイガ



消費MP30

効果：集中火焰能量，做成火球，使其爆裂。其威力是「強火球術」的4倍。
●時間　4回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

冷風術ブリザド



消費MP5

効果：讓氣溫瞬時降低，發出驚人的冷氣。對爬蟲類、火焰系的敵人有效。
●時間　1回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

強冷風術ブリザラ



消費MP15

効果：冷却空氣中的水分，製成結晶，使標的冷凍。有「冷風術」的4倍威力。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

超冷風術ブリザガ



消費MP30

効果：集中冷氣的能量，造成巨大的冰柱，能刺穿敵人。威力有「強冷風術」的4倍。
●時間　4回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

黑魔法

閃電術サンダー



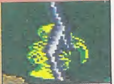
消費MP5

効果：由自己的體內發出電氣，投向標的。對機械系、水棲的敵人有效。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

強閃電術サンダラ



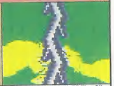
消費MP15

効果：收集空氣中含有的微電流，使其落下。威力有「閃電術」的4倍。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

超閃電術サンダガ



消費MP30

効果：由天空中呼叫出閃電，瞄準標的攻擊。威力有「強閃電術」的4倍。
●時間　4回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

青蛙術トード



消費MP[illegible]

効果：重組體内的染色體，使標的變成青蛙。也可把青蛙復原。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
特殊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘 移動

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

化豬術ポーキー



消費MP1

効果：和青蛙術一樣把標的變成豬。也可由豬變回原狀。
●時間　5回合

系統	範囲	使用時
特殊	味1 味全 敵1 敵全	戦闘 移動

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

異次元術デジョン



消費MP4

効果：讓迷宮内的空間裂開，在一瞬間移動到前面一個層次。
●時間　—

系統	範囲	使用時
特殊	味全	移動

術者：セシル ｜ **リディア** ｜ **テラ** ｜ ローザ ｜ **パロム** ｜ ポロム ｜ エッジ

黑魔法

落毒術ポイズン

消費MP 2



效果	把毒素注入標的的體內。毒素會循環全身而致死。●時間 1回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 味全 敵1 敵全	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

生物術バイオ

消費MP 20



效果	把存在體內的細菌異常繁殖，一直到戰鬪終了爲止都能給予傷害。●時間 0回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 味全 敵1 敵全	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

集能術トルネド

消費MP 25



效果	發生巨大的龍捲風，把標的捲入，使敵人受重傷。HP個位數。●時間 2回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 敵1	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

震動術クエイク

消費MP 30



效果	因爲控制大地的能量，以引起大地震。●時間 2回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

昏睡術スリプル

消費MP 12



效果	把念波送入標的的腦細胞，以誘其睡意。在一定時間會成爲攻擊不能的狀態。●時間 3回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 味全 敵1 敵全	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

石化術ブレイク

消費MP 15



效果	把標的的肉體瞬時變化成石頭。石化的人不能戰鬪。●時間 2回合

系統	範囲	使用時
特殊	味1 味全 敵1 敵全	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

黑魔法

即死術デス

消費MP 30



效果	一時使生物的生體機能停止，使其致死。對不死系無效。●時間 5回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 敵1	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

停止術ストップ

消費MP 9



效果	讓標的的周邊時間流動停止一定時間。標的會不能動，成爲攻擊不能。●時間 2回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

奪魂術ドレイン

消費MP 18



效果	吸取標的的HP，變換爲自己的。對不死系有相反作用。●時間 3回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

奪能術アスピル

消費MP 0



效果	吸取標的的MP，變換成爲自己的MP。對於使用魔法的敵人有效。●時間 5回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

核融術フレア

消費MP 99



效果	是讓原子核的激烈能量在標的體內放出，使其爆炸的魔法。●時間 0回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 敵1	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

變異術メテオ

消費MP 50



效果	是操縱宇宙的引力，使隕石落下的傳說中的魔法。被封印著。●時間 10回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味全 敵全	戰鬪

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　エッジ

陸行鳥 チョコボ

消費MP 7



效果：是召喚較乖的幻獸「陸行鳥」。它會連續做陸行鳥踢。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 敵1	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

龍 ドラゴン

消費MP 20



效果：召喚純白的「龍」。由其口中會吐出幻想的霧氣。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻擊	味1 敵1	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

泰坦 タイタン

消費MP 40



效果：召喚傳説中的巨人族「泰坦」。因爲大地之怒而引起大地震。
●時間　5回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

希瓦 シヴァ

消費MP 30



效果：召喚冰凍的幻獸「希瓦」。使空氣中的水分凍結，捲起猛烈的大風雪。
●時間　4回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

拉莫 ラムウ

消費MP 30



效果：召喚裁判和雷的幻獸「拉莫」。會揮動杖，放出裁判之雷。
●時間　4回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

伊佛利特 イフリート

消費MP 30



效果：召喚火焰的幻獸「伊佛利特」。放出地獄的火焰，把標的全部燒盡。
●時間　4回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

召喚魔法

希爾夫 シルフ

消費MP [illegible]



效果：召喚妖精「希爾夫」。吸收標的的ＨＰ，使自己的小隊ＨＰ回復。
●時間　5回合

系統	範囲	使用時
特殊	味1 敵1	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

雅斯拉 アスラ

消費MP 50



效果：召喚有３個臉的幻獸「雅斯拉」。有「護壁層」、「強回力術」、「復活術」的效果。
●時間　1回合

系統	範囲	使用時
回復	味全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

利維亞 リヴァイア

消費MP 50



效果：召喚聖蛇「利維亞」。扭轉著巨大的身體引起大海嘯。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

歐丁 オーディン

消費MP [illegible]



效果：召喚傳説的戰士「歐丁」。有斬鐵劍的話，即可把標的切成兩半。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

巴哈姆特 バハムート

消費MP 60



效果：召喚偉大的龍王「巴哈姆特」。用巨核融術給予強烈的傷害。
●時間　3回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者	セシル	リディア	テラ	ローザ	パロム	ポロム	エッジ

双人施法 ふたりがけ

消費MP 1人で20、10

術者



巴洛姆 パロム　波洛姆 ポロム

效果：是黑魔道士巴洛姆和白魔道士波洛姆兩人一起合作施用，而產生強力的魔法。
●時間　1回合

	小變異術 プチメテオ	小核融術 プチフレア
系統	攻擊	攻擊
範囲	敵全	敵1．敵全
使用時	戦闘	戦闘

忍術

火遁 かとん

消費MP15



効果：加熱空氣、發火，以激烈的火焰包圍標的，和黑魔法的火焰系是相同的忍術。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　**エッジ**

水遁 すいとん

消費MP20



効果：吸收空氣中的水分，發生水流，引起大海嘯，把標的一掃而空。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　**エッジ**

雷神 らいじん

消費MP25



効果：從天上呼叫出雷，隨著大聲響而落地。和黑魔法的雷系是同類的忍術。
●時間　2回合

系統	範囲	使用時
攻擊	敵全	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　**エッジ**

煙彈 けむりだま

消費MP10



効果：把煙團打在地上，利用黑煙來欺瞞敵人。是由戰鬪中逃出的忍術。
●時間　0回合

系統	範囲	使用時
特殊	味全	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　**エッジ**

影縛 かげしばり

消費MP5



効果：把體內的氣集中於一點，丟向標的，在一定時間內會陷入攻擊不能。
●時間　0回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1 敵1	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　**エッジ**

分身 ぶんしん

消費MP6



効果：利用超乎人類的迅速動作，做出自己的替身，欺騙敵人。
●時間　0回合

系統	範囲	使用時
攻補	味1	戦闘

術者：セシル　リディア　テラ　ローザ　パロム　ポロム　**エッジ**

FINAL FANTASY IV

太空戰士的世界



WORLD MAP

世界圖

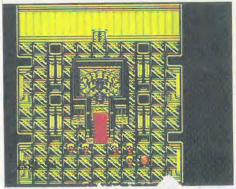
這次的ＦＦ是此太空戰士列系的第４代。故事的展開及壯大的冒險場地，都可看到新的形態。但是，只看地圖，很遺憾地，並無法看到一切的變化。如果不是親身去解謎，克服嚴苛的冒險，就得不到感動。

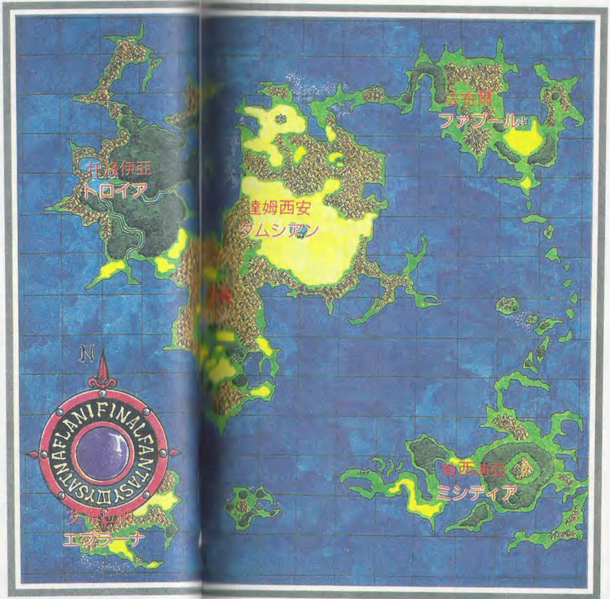
其次，冒險的場地，有著和冒險上浮現的故事稍爲不同的主角在等著。

去看看周圍六個大國，究竟有些什麼事，只有你會知道的。

水晶的神秘

IV的冒險故事中有一大目的，就是要去尋找水晶。在達姆西安有火的水晶；敏西迪亞有水的水晶。分散在各地的幾個水晶都收集在一起，就會發生一些令人難以置信的事，解謎的關鍵誰都不知道，故事的眞髓只有水晶知道。





國家

地上的場地約可分爲６個國家。故事是從主角所在的巴倫開始的，按順序到達達姆西安、法布爾。各國以某形式保持密的關聯。在那裏有意外的展開在等著。

巴倫 バロン





主角賽西居住國是以飛空艇而得以強大其權力的軍事國。在全世界中是歷史最久的古國。主要產業是工業、農業。

達姆西安 ダムシアン





原是砂漠綠洲的小聚落，做爲砂漠中繼地點和旅人之間的交易地，後來才漸成爲大商業國。主要產業在目前仍爲交易。

法布爾 ファブール





周圍是海洋圍繞的宗教國。主要產業是農業和漁業。本來是各地的修業僧所聚集的精神修養地。現在有許多擅長武道的修業僧居住在此。

ミシディア 敏西迪亞





是成爲魔法文化中心的國家。據說是約在 500 年前漂流到此的賢者所建的。主要產業是農業和漁業。不過，在世界是有名的魔法開發國。

トロイア 托洛伊亞





是圍繞著廣大森林的女性國家。８個女性神官成爲君主，建立了宗教國家的地位。主要產業是農林、畜牧、觀光，多方面的。

エブラーナ 艾布拉納





是獨特的武術、忍術發達軍事國家。因爲地形上和他國的交流不易，所以，他的社會結構和他國比起來是比較特異的。主要產業是農業和礦業。

城鎮圖的看法

在一國家中有城市、城鎮、鄉村，所以按照此故事展開的順序來介紹各地。各地的解說用簡潔又易懂的情報說明。

雖然只有一頁，但可得知一切。但先決條件就是一讀。

地名：用全世界最普遍的說法表示出來。實際遊戲的畫面，雖然用不同說法的名稱，不過，並非是錯誤，別太在意。
特徵：把各地的特徵簡潔地介紹出來。仔細地讀，將在此地發生的事件會有暗示，要注意。

由世界地圖看所在位置：表記介紹出各地方是位於場地地圖的何處。這是爲了要了解相對世界觀的地圖。到隣鎮的距離或方位等，也要參考，以便順利進行旅程。

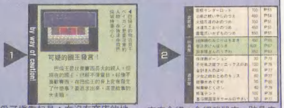
把各地的構成的基本情報分成５種，簡潔地解說。希望能了解大概的規模或特色。
①人口：介紹住在此地的人數。
②寬度：是從人物數畫出土地的面積寬度。
③住宿費：基本費用。根據此價格比例可了解武器、防具、道具等的情形。
④秘密房間：看看有沒有通常畫面上無法看到的房間。
⑤命名處：表記在不在各地方。



地圖：是表示方位的各地概略圖片。被劃成格子狀的線是表示一個畫面分的大小。也就是所介紹的土地的廣度用畫面數來解說。
順便一提的是，線的段落要進入城鎮等，和畫面變化的地方其中段設定爲中央。希望和實際的畫面對照一下。

周邊的圖片：爲了要看看各地的周邊爲何種地形，在旅途中有突然出現的城鎮，要知道叫什麼名字時較爲方便。用此圖片來確認及把握該地的概要。

解說文：是解說各地的大概特徵。並將和故事有直接關係的事件，表記某程度的暗示。但在基礎知識篇中說得並不多，只不過是基礎知識的暗示。圖片是和此暗示有關聯的。



爲了愼重起見：在沒有商店的地方，特定設立的解說文。是在沒有商店的土地關於特有事件的解說。

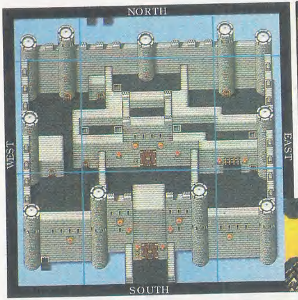
商店介紹：介紹武器店、防具店、道具店的全部商品。也表記出各商品的解說的頁數。

巴倫城

バロンのしろ CASTLE OF BARON

一切故事開始的出發地點





人口
182人
寬度
1024人物
宿屋
沒有旅店
隱藏房間
有
命名威ネミンクウェイ
在



成爲壯大的故事的核心城

奉國王的命令，在各地收集水晶的主角。因爲他的不信任，所以ＦＦＩＶ的故事就此展開。此城爲故事的出發點，也是中間點、終點。是特別重要的場所。



◀主角賽西，有情人，其名叫羅莎，在故事中扮演重要角色。她的住處在「巴倫鎮」。

by way of caution!



◀巴倫王的側近貝干ベイガン是要注意的人物。在旅途中回巴倫城時要小心。

可疑的國王發言！

巴倫王是扶養賽西長大的親人，但現在的國王，已經不復當日，好像不喜歡賽西。在巴倫王的身上究竟發生了什麼事？要追求出來，這是故事的大主題。

巴倫鎮

バロンのまち CITY OF BARON

成爲世界中心的家鄉



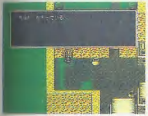


人口
415人
寬度
870人物
宿屋
50基爾
隱藏房間
沒有
命名威ネミンクウェイ
有



技師施得和羅莎居住的城鎮

在鎮上住著許多認識賽西的人，所以能得到許多情報，旅途的目的會很明確。有鎖的門及武器店、防具店，也是令人牽掛的。在故事進行的時候，會有些有趣的事。



◀在此鎮的最西側有一扇掛鎖的門，據說是地下水路通到巴倫城的。此處將成爲遊戲中盤，故事關鍵的場所。

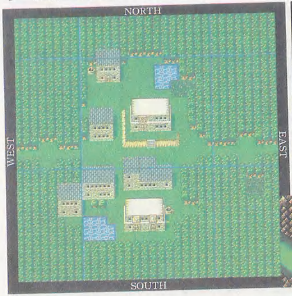
	品名	價格	頁
武器屋	雷棍サンダーロッド	700	P53
	治癒之杖いやしのつえ	480	P54
	火焰爪ほのおのつめ	350	P51
	冰凍爪こおりのつめ	450	P51
	雷電爪いかずちのつめ	550	P51
防具屋	扭擰頭巾ねじりはちまき	450	P60
	拳法衣けんぽうぎ	4000	P67
	銀手環ぎんのうでわ	650	P63
道具屋	恢復劑ポーション	30	P79
	不死鳥之尾フェニックスのお	100	P79
	金針きんのはり	400	P77
	少女之吻おとめのキッス	60	P77
	眼藥水めぐすり	30	P80
	解毒藥どくけし	40	P79
	帳篷テント	100	P78
	基莎爾蔬菜ギサールのやさい	50	P77

米斯特村

ミストのむら VILLAGE OF MIST



呼叫幻獸的召喚士們的小村子





人口
18人
寬度
759人物
宿屋
50基爾
隱藏房間
有
命名威ネミングウェイ
在

可愛的莉迪雅加入

據說是最接近「非此世之人」居住的幻界的米斯特。賽西和凱因奉巴倫王命令，來到此村子，但在進入的瞬間發生了令二人意外的事。

與事件有關的是才 7 歲的少女莉迪雅（リディア）。她是具有召喚士血統而可叫出幻獸的米斯特住民，原來並不能打成一片的莉迪雅，也慢慢了解賽西，而和他一起作戰賃壮故事中扮重要角色。也是在故事中的重大相會，爲最先訪問的地方發生。



◀賽西和莉迪雅的相會是有衝突性的。原先懷著恨意的莉迪雅，後來成爲伙伴，一同旅途。

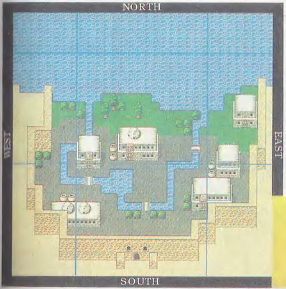
店	品名	價格	頁
武器屋	鞭子むち	3000	P47
武器屋	飛舞匕首ダンシングダガ	5000	P48
防具屋	詩人之服しじんのふく	70	P10

凱波村

カイポのむら VILLAGE OF KAIPO



浮在砂海的砂漠綠洲



人口
21人
寬度
638人物
宿屋
50基爾
隱藏房間
沒有
命名威ネミングウェイ
有



想情人的心想成仇

因爲不放心賽西而尾隨的羅莎，經過了長途的辛勞，於是病倒在此村中，而救他的旅途就此開始了。是其他各事件發生的村子。



◀在村子東邊有棟建築物，羅莎就睡在裏面。爲了救她，賽西他們就起程去冒險，而在那裏，他們再度相會。

店	品名	價格	頁
武器屋	棍棒ロッド	100	P53
武器屋	手杖つえ	160	P54
武器屋	弓ゆみ	220	P44
武器屋	鐵箭てつのや	10	P45
防具屋	皮帽子かわのぼうし	100	P59
防具屋	衣服ふく	50	P65
防具屋	皮製衣服かわのふく	200	P66
防具屋	鐵手環てつのうでわ	100	P62
道具屋	恢復劑ポーション	30	P79
道具屋	不死鳥之尾フェニックスのお	100	P79
道具屋	金針きんのはり	400	P77
道具屋	少女之吻おとめのキッス	60	P77
道具屋	眼藥水めぐすり	30	P80
道具屋	解毒藥どくけし	40	P79
道具屋	帳篷テント	100	P78
道具屋	基莎爾蔬菜ギサールのやさい	50	P77

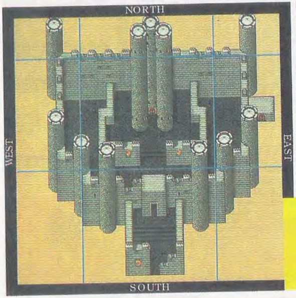
達姆西安城

ダムシアンじょう

CASTLE OF DAMCYAN



故事複雜地展開



人口
152人
寬度
837人物
宿屋
沒有旅館
隱藏房間
有
命名威ネミングウェイ
不在



冒險開始激烈地進行

爲了要找尋治療羅莎的病的藥物產地，發生了新事件。把賽西、凱因趕出城的巴倫王，此次目標是達姆西安國的「火的水晶」。



◀爲了奪取水晶而被炸毀的達姆西安城，都荒廢了，還有許多犧牲者。

by way of caution!



◀在犧牲者之中有一個是王子的情人，她也是伙伴德拉的女兒，新的戰爭就此開始。

想得到水晶的強大敵人！

在賽西他們到達城之前，慘劇發生了。原來是此城王子的基拔特爲了要救羅莎而活躍，但他本身也有著很大的悲劇。故事發展讓一個人的邪惡浮現。

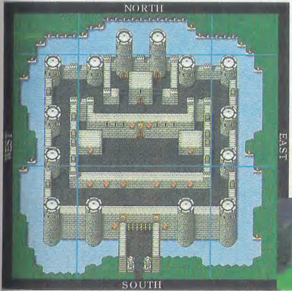
法布爾城

ファブールじょう

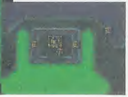
CASTLE OF FABUL



有人想要第 3 個水晶



人口
170人
寬度
870人物
宿屋
100基爾
隱藏房間
有
命名威ネミングウェイ
有



跟邪惡的攻防展開

因爲有人在動達姆西安城的腦筋，所以，賽西知道下個目標是法布爾城，就趕忙朝那裏而去。就在到達前也發生了幾件事情，第三個「風之水晶」是否能守得住呢？



◀在此新伙伴楊加入了。爲了要面對邪惡，越過海到故事要展開之處。

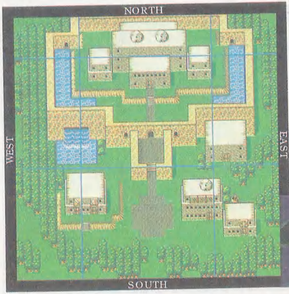
武器・防具屋	火焰爪ほのおのつめ	350	P51
	冰凍爪こおりのつめ	450	P51
	雷電爪いかずちのつめ	550	P51
	惡魔頭盔デモンズヘルム	980	P61
	惡魔鎧甲デモンズアーマー	3000	P68
	惡魔護手あくまのこて	800	P63
道具屋	恢復劑ポーション	30	P79
	不死鳥之尾フェニックスのお	100	P79
	金針きんのはり	400	P77
	少女之吻おとめのキッス	60	P77
	眼藥水めぐすり	30	P80
	解毒藥どくけし	40	P79
	帳篷テント	100	P78
	基莎爾蔬菜ギルーサのやさい	50	P77

敏西迪亞

ミシディア MYSIDIA

和巴倫友好的魔法之國





人口
212人
寬度
806人物
宿屋
200基爾
隱藏房間
沒有
命名威ネミングウェイ
有



留下了痛苦回憶的敏西迪亞

賽西被趕出巴倫之前，曾親自奪取水晶之處就是在這裏。進入鎮中，人們的對應都很冷淡，但是，長老相信悔改後的賽西，就給他一些建議。此處是遊戲後半的重要地方，切記。

武器屋			
武器屋	冰凍棍アイスロッド	220	P53
	火焰棍フレイムロッド	380	P53
	治癒之杖いやしのつえ	480	P54
	十字弓クロスボウ	700	P44

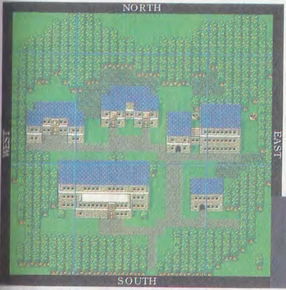
店	商品	價格	頁
防具屋	聖箭せいなるや	20	P45
	三角帽さんかくぼうし	700	P59
	大地之衣だいちのころも	500	P66
	銀手環ぎんのうでわ	650	P63
	光盾ひかりのたて	700	P57
	光能頭盔ひかりのかぶと	4000	P61
	騎士鎧甲ナイトのよろい	8000	P68
	寬口護手ガントレット	3000	P64
道具屋	恢復劑ポーション	30	P79
	強力恢復劑ハイポーション	150	P79
	不死鳥之尾フェニックスのお	100	P79
	金針きんのはり	400	P77
	回聲草やまびこそう	50	P80
	解毒藥どくけし	40	P79
	帳篷テント	100	P78
	小屋コテージ	500	P78

米斯里魯村

ミスリルのむら VILLAGE OF MYTHRIL

小離島上有許多優良商品



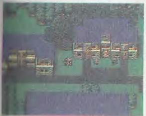


人口
78人
寬度
700人物
宿屋
500基爾
隱藏房間
沒有
命名威ネミングウェイ
有



把裝備整備好，做眞的挑戰

這裡是由敏西迪亞回巴倫後所能到達的地方。用特產物米斯里魯做的武器和防具，都是今後的戰爭上非常有用的東西。但在故事上並非有直接設定的事件，所以不用勉強來訪。如果欲對此後的戰爭，有萬全的期待就可去。



◀全部有8種武器和防具，都是米斯里魯做成的。可能的話，希望全部買下來。

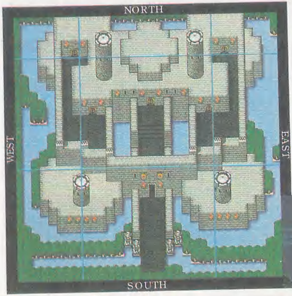
店	商品	價格	頁
武器屋	米斯里魯杖ミスリルのつえ	4000	P54
	米斯里魯小刀ミスリルナイフ	3000	P48
	米斯里魯槌ミスリルハンマー	8000	P52
	米斯里魯劍ミスリルソード	6000	P40
防具屋	米斯里魯盾ミスリルシールド	1000	P57
	米斯里魯頭盔ミスリルヘルム	3000	P61
	米斯里魯鎧甲ミスリルアーマー	17000	P68
	米斯里魯護手ミスリルのこて	2000	P63
道具屋	少女之吻おとめのキッス	60	P77
	萬寶槌うちでのこづち	80	P76
	減肥食品ダイエットフード	100	P78

托洛伊亞城

トロイアじょう CASTLE OF TROIA

只有女性的國度之水晶之謎？



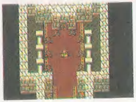


人口
125人
寬度
930人物
宿屋
沒有旅館
隱藏房間
有
命名威ネミンクウェイ
沒有



由神官處聽到的邪惡之謎！

托洛伊亞城是由8個女性神官來保護的國家，她們會告訴接下賽西的冒險發展。那是關於邪惡的大首領是誰，他的眞面目將會慢慢浮現。



◀爲了水晶引起的戰爭，在賽西和壞蛋之間展開事，聽女性神官的話讓故事進展吧！

by way of caution!



◀賽西他們的戰爭有很大的危機降臨，感覺到危機的基拔特想要去幫助他們。

與基拔特的再會

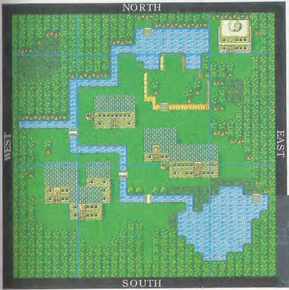
在往巴倫途中失散的基拔特現在正在托洛伊亞城，他雖生病臥床，但仍在暗中參與賽西他們的戰爭。在這裡，水晶之謎可解開一點。

托洛伊亞鎮

トロイアのまち CITY OF TROIA

雖是女性之國，但鎮上仍有男性！





人口
108人
寬度
870人物
宿屋
400基爾
隱藏房間
有
命名威ネミンクウェイ
有



有趣的事能讓人輕鬆一下

雖然托洛伊亞是女性之國，但鎮上仍能見到以女性爲目標而來的男性，因爲這裡跟故事沒有直接關聯的地方，所以不需要太重視，但是，因爲處於緊迫的戰爭中，所以也準備了一些可以輕鬆一下的有趣的事，要看此事雖須花一點錢，但是值得一看的。

武器屋			
	木槌きづち	80	P52
	巨弓グレートボウ	2000	P44
	火焰箭ほのおのや	30	P45
	冰箭こおりのや	30	P45
	雷箭いかずちのや	30	P46

防具屋			
	皮帽子かわのぼうし	100	P59
	羽飾帽はねつきぼうし	330	P59
	衣服ふく	50	P65
	皮製衣服かわのふく	200	P66
	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000	P62

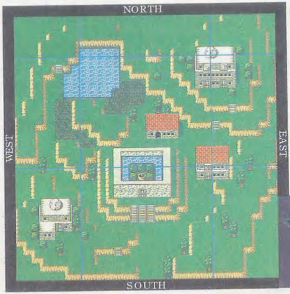
道具屋			
	恢復劑ポーション	30	P79
	不死鳥之尾フェニックスのお	100	P79
	金針きんのはり	400	P77
	眼藥水めぐすり	30	P80
	少女之吻おとめのキッス	60	P77
	解毒藥どくけし	40	P79
	帳篷テント	100	P78
	基莎爾蔬菜ギサールのやさい	50	P77
	會員證かいいんしょう	10000	P-

阿加特村

アガルトのむら VILLAGE OF AGALT

拜訪新天地的重要場所





人口
76人
寬度
1024人物
宿屋
50基爾
隱藏房間
沒有
命名威ネミングウェイ
有



水晶有新的謎！

哥爾貝沙(ゴルベーザ)一步步地在收集水晶，賽西一夥爲了要阻止他們，在這裡故事有很大的進展，突進到遊戲的後半段，來到村子之前，使用凱因給的道具，就展開了和過去不同的戰爭，要仔細聽聽村人的情報，前進吧！

武器屋			
武器屋	棍棒ロッド	100	P53
	手杖つえ	160	P54
	矛スピア	60	P42
	回力鏢ブーメラン	3000	P50
	弓ゆみ	220	P44

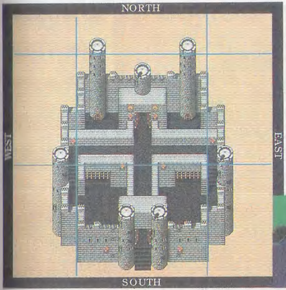
店	品名	價格	頁
武器屋	十字弓クロスボウ	700	P44
	鐵箭てつのや	10	P45
	聖箭せいなるや	20	P45
防具屋	鐵盾アイアンシールド	100	P57
	鐵頭盔アイアンヘルム	150	P60
	鐵鎧甲アイアンアーマー	600	P66
	鐵護手てつのこて	130	P63
	鐵手環てつのうでわ	100	P62
道具屋	恢復劑ポーション	30	P79
	不死鳥之尾フェニックスのお	100	P79
	金針きんのはり	400	P77
	少女之吻おとめのキッス	60	P77
	眼藥水めぐすり	30	P80
	解毒藥どくけし	40	P79
	帳篷テント	100	P78
	基莎爾蔬菜ギサールのやさい	50	P77

艾布拉納城

エブラーナじょう CASTLE OF EBLANA

完全荒廢，杳無人影的城市





人口
152人
寬度
756人物
宿屋
沒有旅館
隱藏房間
沒有
命名威ネミングウェイ
沒有



艾布拉納的人到那兒去了

因爲哥爾貝沙的攻擊，這裡受到很大的打擊，艾布拉納的人民有很多犧牲者，而存活的男人好像到附近的洞窟去了。犧牲者裡也包括了國王和王妃，活存的王子很想爲他們報仇。



◀最接近邪惡的根據地受到很大的攻擊，在哥爾貝沙的面前，就是得意的忍術也無用武之地。

by way of caution!



◀一心想爲雙親報仇的王子，打了好幾次的戰爭，也打不過哥爾貝沙的部下魯比干德。

踏進邪惡的根據地

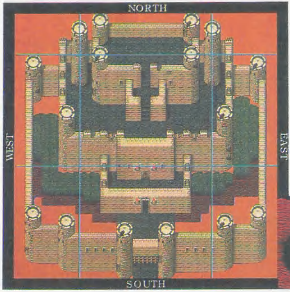
艾布拉納人民生活的洞窟是通到壞蛋哥爾貝沙的根據地「巴布伊魯バブイル塔」，賽西他們來到了艾布拉納王子艾吉和哥爾貝沙的部下作戰的現場，並和王子成爲朋友。

多瓦夫城

ドワーフのしろ CASTLE OF DWARF



在陌生大地的新國家



人口	253人
寬度	1024人物
宿屋	600 基爾
隱藏房間	有
命名威ネミングウェイ	有



水晶之謎更加深了

因爲追求水晶之謎才來到陌生的大地，哥爾貝沙的勢力也已伸展到此，爲了要打垮邪惡的野心，新的戰爭開始了。

店	品名	價格	頁
武器屋	多瓦夫斧ドワーフのおの	100	P43
武器屋	巨弓グレートボウ	2000	P44
武器屋	黑暗箭くらやみのや	40	P46
武器屋	火焰箭ほのおのや	14000	P40
武器屋	火焰槍ほのおのやり	11000	P42
防具屋	火焰盾フレイムシールド	1250	P58
防具屋	火焰鎧甲フレイムメイル	30000	P68
防具屋	祭司帽子しさいのぼうし	2000	P59
防具屋	祭司長袍しさいのローブ	1200	P66
防具屋	古文手環ルーンのうでわ	2000	P63

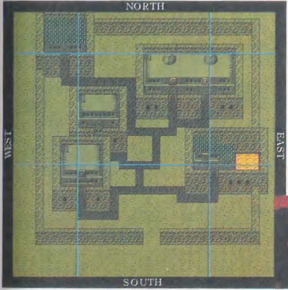
店	品名	價格	頁
道具屋	金針きんのはり	400	P77
道具屋	少女之吻おとめのキッス	60	P77
道具屋	萬寶槌うちでのこづち	80	P76
道具屋	減肥食品ダイエットフード	100	P78
道具屋	回聲草やまびこそう	50	P80
道具屋	眼藥水めぐすり	30	P80
道具屋	解毒藥どくけし	40	P79
道具屋	十字架じゅうじか	100	P78
道具屋	不死鳥之尾フェニックスのお	100	P79
道具屋	恢復劑ポーション	30	P79
道具屋	強力恢復劑ハイポーション	150	P79
道具屋	帳篷テント	100	P78
道具屋	小屋コテージ	500	P78
道具屋	小人的麵包こびとのパン	100	P78
道具屋	基莎爾蔬菜ギサールのやちい	50	P77
道具屋	萬能藥ばんのうやく	5000	P79

托美拉鎮

トメラのまち CITY OF TOMERA



多瓦夫居住的另一處所



人口	14人
寬度	812人物
宿屋	300基爾
隱藏房間	沒有
命名威ネミングウェイ	有



能發現水晶嗎？

故事終於進入後半段，在此鎮的附近，有重要的洞窟在等待主角。

店	品名	價格	頁
武器屋	阿修羅あしゅら	7000	P49
武器屋	鍊條鞭チェンウィップ	6000	P47
武器屋	奧卡斧オーカキラー	45000	P43
武器屋	殺人弓キラーボウ	3000	P44
防具屋	封口箭くちふうじのや	100	P46
防具屋	鑽石盾ダイヤシールド	15000	P58
防具屋	鑽石頭盔ダイヤのかぶと	10000	P61
防具屋	鑽石鎧甲ダイヤアーマー	40000	P68
防具屋	鑽石護手ダイヤのこて	5000	P64
防具屋	金髮飾きんのかみかざり	20000	P60
防具屋	鑽石手環ダイヤのうでわ	4000	P64

店	品名	價格	頁
道具屋	金針きんのはり	400	P77
道具屋	少女之吻おとめのキッス	60	P77
道具屋	萬寶槌うちでのこづち	80	P76
道具屋	減肥食品ダイエットフード	100	P78
道具屋	回聲草やまびこそう	50	P80
道具屋	眼藥水めぐすり	30	P80
道具屋	解毒藥ポーション	40	P79
道具屋	十字架じゅうじか	100	P78
道具屋	不死鳥之尾フェニックスのお	100	P79
道具屋	恢復劑ポーション	30	P79
道具屋	強力恢復劑ハイポーション	150	P79
道具屋	帳篷テント	100	P78
道具屋	小屋コテージ	500	P78
道具屋	小人麵包こびとのパン	100	P78
道具屋	基莎爾蔬菜ギサールのやさい	50	P77
道具屋	萬能藥ばんのうやく	5000	P79

戰鬭基本講座

先熟悉基本的戰鬭方法再作戰。

去除輪流制，採用即時要素的ATB流動時間(アクティブ)戰鬭，可說是過去的RPG所缺乏的晝時代新戰鬭體系。可見得和過去一樣的戰鬭，要打倒敵人多不容易。

在ATB是須要有和其他的戰鬭體系有所不同的戰鬭方法。所以，爲了使ATB的戰鬭可有利地進行，提及了許多戰鬭的基本知識，要確實了解各項目的內容，以順利進行作戰。



▲用「敏捷度すばやさ」的能力值高的人物，按順序輸入指令的ATB」戰鬭的基本要先熟悉。

②時間的流逝會左右勝負!!



▶正在輸入指令的時間內，敵人仍會毫不客氣地來襲，要做瞬時判斷以採取迅速的行動。



◀選擇的指令在實行之前須有唸咒語的待機時間。時間根據指令而有不同。



▶不管目前何人在行動，指令都能接續輸入，所以，能採取適合的行動。

在ATB因爲戰鬭中時間仍會流逝，所以戰鬭的展開和時間的流逝有很大的關係。能控制時間的人，即可控制戰鬭。因此，採取迅速的行動是很重要的。敵人的行動變化，及自己指令待機時間等等，都有必要考慮到時間的流逝。

②根據進化的戰鬭體系ATB

根據進化的戰鬭體系ATB，戰鬭會更愉快，是無庸置疑的。只是和過去的戰鬭體系有很多不同點。所以，剛開始時會迷惑。因爲時間的流逝有著極大的關係，所以，一時的猶豫就難免會影嚮到勝負，要在習慣於ATB之前，以組態(コンフィグ)來改變戰鬭的設定。



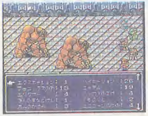
▶通常設爲3的戰鬭速度要放慢點，多延長思考時間。



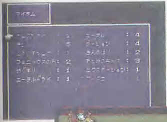
▶把戰鬭模式設定在待機(ウエイト)，魔法道具櫥窗打開的期間，時間會停止。

③魔法或道具要重擺成容易使用的狀態

因爲戰鬭中時間持續流逝，所以，在選擇想用的魔法或道具的期間內，也會受敵人攻擊。也就是說，要找魔法或道具時，如果花費的時間愈多，所受的損害愈多。所以，爲了在一旦要用時，可迅速取得，魔法或道具要重擺成容易使用的狀態。



◀恢復道具或戰鬭道具等，戰鬭時使用得較多的盡量放在上方。



◀如果沒有重新擺置，那麼魔法就會按照你所學會的順序排，而道具則按得到的順序排。



▶在戰鬭中會常用的魔法，盡量要讓櫥窗軸捲放在好的位置。



▶在戰鬭中想要更換武器時，要將此武器重新擺在易找到的位置。



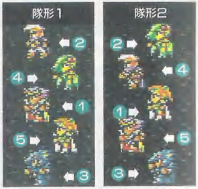
④要注意人物排法

排列的位置會影響順序

攻擊的順序基本上是由「敏捷度」的能力值來決定。但「敏捷度」差不多的話，就由人物排列的位置來決定順序。要以考慮到攻擊順序的前提下來排列各人物。



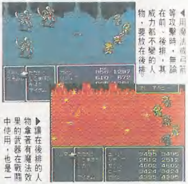
◀因為唸魔法很費時，所以使用魔法的人物順序要盡量早。排成3人一列。



▲根據排列的位置而決定的順序如上。使用「隊形たいけい」把前、後排對換也是一樣的。

根據攻擊方法來決定前後排

前、後排的排列位置，在戰鬥時是很重要的問題。要盡量根據人物的攻擊方法來決定排列。



◀用魔法或弓箭等攻擊時，無論在前、後排，其威力都不變的人物要放在後排。

▶讓在後排的人物拿著有魔法效果的武器在戰鬥中使用，也是一種方法。



▶對直接攻擊較拿手的人物，要放在前排。因為在後排失誤比較多，而不能發揮原有的實力。

⑤直接攻擊要用在前排的怪物！

在發動攻擊時，和我方的小隊一樣的，敵人的隊形也要注意。無論是敵方或我方，前排較易受直接攻擊，隊形本身的特徵不變。以作戰方法而言，直接攻擊要攻打前排的怪物，後排的怪物要用魔法或道具，亦或弓箭、槍等道具。



◀對後排的怪物做直接攻擊的話，失誤多，給敵人的傷害少，沒有意義。

⑥要配合敵人的特徵來攻擊

怪物有只吸收某種特殊攻擊，或有弱點的等等。發動攻擊時，要看準敵人的特徵，盡量採取適合此特徵的攻擊方法。為了戰鬥時要減少被害至最小限度，要看準敵人的弱點來攻擊。有效率地打倒敵人是很重要的。



◀無論是魔法或武器，看準敵人的弱點再攻擊的話，效果會有2~4倍。

▶對於吸收魔法效果的怪物使用魔法，不但不能傷害，反而會使其恢復體力。



◀使用武器攻擊的人物，盡量要配合敵人的弱點來裝備武器。



▶武器或魔法有時只對特定的種族發揮強力效果，所以要試試看。

⑦攻擊補助魔法要有效地使用

因為有看得見的效果，所以可以給予敵人直接傷害的攻擊魔法，往往經常使用。為了有效地打倒敵人，攻擊補助魔法也有必要同樣地利用。如此的話，自己也可以減少受傷害。特別在ATB使用和時間有關的魔法就有效果。



◀對於我方的人物，要根據情況而使用「興奮術」或「快速術」等的攻擊補助魔法。



▶因為時間的流逝有很大的影響，所以，能延遲或阻止對方動作的魔法，更為有效。



角色人物資料

要戰鬪時，確實把握小隊成員的力量，是比什麼都重要的。所以，把跟人物有關的人物資料，一個個地整理出來。戰鬪前要確實了解資料。在知道了各人物的特徵之後，採用最有效果的戰鬪方法。

人物容姿

在左上的是天野喜孝氏所畫的插圖，在人物的名字下方也刊載了在戰鬪畫面表示出來的圖片。

角色人物特徵

從能力值或攻擊方法等各方面，做綜合地判斷人物特徵。在小隊內是什麼樣的人物，一看就知道了。

能裝備的道具

把所有可裝備的武器、防具選列出的一覽表。也包括了參戰中得不到的東西，請參照前面基礎篇對應頁碼及表記。

能力－相對評價

力量、敏捷度、體力、知性、精神的能力值，相對地來看，是在什麼程度的水準，會表示出來。評價用5階段的★來表示。★數愈多，表示能力的水準高。



初期裝備

在參加小隊時，一開始就在身上的裝備。離開或加入好幾次的話，也在當時都有表示出來。

指令待機時間

是各指令到實行爲止的待機時間。在一個回合表示５人份的指令被實行的時間。０是不滿一回合。

指令

戰鬪時能使用的所有指令都有說明。不僅介紹各指令的內容，在何種狀況可使用等，也都說明得很詳細。

黑暗騎士——賽西セシル





削身攻擊

是戰士型的人物，力量就是一切。水準低時會不斷成長，成爲可靠的主力。能裝備的武器、防具，只限於黑暗系的。

能力－相對評價

力量	★★★★
敏捷度	★★
體力	★★★
知力	★★
精神	★

初期裝備・1

右手	黑暗劍あんこくのつるぎ
左手	黑暗盾あんこくのたて
頭	黑暗頭盔あんこくのかぶと
身體	黑暗鎧甲あんこくのよろい
手	黑暗護手あんこくのこて

指令

■戰鬪たたかう

是使用最頻繁的主要指令。對於敵人單體是最有攻擊力的攻擊法。但是，因爲只可裝備黑暗劍，所以，對於不死系的怪物不能發揮威力。



■黑暗あんこく

ＨＰ只減少最大ＨＰ的⅛。但是能對敵人全體攻擊的指令。在洞窟等的有許多種怪物一齊出來時是很方便的。

■道具アイテム

主要是不死系怪物出現時使用的。使用「強力恢復劑」的話，大部分的不死系怪物都可一擊打倒。

指令待機時間

戰鬪	根據武器
黑暗	½回合
道具	0回合

可裝備的道具

武器

武器名	価格	參照頁數
黑暗劍あんこくのつるぎ	非売品	P39
陰影劍シャドーブレイド	非売品	P39
死亡劍デスブリンガー	非売品	P39

防具

	防具名	価格	參照頁數
盾	黑暗盾あんこくのたて	非売品	P57
	惡魔盾デモンズシールド	非売品	P57
頭盔	黑暗頭盔あんこくのかぶと	非売品	P61
	哈德斯頭盔ハデスのかぶと	非売品	P61
	惡魔頭盔デモンズヘルム	980ギル	P61
鎧甲	黑暗鎧甲あんこくのよろい	非売品	P67
	哈德斯鎧甲ハデスのよろい	非売品	P67
	惡魔鎧甲デモンズアーマー	3000ギル	P68
手	黑暗護手あんこくのこて	非売品	P64
	哈德斯護手ハデスのこて	非売品	P64
	惡魔護手あくまのこて	800ギル	P63

※ギル ＝ 基爾



聖騎士———賽西セシル



肉搏戰是最好的實力

體力、攻擊力、防禦力都很高，即使手無寸鐵他也能活躍異常。我方變弱的人物，也可藉肉搏來保護我方弱者。猶如有小隊之盾的功能。

指令



■戰鬪たたかう

除了「道具」，賽西唯一的攻擊法。攻擊力高，一般只有使用此指令。因爲可裝備多種武器，所以，不僅考慮攻擊力，也要考慮特性。



■白魔法しろまほう

能使用「回力術」「映像術」「診斷術」「中回力術」「跳躍術」「驅魔術」此6種魔法。因爲精神力比白魔道士低，所以效果低。在白魔道士不能使用魔法時，可以代替使用。

■保護かばう(不保護 かばわない)

指定的人物快受肉搏攻擊時，就會站在他前面，成爲替身，代替其受擊。變弱的人物也會自動保護，但沒變弱也可以保護。但對魔法是無法保護的。因爲戰鬪中一直都有效，所以要停止保護時，要選在「保護」場所的「不保護」。不過，要輸入這些指令的話，還不如作戰。





■道具アイテム

賽西的戰鬪能力高，又可使用白魔法，所以幾乎不用道具。頂多在後半戰陷入危機時等，使用恢復力高的「恢復劑ポーション」而已。

能力—相對評價

力量	★★★★★
敏捷度	★★★★
體力	★★★★
知力	★★★★
精神	★★★★

右手	傳說之劍でんせつのつるぎ
左手	——
頭	——
身體	衣服ふく
手	

指令待機時間

戰鬪	根據武器
白魔法	根據魔法
保護	0回合
道具	0回合

可裝備的道具

武器

武器名	價格	參照頁數
美杜莎箭メデューサのや	非売品	P47
手杖つえ	160ギル	P54
鐵箭てつのや	10ギル	P45
治療之杖いやしのつえ	480ギル	P54
弓ゆみ	220ギル	P44
聖箭せいなるや	20ギル	P45
米斯里魯杖ミスリルのつえ	4000ギル	P54
火焰箭ほのおのや	30ギル	P45
冰箭こおりのや	30ギル	P45
雷箭いかずちのや	30ギル	P46
米斯里魯小刀ミスリルナイフ	3000ギル	P48
十字弓クロスボウ	700ギル	P44
黑暗箭くらやみのや	40ギル	P46
飛舞匕首ダンシングダガー	5000ギル	P48
巨弓グレートボウ	2000ギル	P44
毒箭どくや	70ギル	P46
古代之劍こだいのつるぎ	非売品	P41
魔封刀メイジマッシャー	非売品	P48
封口箭くちふうじのや	100ギル	P46
傳說之劍でんせつのつるぎ	非売品	P39
殺人弓キラーボウ	3000ギル	P44
天使箭てんしのや	110ギル	P46
吸魂劍ブラッドソード	非売品	P41
米斯里魯劍ミスリルソード	6000ギル	P40
愛路夫弓エルフィンボウ	非売品	P44
與一箭よいちのゆみ	140ギル	P46
睡眠劍ねむりのけん	非売品	P41
與一弓よいちのゆみ	非売品	P45
多瓦夫斧ドワーフのおの	15000ギル	P43
火焰劍フレイムソード	14000ギル	P40
冰凍劍アイスブランド	26000ギル	P41
阿特米絲箭アルテミスのや	非売品	P47
奧卡斧頭オーガキラー	45000ギル	P43
報復劍アヴェンジャー	非売品	P41
毒斧頭ポイズンアクス	非売品	P43
光之劍ひかりのつるぎ	非売品	P40
防禦劍ディフェンダー	非売品	P41
石中劍エクスカリバー	非売品	P40
拉格納洛克ラグナロク	非売品	P40

防具

	防具名	價格	參照頁數
盾	鐵盾アイアンシールド	100ギル	P57
盾	光盾ひかりのたて	700ギル	P57
盾	米斯里魯盾ミスリルシールド	1000ギル	P57
盾	火焰盾フレイムシールド	1250ギル	P58
盾	冰凍盾アイスシールド	10000ギル	P58
盾	鑽石盾ダイヤシールド	15000ギル	P58
盾	傳說之盾イージスのたて	20000ギル	P58
盾	源氏盾げんじのたて	非売品	P58
盾	龍盾ドラゴンシールド	非売品	P58
盾	水晶盾クリスタルのたて	非売品	P59
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
頭盔	扭擰頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
頭盔	洞飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
頭盔	三角帽子さんかくぼうし	700ギル	P59
頭盔	鐵頭盔アイアンヘルム	150ギル	P60
頭盔	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
頭盔	祭司帽子しさいのぼうし	2000ギル	P59
頭盔	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
頭盔	光能頭盔ひかりのかぶと	4000ギル	P61
頭盔	米斯里魯頭盔ミスリルヘルム	3000ギル	P61
頭盔	鑽石頭盔ダイヤのかぶと	10000ギル	P61
頭盔	絲帶リボン	非売品	P60
頭盔	源氏頭盔げんじのかぶと	非売品	P62
頭盔	龍頭盔ドラゴンヘルム	非売品	P62
頭盔	水晶頭盔クリスタルヘルム	非売品	P62
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
鎧甲	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
鎧甲	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
鎧甲	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
鎧甲	大地之衣たいちのころも	500ギル	P66
鎧甲	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
鎧甲	鐵鎧甲アイアンアーマー	600ギル	P66
鎧甲	祭司長袍しさいのローブ	1200ギル	P66
鎧甲	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
鎧甲	騎士鎧甲ナイトのよろい	8000ギル	P68
鎧甲	光能長袍ひかりのローブ	30000ギル	P67
鎧甲	米斯里魯鎧甲ミスリルアーマ	17000ギル	P68
鎧甲	火焰鎧甲フレイムメイル	30000ギル	P68
鎧甲	冰凍鎧甲アイスアーマー	35000ギル	P68
鎧甲	白長袍しろのローブ	非売品	P67
鎧甲	鑽石鎧甲ダイヤアーマー	40000ギル	P68
鎧甲	源氏鎧甲げんじのよろい	非売品	P69
鎧甲	龍鎧甲ドラゴンメイル	非売品	P69
鎧甲	水晶鎧甲クリスタルメイル	非売品	P69
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
手	鐵護手てつのこて	130ギル	P63
手	功力護手パワーリスト	非売品	P63
手	寬口護手ガントレット	3000ギル	P64
手	米斯里魯護手ミスリルのこて	2000ギル	P63
手	鑽石護手ダイヤのこて	5000ギル	P64
手	源氏護手げんじのこて	非売品	P65
手	龍護手ドラゴンのこて	非売品	P65
手	水晶護手クリスタルのこて	非売品	P65
手	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

☆ギル ＝ 基爾



龍騎士 —— 凱因カイン

對空中的敵人發揮力量



戰鬪力不比賽西差。在數值上雖然比賽西低，但實際上一作戰就相差無幾了，反而是有槍的優點，「跳躍ジャンプ」必殺攻擊法。因爲知道攻擊廻避法，所以有易於作戰的優點。因爲受裝備的武器的關係，基本上要排在前排，不過，常使用「跳躍」的首領戰時，配置在後排，也是種方法。

指令



■戰鬪たたかう

在前半或跟小囉嘍的敵人作戰所使用的指令。後半戰跳躍的攻擊力較大，很方便。但雖然説是後半戰，「戰鬪」指令是不可或缺的。「跳躍」指令的待機時間很長。敵人剩下的ＨＰ少的時候，及出現數少，又協助一下卽可打倒時等，使用很方便。

■跳躍ジャンプ



跳到比畫面更上面的部分去。會一邊往怪物的那邊掉下去，一邊攻擊。因爲有加速度，攻擊力約爲２倍。

待機時間在跳躍前是０回合，不過，由那裏到摔下爲止要花１回合。在此時間內，可免受敵人傷害。不過，不能接受我方給予的回復、防禦魔法等。

■道具アイテム

因爲戰鬪能力高，所以，能使用道具的機會少。但爲了保護自己，也許要用回復系的道具。

能力—相對評價

力量	★★★★
敏捷度	★★★★
體力	★★★★★
知力	★★
精神	★★★★

初期裝備・1

右手	鐵盾アイアンシールド
左手	矛スピア
頭	鐵頭盔アイアンヘルム
身體	鐵鎧甲アイアンアーマー
手	鐵護手てつのこて

初期裝備・2

右手	米斯里魯盾ミスリルシールド
左手	風翼矛ウインドスピア
頭	米斯里魯頭盔ミスリルヘルム
身體	米斯里魯鎧甲ミスリルアーマー
手	米斯里魯護手ミスリルのこて

初期裝備・3

右手	源氏之盾げんじのたて
左手	夢幻之槍グングニル
頭	源氏頭盔げんじのかぶと
身體	源氏鎧甲げんじのよろい
手	源氏護手げんじのこて

指令待機時間

戰鬪	根據武器
跳躍	1.5回合
道具	0回合

可裝備的道具

武器

武器名	価格	参照頁數
矛スピア	60ギル	P42
米斯里魯小刀ミスリルナイフ	3000ギル	P48
飛龍匕首ダンシングダガー	5000ギル	P48
古代劍こだいのつるぎ	非売品	P41
魔封刀メイジマッシャー	非売品	P48
吸魂劍ブラッドソード	非売品	P41
米斯里魯劍ミスリルソード	6000ギル	P40
睡眠劍ねむりのけん	非売品	P41
風翼矛ウインドスピア	非売品	P42
多瓦夫斧ドワーフのおの	15000ギル	P43
火焰劍フレイムソード	14000ギル	P40
火焰槍ほのおのやり	11000ギル	P42
冰凍劍アイスブランド	26000ギル	P41
冰槍こおりのやり	21000ギル	P42
奧卡斧頭オーガキラー	45000ギル	P43
報復劍アヴェンジャー	非売品	P41
吸魂矛ブラッドランス	非売品	P43
夢幻之槍グングニル	非売品	P43
毒斧頭ポイズンアクス	非売品	P43
防禦劍ディフェンダー	非売品	P41
神聖矛ホーリーランス	非売品	P42

防具

	防具名	価格	参照頁數
盾	鐵盾アイアンシールド	100ギル	P57
盾	米斯里魯盾ミスリルシールド	1000ギル	P57
盾	火焰盾フレイムシールド	1250ギル	P58
盾	冰凍盾アイスシールド	10000ギル	P58
盾	鑽石盾ダイヤシールド	15000ギル	P58
盾	傳説之盾イージスのたて	20000ギル	P58
盾	源氏之盾げんじのたて	非売品	P58
盾	龍盾ドラゴンシールド	非売品	P58
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
頭盔	扭擰頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
頭盔	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
頭盔	鐵頭盔アイアンヘルム	150ギル	P60
頭盔	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
頭盔	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
頭盔	米斯里魯頭盔ミスリルヘルム	3000ギル	P61
頭盔	鑽石頭盔ダイヤのかぶと	10000ギル	P61
頭盔	緞帶リボン	非売品	P60
頭盔	源氏頭盔げんじのかぶと	非売品	P62
頭盔	龍頭盔ドラゴンヘルム	非売品	P62
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
鎧甲	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
鎧甲	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
鎧甲	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
鎧甲	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
鎧甲	鐵鎧甲アイアンアーマー	600ギル	P66
鎧甲	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
鎧甲	米斯里魯鎧甲ミスリルアーマー	17000ギル	P68
鎧甲	火焰鎧甲フレイムメイル	30000ギル	P68
鎧甲	冰凍鎧甲アイスアーマー	35000ギル	P68
鎧甲	鑽石鎧甲ダイヤアーマー	40000ギル	P68
鎧甲	源氏鎧甲げんじのよろい	非売品	P69
鎧甲	龍鎧甲ドラゴンメイル	非売品	P69
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
手	鐵護手てつのこて	130ギル	P63
手	功力護手パワーリスト	非売品	P63
手	米斯里魯護手ミスリルのこて	2000ギル	P63
手	鑽石護手ダイヤのこて	5000ギル	P64
手	源氏護手げんじのこて	非売品	P65
手	龍護手ドラゴンのこて	非売品	P65
手	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

※ギル ＝ 基爾





白魔道士— 羅莎ローザ



雖然是回復系，但也有攻擊力

是擔任小隊的恢復任務。雖然是白魔道士，但可以裝備弓箭，所以，肉搏攻擊也是可靠的。只是防禦力稍低，要放在後排，以擺脫敵人的攻擊。

指令

■戰鬭たたかう

雖然只可能裝備弓箭和杖，但使用此指令時爲裝備杖時。裝備弓箭時一定要選「瞄準ねらう」，不然的話，弓的命中率會降到和別人使用時一樣。

■白魔法しろまほう

這是常用的指令之一，前半戰因爲MP少，主要要用回復系。後半戰因爲小嘍嘍的敵人也很強，所以要繼續用攻擊補助魔法。如此可使戰鬭更有利地進行。

■祈禱いのり

祈禱如能到達天上，那麼會有和「回力術」相同的效果。因爲不消費MP，在前半的戰鬭中，如果閒著無聊時，輸入的話，即可節約MP。但祈禱有時無法到達天上，所以，要依靠它的話，會有些不安，是後半完全不要的指令。



■瞄準ねらう

主要指令之一。能提高弓箭的命中率到 100 %。到了後半戰，因爲羅莎的力量會上升，所以，對空中的敵人比賽西更能給予傷害。

■道具アイテム

因爲擅長保護我方的能力，所以，前半戰的攻擊能力稀薄。可依靠道具來展開攻擊。回復系的道具也可讓大家不斷地使用。

指令待機時間

指令	時間
戰　鬭	根據武器
白魔法	根據魔法
祈　禱	½回合
瞄　準	¼回合
道　具	0回合

能力—相對評價

能力	評價
力　量	★★
敏捷度	★★★
體　力	★★★
知　力	★★
精　神	★★★★★

初期裝備・1

部位	裝備
右手	鐵箭てつのや50
左手	弓ゆみ
頭	皮帽子かわのぼうし
身體	皮製衣服かわのふく
手	鐵手環てつのうでわ

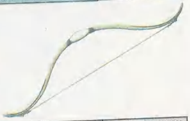
初期裝備・2

部位	裝備
右手	——
左手	——
頭	——
身體	囚犯衣服しゅうじんのふく
手	——

可裝備的道具

武　器

武器名	價格	參照頁數
美杜莎箭メデューサのや	非売品	P47
手杖つえ	160ギル	P54
鐵箭てつのや	10ギル	P45
治癒之杖いやしのつえ	480ギル	P54
弓ゆみ	220ギル	P44
聖箭せいなるのや	20ギル	P45
米斯魯魯杖ミスリルのつえ	4000ギル	P54
火焰箭ほのおのや	30ギル	P45
冰箭こおりのや	30ギル	P45
雷箭いかずちのや	30ギル	P46
十字弓クロスボウ	700ギル	P44
黑暗箭くらやみのや	40ギル	P46
力之杖ちからのつえ	2000ギル	P55
巨弓グレートボウ	2000ギル	P44
毒箭どくや	70ギル	P46
封口箭くちふうじのや	100ギル	P46
波動杖はどうのつえ	7000ギル	P55
殺人弓キラーボウ	3000ギル	P44
天使之箭てんしのや	110ギル	P46
賢者之杖けんじゃのつえ	非売品	P55
愛路夫弓エルフィンボウ	非売品	P44
與一箭よいちのや	140ギル	P46
與一弓よいちゆみ	非売品	P45
阿特米絲斯箭アルテミスのや	非売品	P47



防　具

部位	防具名	價格	參照頁數
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
頭盔	扭擰頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
頭盔	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
頭盔	三角帽子さんかくぼうし	700ギル	P59
頭盔	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
頭盔	祭司帽子しさいのぼうし	2000ギル	P59
頭盔	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
頭盔	金髮飾きんのかみざり	20000ギル	P60
鎧甲	緞帶リボン	非売品	P60
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
鎧甲	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
鎧甲	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
鎧甲	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
鎧甲	大地之衣だいちのころも	500ギル	P66
鎧甲	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
鎧甲	祭司長袍しさいのローブ	1200ギル	P66
鎧甲	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
鎧甲	光能長袍ひかりのローブ	30000ギル	P67
鎧甲	白長袍しろのローブ	非売品	P67
鎧甲	女神衣ミネルバビスチェ	非売品	P69
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
手	鐵手環てつのうでわ	100ギル	P62
手	古文手環ルーンのうでわ	2000ギル	P63
手	銀手環ぎんのうでわ	650ギル	P63
手	鑽石手環ダイヤのうでわ	4000ギル	P64
手	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

※ギル ＝ 基爾





召喚士─莉迪雅リディア



攻擊魔法的專家

力量、體力、防禦力都低，在肉體方面是最弱的角色。一定要排在後排，以保護她。但知性高，召喚魔法和黑魔法都能運用自如。在攻擊首領時是不可或缺的人物。

指令

■戰鬪たたかう

是時常要輸入的指令。但沒有多大用處。除非在終盤戰可得到較好的武器，否則是不可依靠的。只有在沒有事做時使用。

■黑魔法くろまほう



比大量消費MP的召喚魔法更能輕鬆使用的魔法。待機時間也比召喚魔法少得多。對要求敏捷度的首領戰也有效。基本上雖然是攻擊魔法，不過，以小嘍嘍爲敵的話，做爲補助系的魔法也是有效的。

■召喚術しょうかん



能貫穿敵方的魔法防禦力或障礙物等，確實能使敵人受傷。因爲不受敵人能力的影響，所以在前半的首領戰，或後半對沒有弱點的首領時要用。殺傷力是根據知性的高低決定。

■道具アイテム

前半戰時會常用。因爲要作戰還不如使用裝備的棍，更能有效率地進行戰鬪。在幼年期要對首領戰以外的敵人多用棍，才是上策。

能力—相對評價

力　量	★★
敏捷度	★★
體　力	★★★
知　力	★★★★★
精　神	★★★★

初期裝備・1

右手	棍棒ロッド
左手	——
頭	皮帽子かわのぼうし
身體	皮製衣服かわのふく
手	鐵手環てつのうでわ

初期裝備・2

右手	鞭子むち
左手	——
頭	——
身體	大地之衣だいちのころも
手	銀手環ぎんのうでわ

指令待機時間

戰　鬪	根據武器
黑魔法	根據魔法
召　喚	根據魔法
道　具	0回合

可裝備的道具

武　器

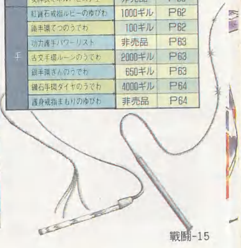
武器名	価格	參照頁數
美杜莎箭メデューサのや	非売品	P47
棍棒ロッド	100ギル	P53
手杖つえ（幼）	160ギル	P54
冰凍棒アイスロッド	220ギル	P53
鐵箭てつのや	10ギル	P45
火焰棍フレイムロッド	380ギル	P53
雷電棍サンダーロッド	700ギル	P53
弓ゆみ	220ギル	P44
聖箭せいなるや	20ギル	P45
變化棍へんげのロッド	非売品	P53
火焰箭ほのおのや	30ギル	P45
冰箭こおりのや	30ギル	P45
雷箭いかずちのや	30ギル	P46
鞭子むち	3000ギル	P47
米斯里魯小刀ミスリルナイフ	3000ギル	P48
十字弓クロスボウ	700ギル	P44
黑暗箭くらやみのや	40ギル	P46
飛舞匕首ダンシングダガー	5000ギル	P48
妖精棍ようせいのロッド	5000ギル	P54
鏈條鞭チェンウィップ	6000ギル	P47
巨弓グレートボウ	2000ギル	P44
毒箭どくや	70ギル	P46
魔封刀メイジマッシャー	非売品	P48
封口箭くちふうじのや	100ギル	P46
電擊鞭でんげきむち	10000ギル	P47
殺人弓キラーボウ	3000ギル	P44
天使箭てんしのや	110ギル	P46
星屑棍ほしくずのロッド	非売品	P54
高熱鞭ファイアビュート	非売品	P48
愛路夫弓エルフィンボウ	非売品	P44
與一箭よいちのや	140ギル	P46
與一弓よいちのゆみ	非売品	P45
阿特米絲箭アルテミスのや	非売品	P47

※在道具名稱的後面有個（幼）表示只有幼年期使用。

防　具

	防具名	価格	參照頁數
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
頭盔	扭擰頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
頭盔	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
頭盔	三角帽子さんかくぼうし	700ギル	P59
頭盔	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
頭盔	祭司帽子しさいのぼうし	2000ギル	P59
頭盔	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
頭盔	金髮飾きんのかみかざり	20000ギル	P60
頭盔	緞帶リボン	非売品	P60
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
鎧甲	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
鎧甲	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
鎧甲	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
鎧甲	大地之衣だいちのころも	500ギル	P66
鎧甲	拳法衣けんぼうぎ	4000ギル	P67
鎧甲	祭司長袍しさいのローブ	1200ギル	P66
鎧甲	黑長袍くろのローブ	10000ギル	P66
鎧甲	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
鎧甲	光能長袍ひかりのローブ	30000ギル	P67
鎧甲	女神衣ミネルバビスチェ	非売品	P69
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
手	鐵手環てつのうでわ	100ギル	P62
手	功力護手パワーリスト	非売品	P63
手	古文手環ルーンのうでわ	2000ギル	P63
手	銀手環ぎんのうでわ	650ギル	P63
手	鑽石手環ダイヤのうでわ	4000ギル	P64
手	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

※ギル ＝ 基爾





賢者——德拉テラ

因爲強力所以捨不得用!!

比同小隊的其他人物能使用更多的咒語。而且，因爲是老人，所以水準雖然提高，但是HP、MP不增加。如果以爲都是強力的魔法，而一直使用的話，MP很快就會沒有了。所以要節約使用。



能力—相對評價

力量	★
敏捷度	★
體力	★
知力	★★★★
精神	★★★★

初期裝備·1

右手	手杖つえ
左手	———
頭	———
身體	皮製衣服かわのふく
手	———

初期裝備·2

右手	手杖つえ
左手	———
頭	皮帽子かわのぼうし
身體	皮製衣服かわのふく
手	銀手環ぎんのうでわ

指令

■戰鬪たたかう

肉搏攻擊因爲不拿手，所以不是很有用的指令。到了後半可能爲了要節約MP，會頻繁地使用。

■白魔法しろまほう

在中盤戰時，有時在我方的小隊內，因爲沒有魔道士系的人物，就具有很重要的意義。

■黑魔法くろまほう

在序盤戰，能使用對不死系較強的「火球術ファイア」的，只有德拉而已。因爲是很值得依靠的，一直到離別爲止都可依靠，不過，MP少要注意。

■想起來おもいだす

如果順利的話，就會想起「石化術」「生物術」「集能術」「毀滅術」的其中之一。如果想不起來的話，就用「火球術」「冷風術」「閃電術」「青蛙術」，或什麼都不做。如果MP不足的話，就無效，想起來的機率也低，所以不太可靠。



■道具アイテム

初期裝備是手杖。不過，要馬上換用棍棒，在戰鬪中使用。特別是在前半戰時，可節約MP。能一擊打倒敵人，相當便利。

指令待機時間

戰鬪	根據武器
白魔法	根據魔法
黑魔法	根據魔法
想起來	1回合
道具具	0回合

可裝備的道具

武器

武器名	價格	參照頁數
棍棒ロッド	100ギル	P53
手杖つえ	160ギル	P54
冰凍棒アイスロッド	220ギル	P53
火焰棍フレイムロッド	380ギル	P53
治癒之杖いやしのつえ	480ギル	P54
雷電棍サンダーロッド	700ギル	P53
米斯里魯杖ミスリルのつえ	4000ギル	P54
變化棒へんげのロッド	非売品	P53
妖精棒ようせいのロッド	5000ギル	P54
力之杖ちからのつえ	2000ギル	P55
波動杖はどうのつえ	7000ギル	P55
星屑棍ほしくずのロッド	非売品	P54
賢者之杖けんじゃのつえ	非売品	P55

防具

	防具名	價格	參照頁數
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
	扭捲頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
	三角帽子さんかくぼうし	700ギル	P59
	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
	祭司帽子しさいのぼうし	2000ギル	P59
鎧甲	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
	緞帶リボン	非売品	P60
	衣服ふく	50ギル	P65
	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
鎧甲	大地之衣だいちのころも	500ギル	P66
	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
	祭司長袍しさいのローブ	1200ギル	P66
	黑長袍くろのローブ	10000ギル	P66
	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
	光能長袍ひかりのローブ	30000ギル	P67
	白長袍しろのローブ	非売品	P67
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
	鐵手環てつのうでわ	100ギル	P62
	古文手環ルーンのうでわ	2000ギル	P63
	銀手環ぎんのうでわ	650ギル	P63
	鑽石手環ダイヤのうでわ	4000ギル	P64
	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

※ギル ＝ 基爾





蒙克僧 ———— 楊セン



一切都靠自己的力量

因爲不能裝備能提升攻擊力的武器，又不能使用魔法，所以，只有靠自己的攻擊能力來攻擊。楊本身的能力比賽西高，是可以放在前排的人物代表。

指令

■戰鬪たたかう

攻擊力和賽西或凱因是可相提並論的強豪之一。要配合賽西或凱因的活動，以考慮輸入此指令。對普通的小嘍嘍，或想趕快攻擊的敵人，是很有效的攻擊法。

■存氣ためる



跟凱因的「跳躍」攻擊一樣，有待機時間，攻擊力就能加倍。和「跳躍」不同的是，不能閃躲敵人的攻擊，此點較吃虧。要用在防禦力或ＨＰ高的敵人，或者是敵人的首領。

■踢けり



出現的敵人都可以攻擊。但攻擊次數變成一次，殺傷力大幅下降。要收拾一大群小嘍嘍的敵人或其他人物沒有打倒的敵人時，是方便的指令。

■忍耐がまん

只要短時間的忍耐、等待，即可提高防禦力。和白魔法的「護壁層」有相同效果。戰鬪中持續有效。在肉搏戰快成爲長期戰時能够使用。平時用的話，沒有多大意義。

■道具アイテム

和賽西、凱因一樣，因爲戰鬪能力高，是很少用的指令。因爲並不是一直到最後都參加，所以，使用的機會更少。頂多像是使用恢復系的道具。

能力—相對評價

能力	評價
力　量	★★★★★
敏捷度	★★★★
體　力	★★★★★
知　力	★
精　神	★

初期裝備·1

部位	裝備
右手	火焰爪ほのおのつめ
左手	———
頭	———
身體	皮製衣服かわのふく
手	———

初期裝備·2

部位	裝備
右手	———
左手	———
頭	———
身體	皮製衣服かわのふく
手	———

指令待機時間

指令	時間
戰　鬪	根據武器
存　氣	1回合
踢	1回合
忍　耐	0回合
道　具	0回合

可裝備的道具



武　器

武器名	価格	參照頁數
火焰爪ほのおのつめ	350ギル	P51
冰凍爪こおりのつめ	450ギル	P51
雷電爪いかずちのつめ	550ギル	P51
妖精爪ようせいのつめ	非売品	P51
地獄爪じごくのつめ	非売品	P52
貓爪ねこのつめ	非売品	P52

防　具

部位	防具名	価格	參照頁數
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
頭盔	扭捧頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
頭盔	羽飾子はねつきぼうし	330ギル	P59
頭盔	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
頭盔	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
頭盔	緞帶リボン	非売品	P60
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
鎧甲	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
鎧甲	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
鎧甲	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
鎧甲	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
鎧甲	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
手	鐵手環てつのうでわ	100ギル	P62
手	功力護手パワーリスト	非売品	P63
手	古文手環ルーンのうでわ	2000ギル	P63
手	銀手環ぎんのうでわ	650ギル	P63
手	鑽石手環ダイヤのうでわ	4000ギル	P64
手	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

※ギル ＝ 基爾



王族—基拔特ギルバート





愛歌甚於愛劍

因爲具有不好戰的温和性格，所以，要做積極的攻擊是不合適的。使用豎琴以期待追加效果。或使用藥物、道具來擔任恢復的工作，以援護我方的人員。要注意ＨＰ的剩餘量。

指令



■戰鬪たたかう

用短刀或弓箭等直接攻擊也是可能的。不過，因爲力量弱，所以，要傷害敵人是不太可期待的。因此，還不如演奏豎琴，以期待追加效果較好。



■唱歌うたう

裝備豎琴，讓敵人聽美妙的歌聲，而喪失戰意，或變成睡眠、混亂、麻痺等狀態的敵人也不少。但是，因爲效果不太好，所以，還是用別的攻擊比較安全。

■藏起來かくれる



因爲體力不多，所以長期戰鬪的話，消耗得很激烈。利用此指令的話，就可暫時逃離戰鬪。如果剩下的ＨＰ少的話，也會自動藏起來。



■藥物くすり

手上的恢復劑可以給我方的全部人員一點一點地慢慢使用。白魔道士的ＨＰ減少時很有利，但是恢復力很少，所以，有多餘的話就使用道具。

■道具アイテム

因爲體力低，所以，盡量要常恢復。遇到強敵時，使用攻擊道具的魔法攻擊也很好。

能力—相對評價

力量	★★
敏捷度	★★★★
體力	★★
知力	★★★
精神	★★★

初期裝備

右手	夢之豎琴ゆめのたてごと
左手	沒有
頭	羽飾帽はねつきぼうし
身體	詩人之服しじんのふく
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ

指令待機時間

戰鬪	根據武器
唱歌	0回合
藏起來	0回合
藥物	¼回合
道具	0回合

可裝備的道具

武器

武器名	価格	参照頁數
美杜莎箭メデューサのや	非売品	P47
鐵箭てつのや	10ギル	P45
夢之豎琴ゆめのたてごと	非売品	P55
弓ゆみ	220ギル	P44
聖箭せいなるのや	20ギル	P45
火焔箭ほのおのや	30ギル	P45
冰箭こおりのや	30ギル	P45
雷箭いかずちのや	30ギル	P46
拉米亞豎琴ラミアのたてごと	非売品	P55
米斯里魯小刀ミスリルナイフ	3000ギル	P48
十字弓クロスボウ	700ギル	P44
黑暗箭くらやみのや	40ギル	P46
飛舞匕首ダンシングダガー	5000ギル	P48
巨弓グレートボウ	2000ギル	P44
毒箭どくや	70ギル	P46
魔封刀メイジマッシャー	非売品	P48
封口箭くちふうじのや	100ギル	P46
殺人弓キラーボウ	3000ギル	P44
天使之箭てんしのや	110ギル	P46
愛路夫弓エルフィンボウ	非売品	P44
與一箭よいちのや	140ギル	P46
與一弓よいちのゆみ	非売品	P45
阿特米絲箭アルテミスのや	非売品	P47

防具

	防具名	価格	参照頁數
帽盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
	扭捧頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
	緞帶リボン	非売品	P60
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
	皮製衣服かわのふく	200ギル	P65
	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
	鐵手環てつのうでわ	100ギル	P62
	古文手環ルーンのうでわ	2000ギル	P63
	銀手環ぎんのうでわ	650ギル	P63
	鑽石手環ダイヤのうでわ	4000ギル	P64
	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

＊ギル ＝ 基爾





黑魔道士—巴洛姆パロム



具有出色的黑魔法資質

天生就有卓越的黑魔法才能。不過，因爲是個孩子，所以，如果是重的武器或防具，是不能帶的。要常常施用恢復，用專門魔法攻擊較好。

指令

■戰鬪たたかう



能使用的是棍棒、短刀和弓箭。但是因爲攻擊力低，所以，如果要直接攻擊的話，就裝備弓箭比較好。但是，基本上，是在MP不足時才用。

■黑魔法くろまほう



雖然年幼，但是對於黑魔法的本事確實不錯。只要累積戰鬪經驗值的話，就可不斷學會強力的魔法。要一邊注意MP的剩餘量，一邊大膽地攻擊。

■逞強つよがる



戰鬪中的知性能提高到10左右。再使用黑魔法的話，那麼，殺傷力可提高。但是，除非可預想到有長期戰，否則別逞強，要繼續攻擊比較好。

■雙人施法ふたりがけ



能跟波洛姆同時唸的魔法。「小核融術」或「小變異術」的其中之一會隨意地出現。任何一邊的威力都大，所以，如果遇到強敵時，即可發揮威力。

■道具アイテム

有「攻防術」等等魔法障礙物的敵人的話，用恢復或補助用的道具，努力來恢復傷害。通常魔法的攻擊力大，所以，要用來攻擊。

能力一相對評價

力量	★
敏捷度	★★★
體力	★★
知力	★★★★★
精神	★★

初期裝備

右手	沒有
左手	棍棒ロッド
頭	羽飾帽はねつきぼうし
身體	皮製衣服かわのふく
手	鐵手環てつのうでわ

指令待機時間

戰鬪	根據武器
魔法	根據魔法
逞強	0回合
雙人施法	1回合
道具	0回合

可裝備的道具

武器

武器名	價格	參照頁數
美杜莎箭メデューサのや	非売品	P47
棍棒ロッド	100ギル	P53
冰凍棒アイスロッド	220ギル	P53
鐵箭てつのや	10ギル	P45
火焰棍フレイムロッド	380ギル	P53
雷電棍サンダーロッド	700ギル	P53
弓ゆみ	220ギル	P44
聖箭せいなるのや	20ギル	P45
變化棒へんげのロッド	非売品	P53
火焰箭ほのおのや	30ギル	P45
冰箭こおりのや	30ギル	P45
雷箭いかずちのや	30ギル	P46
米斯里魯小刀ミスリルナイフ	3000ギル	P48
十字弓クロスボウ	700ギル	P44
黑暗箭くらやみのや	40ギル	P46
飛舞匕首ダンシングダガー	5000ギル	P48
妖精棒ようせいのロッド	5000ギル	P54
巨弓グレートボウ	2000ギル	P44
毒箭どくや	70ギル	P46
魔封刀メイシマッシャー	非売品	P48
封口箭くちふうじのや	100ギル	P46
殺人弓キラーボウ	3000ギル	P44
天使箭てんしのや	110ギル	P46
星屑棍ほしくずのロッド	非売品	P54
愛路夫弓エルフィンボウ	非売品	P44
與一箭よいちのや	140ギル	P46
與一弓よいちのゆみ	非売品	P45
阿特米絲箭アルテミスのや	非売品	P47

防具

	防具名	價格	參照頁數
頭部	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
	扭摔頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
	三角帽子さんかくぼうし	700ギル	P59
	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
	祭司帽子しさいのぼうし	2000ギル	P59
	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
	緞帶リボン	非売品	P60
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
	大地之衣だいちのころも	500ギル	P66
	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
	祭司長袍しさいのローブ	1200ギル	P66
	黑長袍くろのローブ	10000ギル	P66
	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
	光能長袍ひかりのローブ	30000ギル	P67
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
	鐵手環てつのうでわ	100ギル	P62
	古文手環ルーンのうでわ	2000ギル	P63
	銀手環ぎんのうでわ	650ギル	P63
	鑽石手環ダイヤのうでわ	4000ギル	P64
	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64



＊ギル — 基爾



白魔道士　波洛姆ポロム



以直率之心修得白魔法

適合使用白魔法。雖然年幼，但對事物的判斷力、正義感非常優異。以女子的眼淚作爲武器，可説稍稍有些老成。

指令



■戰鬭たたかう

除非裝備有特殊能力的杖，否則最好別用此指令。因爲還是個小孩子，所以不能使用大的武器。應以魔法爲主去參戰。



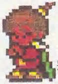
■白魔法しろまほう

因爲本身有資質，所以，隨著其成長，可修得許多新魔法。又因爲MP的最大值常會上升，所以，在提高水準時，要常常讓他恢復。



■假哭うそなき

遇到強大的敵人時，想儘快結束戰鬭時使用。敵人往往會因爲動搖而逃亡。但因爲首領不會逃，所以無意義。



■雙人施法ふたりがけ

能跟巴洛姆兩人一起唸的魔法。但是，如果其中有一人變成無法使用魔法的狀態時，就將變成無效。

■道具アイテム

MP沒有時，最好專心於使用恢復道具。如果有裝備「治癒之杖」的話，那麼，MP，道具都沒有也可以恢復，要盡量活用。

能力—相對評價

	★
	★★★
	★★
	★★
	★★★★★

初期裝備

右手	手杖つえ
左手	沒有
頭	羽飾帽はねつきうし
身體	皮製衣服かわのふく
手	鐵手環てつのうでわ

指令待機時間

戰　鬭	根據武器
魔　法	根據魔法
假　哭	0回合
雙人施法	1回合
道　具	0回合

可裝備的道具

武　器

武器名	価格	參照頁數
美杜莎箭メデューサのや	非売品	P47
手杖つえ	160ギル	P54
鐵箭てつのや	10ギル	P45
治癒之杖いやしのつえ	480ギル	P54
弓ゆみ	220ギル	P44
聖箭せいなるや	20ギル	P45
米斯里魯杖ミスリルのつえ	4000ギル	P54
火焰箭ほのおのや	30ギル	P45
冰箭こおりのや	30ギル	P45
雷箭いかずちのや	30ギル	P46
十字弓クロスボウ	700ギル	P44
黑暗箭くらやみのや	40ギル	P48
力之杖ちからのつえ	2000ギル	P55
巨弓グレートボウ	2000ギル	P44
毒箭どくや	70ギル	P46
封口箭くちふうじのや	100ギル	P46
殺人弓キラーボウ	3000ギル	P44
天使箭てんしのや	110ギル	P46
賢者之杖けんじゃのつえ	非売品	P55
愛路夫弓エルフィンボウ	非売品	P44
與一箭よいちのや	140ギル	P46
與一弓よいちのゆみ	非売品	P45
阿特米絲箭アルテミスのや	非売品	P47

防　具

	防具名	価格	參照頁數
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
頭盔	扭擰頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
頭盔	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
頭盔	三角帽子さんかくぼうし	700ギル	P59
頭盔	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
頭盔	セ祭司帽子しさいのぼうし	2000ギル	P59
頭盔	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
頭盔	金髮飾きんのかみかざり	20000ギル	P60
頭盔	緞帶リボン	非売品	P60
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
鎧甲	囚犯衣服しゅうじのふく	非売品	P66
鎧甲	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
鎧甲	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
鎧甲	大地之衣だいちのころも	500ギル	P66
鎧甲	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
鎧甲	祭司長袍しさいのローブ	1200ギル	P66
鎧甲	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
鎧甲	光能長袍ひかりのローブ	30000ギル	P67
鎧甲	白長袍しろのローブ	非売品	P67
鎧甲	女神衣ミネルバビスチェ	非売品	P69
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
手	鐵手環てつのうでわ	100ギル	P62
手	古文手環ルーンのうでわ	2000ギル	P63
手	銀手環ぎんのうでわ	650ギル	P63
手	鑽石手環ダイヤのうでわ	4000ギル	P64
手	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

※ギル ＝ 基爾



技師　施得シド





只要是機械都可以交給他

爲了要確定巴倫軍事國家的地位，而成爲「飛空艇」的發明者。因爲熱衷研究，所以對於各種機械的構造，或關於生物的身體等等，本身有興趣的東西，有著豐富的知識。對於工具也很內行。

指令



■戰鬪たたかう

能使用槌等的工具，以發動大攻擊，是其特徵。防禦力也很強。對於戰鬪沒有任何不安的人物。應該讓他積極地加入戰鬪。當然，讓他裝備工具，使其習慣更有利。

■調整しらべる



具有知道敵人最大HP，及剩下HP、弱點等等的「診斷術」的相同能力。對第一次作戰的敵人，如積極地使用的話，能成爲以後的戰鬪參考。不須MP，但在敵人首領中，有施得不知道的人，或是隱藏著弱點的人，所以，有時也會不知道。

■道具アイテム

因爲戰鬪能力高，所以，沒有必要特別地使用道具。不過，如果受傷，而恢復慢的話，用恢復道具來補充是好的。對於毆打攻擊難適應的敵人，要用魔法道具來攻擊。



能力—相對評價

力量	★★★
敏捷度	★
體力	★★★★
知力	★
精神	★

初期裝備

右手	木槌きづち
左手	沒有
頭	沒有
身體	囚犯衣服しゅうじんのふく
手	沒有

指令待機時間

戰鬪	根據武器
調查	0回合
道具	0回合

可裝備的道具

武器

武器名	價格	參照頁數
美杜莎箭メデューサのや	非売品	P47
鐵箭てつのや	10ギル	P45
弓ゆみ	220ギル	P44
聖箭せいなるや	20ギル	P45
火焰箭ほのおのや	30ギル	P45
冰箭こおりのや	30ギル	P45
雷箭いかずちのや	30ギル	P46
十字弓クロスボウ	700ギル	P44
黑暗箭くらやみのや	40ギル	P46
巨弓グレートボウ	2000ギル	P44
毒箭どくや	70ギル	P46
封口箭くちふうじのや	100ギル	P46
波動杖はどうのつえ	7000ギル	P55
殺人弓キラーボウ	3000ギル	P44
天使箭てんしのや	110ギル	P46
木槌きづち	80ギル	P52
愛路夫弓エルフィンボウ	非売品	P44
與一箭よいちのや	140ギル	P46
米斯里魯槌ミスリルハンマー	8000ギル	P52
與一弓よいちのゆみ	非売品	P45
多瓦夫斧ドワーフのおの	15000ギル	P43
大地之槌だいちのハンマー	非売品	P52
阿特米絲箭アルテミスのや	非売品	P47
奧卡斧頭オーガキラー	45000ギル	P43
毒斧頭ポイズンアクス	非売品	P43

防具

	防具名	價格	參照頁數
盾	鐵盾アイアンシールド	100ギル	P57
盾	米斯里魯盾ミスリルシールド	1000ギル	P57
盾	火焰盾フレイムシールド	1250ギル	P58
盾	冰凍盾アイスシールド	10000ギル	P58
盾	鑽石盾ダイヤシールド	15000ギル	P58
盾	傳說之盾イージスのたて	20000ギル	P58
盾	源氏盾げんじのたて	非売品	P58
盾	龍盾ドラゴンシールド	非売品	P58
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
頭盔	扭 頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
頭盔	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
頭盔	鐵頭盔アイアンヘルム	150ギル	P60
頭盔	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
頭盔	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
頭盔	米斯里魯頭盔ミスリルヘルム	3000ギル	P61
頭盔	鑽石頭盔ダイヤのかぶと	10000ギル	P61
頭盔	緞帶リボン	非売品	P60
頭盔	源氏頭盔げんじのかぶと	非売品	P62
頭盔	龍頭盔ドラゴンヘルム	非売品	P62
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
鎧甲	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
鎧甲	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
鎧甲	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
鎧甲	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
鎧甲	鐵鎧甲アイアンアーマー	600ギル	P68
鎧甲	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
鎧甲	米斯里魯鎧甲ミスリルアーマー	17000ギル	P68
鎧甲	火焰鎧甲フレイムメイル	30000ギル	P68
鎧甲	冰凍鎧甲アイスアーマー	35000ギル	P68
鎧甲	鑽石鎧甲ダイヤアーマー	40000ギル	P68
鎧甲	源氏鎧甲げんじのよろい	非売品	P69
鎧甲	龍鎧甲ドラゴンメイル	非売品	P69
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
手	鐵護手てつのこて	130ギル	P63
手	功力護手パワーリスト	非売品	P63
手	米斯里魯護手ミスリルのこて	2000ギル	P63
手	鑽石護手ダイヤのこて	5000ギル	P64
手	源氏護手げんじのこて	非売品	P65
手	龍護手ドラゴンのこて	非売品	P65
手	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64



※ギル ＝ 基爾



忍者 艾吉エッジ

以有效果的動作來欺瞞敵人的耳目



因爲有受過忍者的訓練，所以行動敏捷，攻擊力也高。反之，因爲身體的輕快，所以，不能裝備較重而堅固的防具，而防禦力低。所以，有必要經常注意ＨＰ。

	★★★★
	★★★★★
	★★★
	★★★
	★★

初期裝備

右手	飛刀くない
左手	綠扁帽グリーンベレー
頭	飛刀くない
身體	黑帶道服くろおびどうぎ
手	米斯里魯護手ミスリルのこて

指令待機時間

戰　鬪	根據武器
投　射	½回合
偸　竊	0回合
忍　術	根據忍術
道　具	0回合

指令

■戰鬪たたかう



因爲兩手可裝備忍刀，所以，其攻擊力很驚人。還有，對於直接攻擊很難有效果的敵人，也可發揮威力。因爲也擅長忍術，所以要用MP的剩餘量來決定攻擊法。



■投射なげる

用手上的武器丟向敵人，或刺向敵人，可給予強烈的傷害。除了飛鏢以外的武器，能投射的有很多。對於魔法無效的敵人有效果。

■偸竊ぬすむ



在戰鬪中能由敵方偸得寶物。從一個敵人身上可得到好幾次寶物。不過，好不容易得到的攻擊力，不用很可惜。



■忍術にんじゅつ

是忍者編出的魔法，殺傷力高得多。和古代的魔法，因爲系列不同，所以，「攻防術」等等的攻擊力是不考慮的。

■道具アイテム

使用道具攻擊或恢復，還不如直接攻擊來得好。但因爲防禦力低，所以，有障礙物作用的道具類，要用在強敵時，以阻止傷害到最小限度。

可裝備的道具

武　器

武器名	価格	参照頁數
火焔爪ほのおのつめ	350ギル	P51
冰凍爪こおりのつめ	450ギル	P51
雷電爪いかずちのつめ	550ギル	P51
妖精爪ようせいのつめ	非売品	P51
地獄爪じごくのつめ	非売品	P52
貓爪ねこのつめ	非売品	P52
米斯里魯小刀ミスリルナイフ	3000ギル	P48
回力鏢ブーメラン	3000ギル	P50
飛刀くない	4000ギル	P49
飛舞匕首ダンシングダガー	5000ギル	P48
阿修羅あしゅら	7000ギル	P49
魔封刀メイジマッシャー	非売品	P48
虎徹刀こてつ	11000ギル	P49
圓月輪えんげつりん	非売品	P50
菊一文字きくいちもんじ	非売品	P49
村雨刀ムラサメ	非売品	P49
正宗刀マサムネ	非売品	P50

防　具

	防具名	価格	参照頁數
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
	扭擰頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
	緞帶リボン	非売品	P60
	源氏頭盔げんじのかぶと	非売品	P62
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
	囚犯衣服しゅうじんのふく	非売品	P66
	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
	源氏鎧甲げんじのよろい	非売品	P69
	黑裝束くろしょうぞく	非売品	P69
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
	鐵護手てつのこて	130ギル	P63
	鐵手環てつのうでわ	100ギル	P62
	功力護手パワーリスト	非売品	P63
	古文手環ルーンのうでわ	2000ギル	P63
	銀手環ぎんのうでわ	650ギル	P63
	米斯里魯護手ミスリルのこて	2000ギル	P63
	鑽石手環ダイヤのこて	4000ギル	P64
	源氏護手げんじのこて	非売品	P65
	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

※ギル ＝ 基爾





月的住民 夫斯亞フースーヤ

住在月亮上具有神秘力量的魔法使者



在遙遠的月亮上，隱藏著強大的魔力。控制此魔力爲己物的是住在月亮上的人們，而最厲害的就是他。因此，修得種種魔法，且有鍛鍊出的精神力，也成爲防御之術。地球和月亮間的不可思議的關係，只有他知道。

能力—相對評價

力量	★
敏捷度	★
體力	★★
知力	★★★★
精神	★★★★

初期裝備

右手	波動杖はとうのつえ
左手	沒有
頭	祭司帽子しちいのほうし
身體	光能長袍ひかりのローブ
手	鑽石手環ダイヤのうでわ

指令待機時間

戰鬪	根據武器
白魔法	根據魔法
黑魔法	根據魔法
精神波	10回合
道具	0回合

指令



■戰鬪たたかう

月亮上的人們都不喜歡野蠻的攻擊，所以，最好別期待毆打式的攻擊力。寧可期待活用豐富的魔法知識來作戰。



■白魔法しろまほう

因爲已修得所有的魔法知識，所以，能使用任何的白魔法。要使用防禦魔法以減少受傷害。



■黑魔法くろまほう

因爲黑魔法也都修得了，所以，用毆打攻擊很難適用的敵人等，要積極地使用攻擊魔法。特別是多活用無屬性魔法，多半有效。



精神波せいしんは

一次適用於我方的全員，每一回合都能一點點地回復ＨＰ的方法。但一旦輸入後，到戰鬪終了爲止，是不能解除的。

■道具アイテム

有此魔法的力量，沒有理由在戰鬪時不活用。但沒有ＭＰ的話，那麼，裝備的杖可用來做爲道具。

可裝備的道具

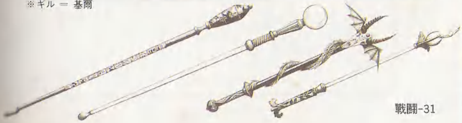
武器

武器名	価格	參照頁數
美杜莎箭メデューサのや	非売品	P47
棍棒ロッド	100ギル	P53
手杖つえ	160ギル	P54
冰凍棒アイスロッド	220ギル	P53
鐵箭てつのや	10ギル	P45
治癒之杖いやしのつえ	480ギル	P54
火焰棍フレイムロッド	380ギル	P53
雷電棍サンダーロッド	700ギル	P53
弓ゆみ	220ギル	P44
聖箭せいなるや	20ギル	P45
米斯里魯杖ミスリルのつえ	4000ギル	P54
變化棍へんげのロッド	非売品	P53
火焰箭ほのおのや	30ギル	P45
冰凍箭こおりのや	30ギル	P45
雷箭いかずちのや	30ギル	P46
十字弓クロスボウ	700ギル	P44
黑暗箭ほのおのや	40ギル	P46
力之杖ちからのつえ	2000ギル	P55
妖精棒ようせいのロッド	5000ギル	P54
巨弓グレートボウ	2000ギル	P44
毒箭どくや	70ギル	P46
封口箭くらふうじのや	100ギル	P46
波動杖はどうのつえ	7000ギル	P55
殺人弓キラーボウ	3000ギル	P44
天使箭てんしのや	110ギル	P46
星屑棍ほしくずのロッド	非売品	P54
賢者之杖けんじゃのつえ	非売品	P55
愛路夫弓エルフィンボウ	非売品	P44
與一箭よいちのや	140ギル	P46
與一弓よいちのゆみ	非売品	P45
阿特米絲箭アルテミスのや	非売品	P47

防具

	防具名	価格	參照頁數
頭盔	皮帽子かわのぼうし	100ギル	P59
頭盔	扭擰頭巾ねじりはちまき	450ギル	P60
頭盔	羽飾帽はねつきぼうし	330ギル	P59
頭盔	三角帽子さんかくぼうし	700ギル	P59
頭盔	綠扁帽グリーンベレー	非売品	P60
頭盔	祭司帽子しさいのぼうし	2000ギル	P59
頭盔	黑頭巾くろずきん	非売品	P60
頭盔	緞帶リボン	非売品	P60
鎧甲	衣服ふく	50ギル	P65
鎧甲	囚犯衣服しゆうじんのふく	非売品	P66
鎧甲	皮製衣服かわのふく	200ギル	P66
鎧甲	詩人之服しじんのふく	70ギル	P65
鎧甲	大地之衣だいちのころも	500ギル	P66
鎧甲	拳法衣けんぽうぎ	4000ギル	P67
鎧甲	祭司長袍しさんのローブ	1200ギル	P66
鎧甲	黑長袍くろのローブ	10000ギル	P66
鎧甲	黑帶道服くろおびどうぎ	非売品	P67
鎧甲	光能長袍ひかりのローブ	30000ギル	P67
鎧甲	白長袍しろのローブ	非売品	P67
手	紅寶石戒指ルビーのゆびわ	1000ギル	P62
手	鐵手環てつのうでわ	100ギル	P62
手	古文手環ルーンのうでわ	2000ギル	P63
手	銀手環ぎんのうでわ	650ギル	P63
手	鑽石手環ダイヤのうでわ	4000ギル	P64
手	護身戒指まもりのゆびわ	非売品	P64

※ギル ＝ 基爾



太空戰士－Ⅳ代

設定・基礎・戰鬪完全解析篇

新聞局出版事業登記證局版台業字第二九八一號

出版者：華鍵出版社

發行：華鍵出版社
新店市中正路217號四樓

編譯：本社編輯部

總經銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號三樓

FAX：九一八－七七二八

郵政劃撥：〇五四八四四五〇二
華泰書店帳戶收

香港總經銷：翡翠行
九龍旺角西洋菜街
1A－1K（百保利大廈17樓）一七一一室

電話：三－三二五五一六

每本定價二四〇元



RA006-03-92240-1 LHP B32(C) PA208 定價 240 元

華鍵出版社

超任攻略本 06

太空戰士IV代

設定・基礎・戰鬪 完全解析篇

華泰書店

華鍵超任遊樂器叢書 06

太空戰士IV代

FINAL FANTASY IV



設定資料編

基礎知識編

戦闘解析編